

WM15 - MARATON ŚW. SYLWESTRA

Trudna / 45 minut

Najgorsze miejsce, w którym możesz się znaleźć podczas apokalipsy zombie, to trasa maratonu, pełna bardzo wysportowanych zombiaków. Jeśli chcemy zgarnąć wszystkie napoje izotoniczne, musimy być szybsi niż oni. Na pewno przydadzą się nam o wiele bardziej niż naszym nieżywym rywalom.

Matka Neda oglądała kiedyś relacje z brazylijskiego Maratonu św. Sylwestra. Chyba nawet wzięła kiedyś udział i przekazała swojemu synowi kilka rad. Sprawdźmy, na co się zdały jej nauki.

Potrzebne materiały: **Zombicide: 2. Edycja**

Potrzebne kafelki: **2R, 3V, 5R i 8R.**

● **CELE**

Spadajcie stąd! Aby zwyciężyć, osiągnijcie Cele w podanej kolejności:

1- Zdobądźcie wszystkie Cele.

2- Dotrzyjcie do Strefy Wyjścia pełnym składem.

Każdy Ocalały może uciec przez tę Strefę na koniec swojej tury, pod warunkiem, że nie ma w niej Zombie.

a na Planszy nie znajduje się żadna Abominacja.

• ZASADY SPECJALNE

- Przygotowanie do gry.

Umieśćcie Abominację i Biegaczy we wskazanych Strefach na Mapie.

• **Napoje izotoniczne.** Każdy zdobyty żeton Celu to 5 PA dla każdego Ocalałego.

• **Jakim prawem są tak szybkie?!** Abominacje poruszają się o 2 Strefy zamiast 1.

• **Biegnij, Zombie, biegnij!** Po każdym Etapie Namnażania umieśćcie dodatkowego Biegacza w każdej Strefie Namnażania.

• **Po nagrodę!** Biegacze traktują Strefę Wyjścia jako swoją Strefę Docelową. W momencie, gdy do niej dotrą, są usuwani z gry i odkładani na stos. Jeśli 6 lub więcej Biegaczy ucieknie z Planszy w ten sposób, ponosicie porażkę.

• **Gdzie jest mój złoty Moto... To znaczy medal?** Ocalały, który zdobędzie ostatni Cel, może wziąć dowolną kartę z talii Ekwipunku. Następnie może on za darmo zreorganizować swoje wyposażenie. Gdy to zrobi, przetasujcie talie Ekwipunku.



3V	8R
5R	2R

