

WM12 - FLASH MOB OSTARY

Trudna / 30 minut

- MUSIMY tam iść! Jest ogromny! Pełen PUDEŁ! Pełen... rzeczy! Nikt tam nie chodzi. Wszyscy w środku zostali zamienieni w zombiaki w ciągu pierwszych paru godzin. Pomyśl, co moglibyśmy znaleźć w tak gigantycznym magazynie giganta e-commerce, jakim był Am...

- Dobra, Ostara. Pójdziemy. Ale pamiętaj, że inni ocaleni też próbowali i musieli się wycofać, porzucając cały łup...

- No to jeszcze lepiej! Więcej dla nas! Wyobraź sobie tylko... Zaplanujemy to jak... Jak flash mob! Pojawimy się znikąd, rzucimy na pudła i zmyjemy się, zanim zombie zdążą zareagować. No to mamy plan! Jazda, jazda, JAZDAAAA!

Potrzebne materiały: **Zombicide: 2. Edycja**

Potrzebne kafelki: **1V, 2V, 3V, 4V, 7V i 9V.**



CELE

Flash mob. Aby zwyciężyć, osiągnijcie Cele w podanej kolejności:

1- Zdobądźcie wszystkie Skrzynie z Podrasowaną Bronią.

2- Ucieknijcie wszystkimi Ocalałymi. Każdy Ocalały może na koniec swojej tury uciec przez dostępną Strefę ulicy (patrz Zasady Specjalne: Flash Mob - Wyjście poniżej), pod warunkiem, że nie ma w niej Zombie.

ZASADY SPECJALNE

• **Przygotowanie do gry.** Rozdzielcie Ocalałych tak równo, jak to możliwe pomiędzy 3 Strefy Startowe.

• **Alarm w magazynie dalej działa.** Budynek w kształcie litery „U” reprezentuje magazyn. Gdy tylko zostaną otwarte Drzwi prowadzące do wnętrza tego budynku: - Otwierają się również WSZYSTKIE inne Drzwi tego budynku. - Zielone i Niebieskie Strefy Namnażania stają się aktywne.

• **Silniki nie chcą odpalić.** Aut nie można prowadzić. Każda Skrzynia z Podrasowaną Bronią zaopatrzuje Ocalałego, który ją zdobył, w losową Podrasowaną Broń, spośród tych nadal dostępnych. Następnie może on za darmo zreorganizować swoje wyposażenie.

• **Flash Mob - Wyjście.** Gdy wszystkie Skrzynie z Podrasowaną Bronią zostaną zabrane, dowolna Strefa ulicy na krawędzi Planszy jest uważana za Strefę Wyjścia.

7V	9V
1V	2V
3V	4V



	6x	
Strefy Startowe Ocalałych	Cel (Specjalny)	
	9x	
Podrasowana Bryka (nie można jej prowadzić)	Skrzynia z Podrasowaną Bronią	1
		Strefy Namnażania