

WM10 - JOSH, HISTORIA POCHODZENIA

Trudna / 1 Ocalały (Josh) / 30 minut

Josh zaklął na głos, gdy zdał sobie sprawę, że jego przyjaciele zostali schwytani przez policję i tylko on dał radę uciec przez stację metra. Życie nigdy nie było dla nich łatwe. Teraz on sam zmierzał w stronę posterunku, aby przekonać się, jakie wyssane z palca zarzuty zostały im postawione tym razem. Szybko zdał sobie jednak sprawę, że choć ulice były pełne ludzi, żaden z nich nie należał do grona żywych. Zawsze pod górę...

Potrzebne materiały: **Zombicide: 2. Edycja**

Potrzebne kafelki: **1R, 2R, 5R i 8R.**



• CELE

Gdzie są moi przyjaciele? Aby zwyciężyć, osiągnij Cele w podanej kolejności:

1- Znajdź i zdobądź Zielony Cel.

2- Dotrzyj do Strefy Wyjścia ze wszystkimi Ocalałymi.

Każdy Ocalały może uciec przez tę Strefę na koniec swojej tury, pod warunkiem, że nie ma w niej Zombie.

5R	8R
2R	1R

	
Strefa Startowa Ocalałego	Strefa Wyjścia
	
1	4X
	
Strefy Namnażania	4X
	
Strefy Namnażania	Skrzynia z Podrasowaną Bronią
	
Radiowóz	Zamknięte Drzwi

• ZASADY SPECJALNE

• Przygotowanie do gry.

- Przygotuj planszę wybranego przez siebie Ocalałego. Odłóż ją na bok, razem z jego figurką i kartą Ocalałego. Ten Ocalały jest wyposażony w Kij Bejsbolowy.

- Umieść losowo Niebieski i Zielony żeton Celu wśród Czerwonych Celów. Wszystkie żetony Celów muszą być zakryte.

- Josh rozpoczyna Misję z Toporem Strażackim i Pistoletem.

• **Fatalna kraksa.** Radiowóz blokuje Pole Widzenia i Ruch w swojej Strefie. Auta nie można prowadzić ani przeszukiwać.

• **Bierz, jak leci!** Każdy osiągnięty żeton Celu to 5 Punktów Adrenaliny dla Ocalałego, który go zdobył.

• **Gdzie są moi przyjaciele?** Po zdobyciu Zielonego Celu Zielona Strefa Namnażania staje się aktywna. Umieść figurkę Ocalałego (tę, która została wcześniej odłożona na bok) w Strefie, w której został zdobyty Zielony Cel. Od teraz kontrolujesz obu Ocalałych.

• **Chwila na oddech.** Niebieska Strefa Namnażania jest aktywna od początku gry. Staje się nieaktywna w chwili zdobycia Niebieskiego Celu.

• **Zombie-gliny.** Zombie mogą wybierać drogę do Strefy docelowej przez Drzwi. Wszystkie Zombie stojące na początku swojej aktywacji w tej samej Strefie co Drzwi, przez które prowadzi droga do docelowej Strefy, wydają Akcję na otwarcie tych Drzwi. Gdy budynek zostanie w ten sposób otwarty po raz pierwszy, w jego Mrocznych Strefach następuje namnażanie tak, jakby Poziom Zagrożenia był o 1 poziom wyższy niż obecny (maks. Czerwony Poziom Zagrożenia).

