

MISJA B32:

NAGŁA ZMIANA

ŚREDNIA / 6 OCALAŁYCH / 60-90 MINUT

Krażą plotki o magicznych kamieniach teleportacyjnych. Zamierzamy je odnaleźć i spróbować okiełznać ich mistyczne moce. W końcu Zombicide nigdy się nie kończy, a my będziemy potrzebować wszelkiej pomocy, jaką możemy uzyskać!

Potrzebne materiały: **Zombicide: Czarna Plaga.**

Potrzebne kafelki: **2R, 3R, 4R, 6R, 7R, 8R i 9V.**

CELE

Aby zwyciężyć, osiągnijcie poniższe Cele w podanej kolejności:

1- Znajdźcie kamienie. Zdobądźcie wszystkie znaczniki Celu.

2- Przetestujcie je. Osiągnijcie Strefę Wyjścia pełnym składem.

ZASADY SPECJALNE

• **Przygotowanie do gry:** Umieście po 3 Ocalałych w każdej Strefie startowej graczy (po prawej i lewej stronie planszy), w dowolnej kombinacji, wybranej przez graczy.

• **Znajdowanie kamieni.** Zdobyć znacznika Celu, aktywuje efekt w zależności od jego koloru:

- **Czerwony znacznik Celu:** Wszystkie Zombie po przeciwnej stronie planszy zostają wyeliminowane. Punkty doświadczenia nie są przyznawane za eliminację Zombie, ale każdy Ocalały otrzymuje 5 punktów doświadczenia za zdobycie celu.

- **Niebieski i zielony znacznik Celu:** Ocalały, który zdobył znacznik Celu, natychmiast zamienia pozycję z Ocalałym po przeciwnej stronie mapy, jeśli to możliwe.



7R	6R	2R
8R		9V
3R		4R



Strefa startowa graczy

×

× ×
Cele (5 PD)

Drzwi

Strefa Namnażania

EXIT
Strefa Wyjścia