

MISJA B29:

LABIRYNT KLUCZY

TRUDNA / 6+ OCALAŁYCH / 180 MINUT

Nikt nigdy nie wyszedł żywy, 'Będziecie tego żałować!' - mówili. Pomimo ich ostrzeżeń, wtoczyście się i w końcu zostajecie uwięzieni w legendarnym Labiryncie Kluczy. Być może eksploracja starożytnego labiryntu podczas apokalipsy zombie nie była najsmądzejszym pomysłem. Ale przy odrobinie szczęścia macie nadzieję, że znajdziecie skarb i użyjecie go, aby wy dostać się żywi!



Potrzebne materiały: **Zombicide: Czarna Plaga.**

Potrzebne kafelki: **1V, 2R, 3V, 4V, 5R, 7R, 8R, i 9V.**

CELE

Ucieczka z Labiryntu Kluczy. Osiągnijcie Strefę Wyjścia pełnym składem. Dowolny Ocalały może uciec przez tę Strefę na koniec swojej Tury, pod warunkiem, że nie ma w niej Zombie.

ZASADY SPECJALNE

• **Przygotowanie do gry:** Umieście dwa Artefakty z Krypty w Kryptcie.

• **Klucze.** Każdy osiągnięty znacznik Celu to 5 punktów doświadczenia dla Ocalałego, który go zdobył.

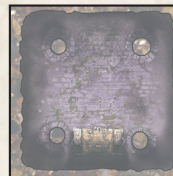
- Nie możecie wyważyć czerwonych drzwi do momentu zdobycia czerwonego znacznika Celu.

- Nie możecie wyważyć zielonych drzwi do momentu zdobycia zielonego znacznika Celu.

- Nie możecie wyważyć niebieskich drzwi do momentu zdobycia niebieskiego znacznika Celu.

• **Nadchodzą!** Zielona Strefa Namnażania jest nieaktywna do momentu zdobycia zielonego znacznika Celu. Niebieska Strefa Namnażania jest nieaktywna do momentu zdobycia niebieskiego znacznika Celu.

• **Zamknięte pokoje.** Strefy budynków oddzielone są drzwiami wewnętrznymi. Dla potrzeb Namnażania uważa się je za osobne budynki.



3V	4V	8R	1V
2R	5R	7R	9V

