

ŚREDNIA / 6+ OCALAŁYCH / 45 MINUT

Wpadliśmy prosto w pułapkę Niekromanty. Ogromna, śmiercionośna ściana kolców zbliża się od tyłu! Czy zdołacie uciec, zanim zostaniecie zmiażdżeni przez kolce (lub zabici przez Orków)?

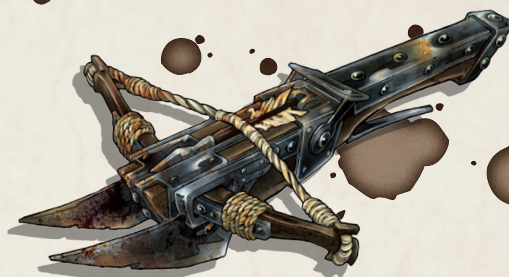
Potrzebne materiały: **Zombicide: Zielona Horda**.
Potrzebne kafelki: **12R, 13R, 15R i 19R**.

CELE

Ucieczka! Gra kończy się wygraną, gdy każdy z Ocalałych dotrze do Strefy Wyjścia, pod warunkiem, że nie ma w niej Zombie.

ZASADY SPECJALNE

- **Śmiercionośne Kolce.** Na początku każdej Fazy Zombie, wszystkie Bariery poruszają się jednocześnie o 1 Strefę do przodu, w linii prostej w kierunku przeciwnej strony planszy, ignorując ściany. Każda Postać, Cel lub Strefa Namnażania w ich Strefie zostaje zniszczona. (Punkty doświadczenia nie są przyznawane). Bariery w żaden sposób nie mogą być przekraczane.
- **Spowolnij pułapkę.** Osiągnięty czerwony znacznik Celu zapewnia 5 punktów doświadczenia **wszystkim** Ocalałym. Następnie przesunąć Bariery o 1 Strefę do tyłu.



19R

15R

12R

13R



**Strefa
startowa
graczy**



Barriera



Cele (5 PD)



Zamknięte drzwi



Strefa Namnażania



Strefa Wyjścia