

TROY/ZŁY TROY

Ja chcę tylko powybijać tych SX...

Zło to ja!

Troy nie jest mieszkańcem Królestwa i nigdy nie miał zamiaru wchodzić w ten cały rwetes z zabijaniem zombie. Ale skoro już tu jest, będzie wywijał mieczem traktując zombie, jak snopki siana. Cóż, zostanie po prostu najlepszym zabójcą zombie w Królestwie. Kto wie, może zdobędzie przy okazji rękę księżniczki i mały zamek na własność...? Jest coś kuszącego w byciu bohaterem, stwierdził Troy, szczególnie te powabne dziewczuchy i kieszenie wypchane złotem. Oczywiście najpierw musi poradzić sobie z plagą zombie...

Nekromanci przeprowadzili niezliczone eksperymenty w celu stworzenia zombie pozbawionego wad -ucieleśnienia zła. Jednym z bardziej parszywych efektów jest symulakr żywej istoty. Ten golem posiada wszystkie umiejętności, którymi dysponował Troy za życia. Do tego jest martwy jak zombie, wściekły jak szarżujący byk i zły do szpiku swych zepsutych kości. Zły Troy to kawał drania, zabije bez wahania wszystko co stanie mu na drodze – ludzi, zombie, czy nekromantów.

JAK GRAĆ Z DODATKIEM TROY/ZŁY TROY

- 1.** W każdej rozgrywce Troy może być jednym z Ocalałych.
- 2.** Zły Troy może być częścią rozgrywki na dwa sposoby:
 - a)** stanie po stronie Ocalałych jako jeden z nich – wówczas karty „Evil Troy!/Zły Troy!” nie będą używane.
 - b)** przyłączy się do plagi zombie.

W tym przypadku podczas przygotowania do gry sprawdźcie zasady tworzenia Kręgu Nekromantów na stronie 28. w instrukcji i zdecydujcie ile kart Nekromantów z talii Zombie zamienicie na karty „Evil Troy!/Zły Troy!”.

Jeśli w trakcie gry dobierzecie tę kartę, zastosujcie się do zasad pojawiania się Nekromanty, umieszczając na planszy figurkę Złego Troya zamiast figurki Nekromanty.

Jeśli dobierzecie kolejną kartę „Evil Troy!/Zły Troy!”, w momencie gdy figurka Złego Troya jest już na planszy, Zły Troy otrzymuje dodatkową Aktywację (zgodnie z zasadą „Skończyły się figurki”).

Karty postaci:



TROY



ZŁY TROY

Karta do talii Zombicide:



ZŁY TROY!