

TROY/ZŁY TROY



Ja chcę tylko powybić tych SK...

Troy nie jest mieszkańcem Królestwa i nigdy nie miał zamiaru wchodzić w ten cały rwetes z zabijaniem zombie.

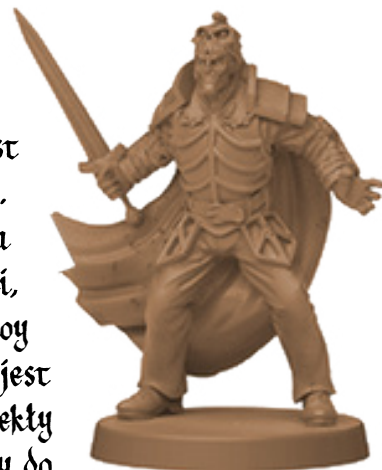
Ale skoro już tu jest, będzie wywijał mieczem traktując zombie, jak snopki siana. Coż, zostanie po prostu najlepszym zabójcą zombie w Królestwie. Kto wie, może zdobędzie przy okazji rękę księżniczki i mały zamek na własność...? Jest coś kuszącego w byciu bohaterem, stwierdził Troy, szczególnie te

powabne dziewczuchy i kieszenie wypchane złotem. Oczywiście najpierw musi poradzić sobie z plagą zombie...

Zło to ja!

Nekromanci przeprowadzili niezliczone eksperymenty w celu stworzenia zombie pozbawionego wad -ucieleśnienia zła. Jednym z bardziej parszywych efektów jest symulakr żywej istoty. Ten golem posiada wszystkie umiejętności, którymi dysponował Troy za życia. Do tego jest martwy jak zombie, wściekły jak szarżujący byk i zły do szpiku swych zepsutych kości.

Zły Troy to kawał drania, zabije bez wahania wszystko co stanie mu na drodze - ludzi, zombie, czy nekromantów.



JAK GRAĆ Z DODATKIEM TROY/ZŁY TROY

1. W każdej rozgrywce Troy może być jednym z Ocalałych.

2. Zły Troy może być częścią rozgrywki na dwa sposoby:

a) stanie po stronie Ocalałych jako jeden z nich - wówczas karty „Evil Troy!/Zły Troy!” nie będą używane.

b) przyłączy się do plagi zombie.

W tym przypadku podczas przygotowania do gry sprawdźcie zasady tworzenia Kręgu Nekromantów na stronie 28. w instrukcji i zdecydujcie ile kart Nekromantów z talii Zombie zamienicie na karty „Evil Troy!/Zły Troy!”.

Jeśli w trakcie gry dobierzecie tę kartę, zastosujcie się do zasad pojawiania się Nekromanty, umieszczając na planszy figurkę Złego Troya zamiast figurki Nekromanty.

Jeśli dobierzecie kolejną kartę „Evil Troy!/Zły Troy!”, w momencie gdy figurka Złego Troya jest już na planszy, Zły Troy otrzymuje dodatkową Aktywację (zgodnie z zasadą „Skończyły się figurki”).

Karty postaci:



TROY



ZŁY TROY

Karta do talii Zombicide:



ZŁY TROY!