



STRZELCY SZWENDACZE

Płaza zombie odziera zarażonych ze wszystkiego oprócz ich najgłębszych nawyków, zastępując wszystko inne żądzą zabijania. Nekromanci najwyraźniej próbują to wykorzystać do własnych celów: eksperymenty z infekcją doprowadziły do stworzenia nieumartwych strzelców z cielesnych powłok dawnych łuczników i myśliwych. To doświadczenie zniszczyło ich ciała, ale pozwoliło

zachować umiejętności strzeleckie. No i teraz musimy stawiać czoło kręcącym się po okolicy szwendaczom, uzbrojonym w broń dystansową i używającym jej z morderczą precyzją, gdy tylko nas spostrzeżą. To gorsza, niżdy się nie męczą i ścigają nas całymi dniami!



Dodanie Strzelców Szwendaczy do wszystkich rozgrywek jest proste: wtasujcie odpowiednie karty Zombie (ponumerowane od 99 do 104) do talii Zombie.

Strzelcy Szwendacze podlegają następującym zasadom.

Min. obrażenia aby zabić: 1 Obrażenie

Zyskane doświadczenie: 1 punkt

Zasady specjalne:

- Strzelcy Szwendacze mają tę samą Kolejność Wybierania Celów co zwykli Szwendacze.
- Strzelcy Szwendacze nie otrzymują dodatkowej Aktywacji z kart Dodatkowej Aktywacji zwykłych Szwendaczy.

• Strzelcy Szwendacze przeprowadzają Atak za każdym razem, gdy w chwili swojej aktywacji mają Ocalałego (lub Ocalałych) w swoim Polu Widzenia i w Zasięgu 0-3. Przeprowadzają wtedy zwykły Atak Zombie na wyznaczoną strefę. Jeżeli kilka Stref spełnia powyższe warunki, wybierają swój cel ataku według następującej kolejności:

1- Strefa z największą liczbą Ocalałych.

2- Najgłośniejsza Strefa.

3- Jeżeli wszystkie Strefy spełniające warunki do ataku są równe pod względem liczby Ocalałych i znaczników Hałasu, to gracze wybierają cel ataku.

KOLEJNOŚĆ WYBIERANIA CELÓW

Poniższa Kolejność Wybierania Celów uwzględnia zmiany wprowadzone w rozszerzeniu *Wulfsburg*. Jeżeli kilka celów ataku ma tę samą Kolejność Wybierania Celów, gracze wybierają Zombie, które są eliminowane jako pierwsze.

KOLEJNOŚĆ WYBIERANIA CELÓW	TYP ZOMBIE	LICZBA AKCJI	MIN. OBRAŻENIA, ABY ZABIĆ	PUNKTY DOŚWIAD- CZENIA
1	Szwendacz / Strzelec Szwendacz (1)	1	1	1
2	Spaślak / Abominacja (2) / Wilcza Abominacja (2)	1/1/3	2/3/3	1/5/5
3	Łowca	2	1	1
4	Wilcze Zombie	3	1	1
5	Nekromanta	1	1	1

(1) Strzelec Szwendacz: przeprowadza Atak Zombie w Zasięgu 0-3.

(2) Abominacja / Wilcza Abominacja: ignoruje Rzuty na Pancerz.