

WM4 - WSZYSTKIE SYSTEMY SPRAWNE

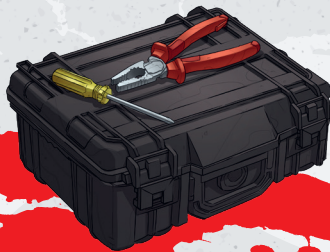
Trudna / 120 minut

Hej, to wygląda, jakby ta stara antena wciąż działała! Moglibyśmy z jej pomocą stworzyć lokalną sieć komunikacyjną. W tym celu będziemy jednak musieli aktywować dwa różne obwody w tym samym czasie. To będzie wymagało mnóstwa pracy zespołowej. Nie ma czasu do stracenia. Odpalmy ten system!

Potrzebne materiały: **Zombicide: 2. Edycja**
Potrzebne kafelki: **3V, 5V, 6V, 7V, 8V i 9V.**

CELE

Na mój znak: 3, 2, 1... Aby zwyciężyć, osiągnijcie Cele w podanej kolejności:
1- Teraz! Znajdźcie Niebieski i Zielony żeton Celu. W tym samym czasie 3 Ocalałych musi przebywać w Strefie zawierającej Niebieski żeton Celu oraz 3 Ocalałych musi przebywać w Strefie zawierającej Zielony żeton Celu.



8V	6V
5V	9V
3V	7V



Strefa Wyjścia



Zamknięte Drzwi



Strefy Namnażania

6x



Skrzynia z Podrasowaną Bronią

6x

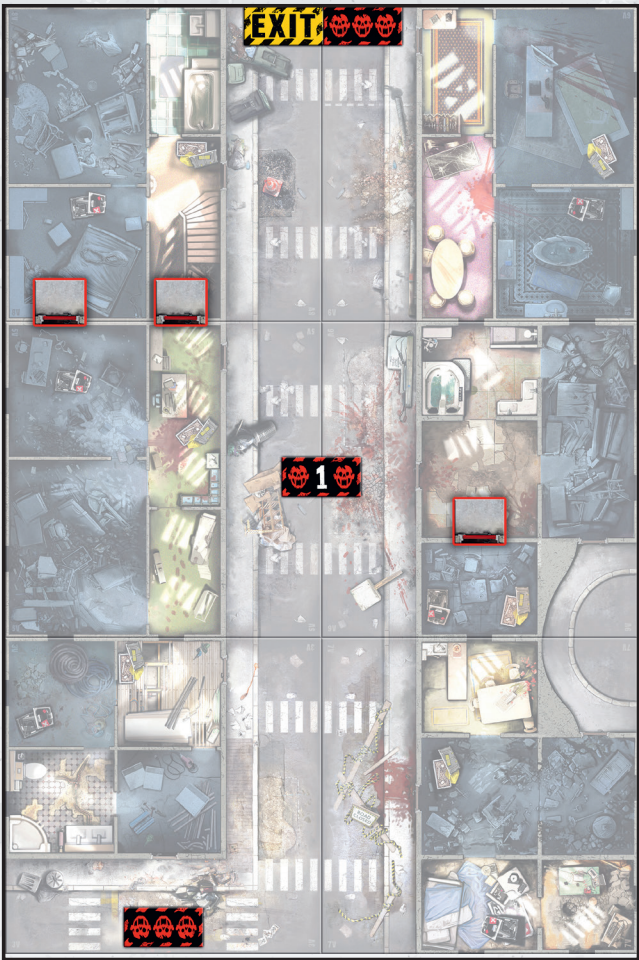


Cel (5 PA)

2- Spadamy! Dotrzyjcie do Strefy Wyjścia pełnym składem. Każdy Ocalały może uciec przez tę Strefę na koniec swojej tury, pod warunkiem, że nie ma w niej Zombie.

ZASADY SPECJALNE

- Przygotowanie do gry.**
 - Umieśćcie losowo Niebieski i Zielony żeton Celu wśród Czerwonych Celów. Wszystkie żetony Celów muszą być zakryte.
 - Na Mapie nie ma Strefy Startowej Ocalałych. Umieśćcie po 1 Ocalałym na każdym kafelku w dowolnej Strefie Ulicy na nim.
 - Niektóre pomieszczenia oddzielone są Drzwiami. Na potrzeby zasad Namnażania, uważa się je za osobne budynki.
- Dźwignie.** Niebieski i Zielony żeton Celu nie może zostać zebrany po odnalezieniu. Po osiągnięciu Celu Misji: «Teraz!», usuńcie oba żetony. Następnie każdy Ocalały zyskuje po 10 PA.
- Zapasy.** Każdy osiągnięty Czerwony żeton Celu to 5 PA dla każdego Ocalałego.



MISJE ZOMBICIDE 2. EDYCJA