

WM8 - WSPÓLNI WROGOWIE

Trudna / 120 minut

Wzajemne urazy można pielęgnować bez opamiętania nawet podczas apokalipsy zombie. Gniew i rosnące niedostatki zasobów na nowo rozpalily płomień wojny między dawnymi rywalami. Zrobili w okolicy niezły bałagan, rozwalając wszędzie samochody i strzelając do siebie z czego tylko mogli. A teraz ulice płoną, zaś ci idioci utkneli w opuszczonym budynku otoczonym przez zombie. Musimy natychmiast zatrzymać tę żałosną wojenkę, albo będzie po nich!

Teraz wszyscy mamy wspólnych wrogów.

Potrzebne materiały: Zombicide: 2. Edycja
Potrzebne kafelki: 1V, 2V, 3V, 5R, 6R i 7V.



7V	1V
5R	6R
3V	2V



Strefa Startowa
Ocalałych

Strefa
Wyjścia

Zamknięte Drzwi

4x

1x

1x

Cel (5 PA)

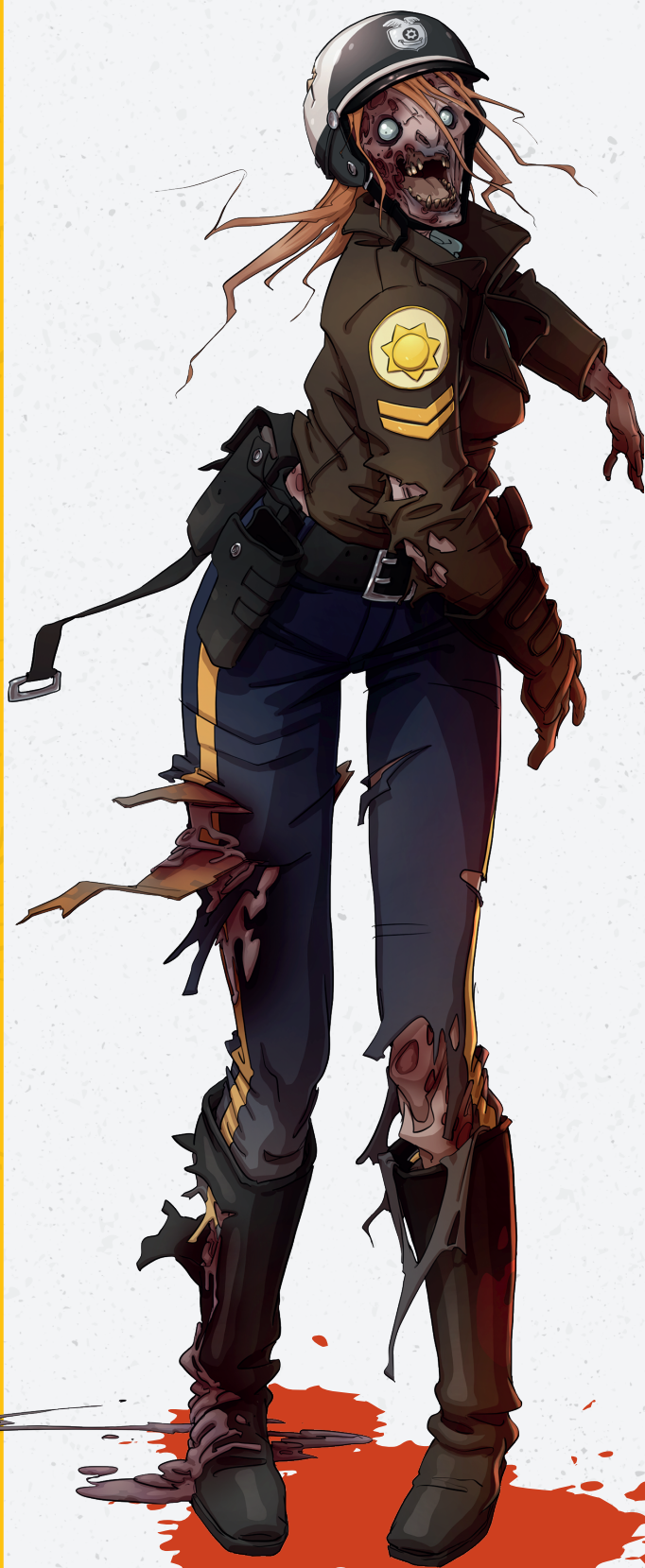
6x

Skrzynia z
Podrasowaną
Bronią

Strefy
Namnażania

Radiowóz
(nie można prowadzić)

Podrasowana
Bryka (nie można
prowadzić)



• CELE

Ocalcie swoich kolejnych przyjaciół. Aby zwyciężyć, osiągnijcie Cele w podanej kolejności:

1- Uratujcie gliniarza i bandziora. Zdobądźcie Zielony Cel (patrz Zasady Specjalne).

2- Ewakuujcie się! Dotrzyjcie do Strefy Wyjścia wszystkimi Ocalałymi. Każdy Ocalały może uciec przez tę Strefę na koniec swojej tury, pod warunkiem, że nie ma w niej Zombie.

• ZASADY SPECJALNE

• **Płonące pojazdy.** Ocalali nie mogą w żaden sposób (na przykład za pomocą Umiejętności Skoku lub Sprintu) wkroczyć lub przejść przez Strefę z żetonem Auta. Zasada ta nie dotyczy Zombie. Oczywiście Aut nie można też używać i Przeszukiwać.

• **Materiały ratownicze.** Każdy osiągnięty żeton Celu to 5 Punktów Adrenaliny dla Ocalałego, który go podniósł.

- Zdobyć **Czerwonego Celu** zapewnia też temu Ocalałemu gaśnicę. Umieśćcie ten żeton Celu na Planszy tego Ocalałego. Nie zajmuje on Gniazda Ekwipunku. Wydając jedną Akcję w Zasięgu 1 od Auta, Ocalały może użyć Gaśnicy do ugaszenia płomieni. Odrzućcie zarówno żeton Celu z Planszy tego Ocalałego, jak i żeton Auta. Do Strefy zajmowanej wcześniej przez ten płonący pojazd można teraz wchodzić i przekraczać ją.

- Niebieskich Drzwi nie można otworzyć, dopóki nie zdobędziecie Niebieskiego żetonu Celu. Po jego zdobyciu natychmiast aktywna staje się Niebieska Strefa Namnażania. Następnie usuńcie żeton Strefy Namnażania znajdujący się obok Strefy Startowej Ocalałych.

- Zielonych Drzwi nie można otworzyć dopóki nie zdobędziecie Zielonego żetonu Celu. Po jego zdobyciu natychmiast aktywna staje się Zielona Strefa Namnażania. Następnie usuńcie żeton Strefy Namnażania znajdujący się na granicy kafelków 2V i 6R.

• **Broń nowej epoki.** Każda Skrzynia z Podrasowaną Bronią zaopatruje Ocalałego, który ją zdobył, w losową Podrasowaną Broń, spośród tych nadal dostępnych. Następnie może on za darmo zreorganizować swoje wyposażenie.

• **(Opcjonalna) Dość tego!** Gdy tylko zostaną otwarte Niebieskie Drzwi, namnóżcie Zombie, a następnie umieśćcie w Strefie z Zielonym Celem 2 figurki Ocalałych, których nie wybrali gracze. Staną się one Towarzyszami do pozyskania.