

WM5 - NED, HISTORIA POCHODZENIA

Średnia / 1 Ocalały (Ned) / 45 minut

Ned zgubił klucze do swojego bunkra. Po spędzeniu masy czasu na próbach ich odnalezienia, otrzymał tajemniczą notatkę: „Znalazłem duży zestaw kluczy. Jeśli ty jesteś ich właścicielem, spróbuj mnie znaleźć!”

Potrzebne materiały: **Zombicide: 2. Edycja**

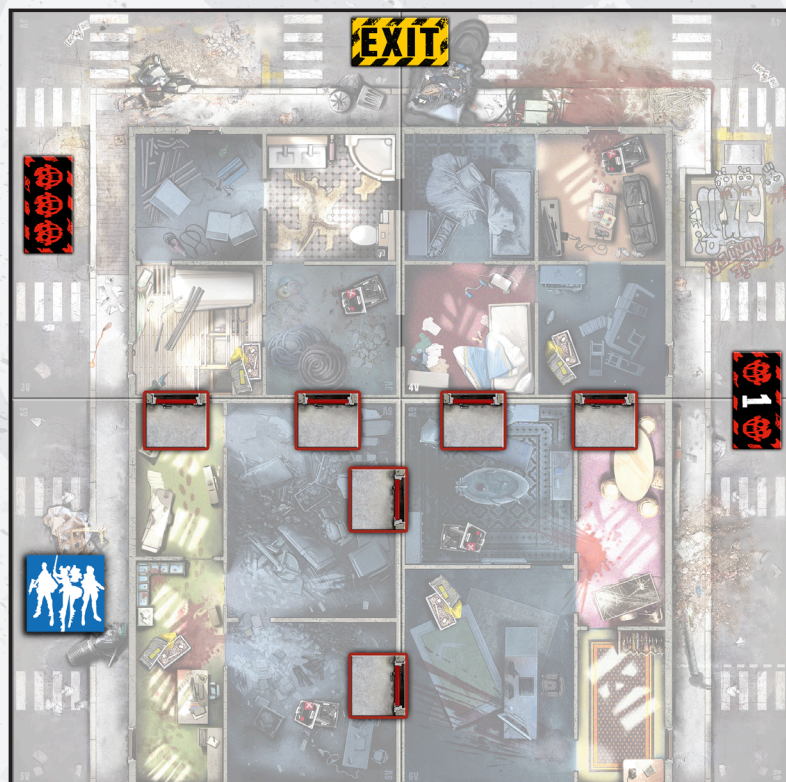
Potrzebne kafelki: **3V, 4V, 5V i 6V.**

• CELE

To jest Misja jednoosobowa, rozgrywana Nedom. Aby zwyciężyć, osiągnij Cele w podanej kolejności:

1- Odzyskaj swoje klucze. Zdobądź Zielony Cel.

2- I spadaj stąd! Dotrzyj do Strefy Wyjścia Nedom i drugim Ocalałym. Każdy z nich może uciec przez tę Strefę na koniec swojej tury, pod warunkiem, że nie ma w niej Zombi.



• ZASADY SPECJALNE

• Przygotowanie do gry.

- Umieść losowo Niebieski i Zielony żeton Celu wśród Czerwonych Celów. Wszystkie żetony Celów muszą być zakryte.
- Dobierz losową kartę Ocalałego (oczywiście oprócz Neda). Umieść figurkę wylosowanego Ocalałego w Startowej Strefie Ocalałych. Jest on teraz Towarzyszem, a Ned zostaje jego Dowódcą.
- Niektóre pomieszczenia oddzielone są Drzwiami. Wyłącznie na potrzeby zasad Namnażania, uważa się je za osobne budynki.

• **Niezamknięte drzwi.** Drzwi można otwierać bez żadnego Ekwipunku do otwierania Drzwi.

• **Rozglądanie się.** Każdy osiągnięty żeton Celu to PA dla Ocalałego, który go zdobył. Ocalały, który zdobył Zielony żeton Celu, może dodatkowo za darmo zreorganizować swoje wyposażenie.

• **Przyjazna twarz.** Zdobycie Niebieskiego żetonu Celu dodaje do gry nowego Ocalałego. Od tego momentu Ocalały, podążający za Nedom jako Towarzysz, staje się pełnoprawnym Ocalałym. Weź kartę tego Ocalałego odłożoną na bok podczas Przygotowania do gry. Od teraz kontrolujesz obu Ocalałych. Dodany Ocalały rozpoczyna bez Ekwipunku, ale po zdobyciu Niebieskiego Celu możesz za darmo wykonać akcję Reorganizacji/Wymiany. Dodany Ocalały wykonuje działanie zawsze po Nedzie.

• **Wypasiony łup.** Każda Skrzynia z Podrasowaną Bronią zaopatruje Ocalałego, który ją zdobył, w losową Podrasowaną Broń, spośród tych nadal dostępnych. Następnie może on za darmo zreorganizować swoje wyposażenie.

3V	4V
5V	6V


**Strefa Startowa
Ocalałych**


**Strefy
Namnażania**


**Strefa
Wyjścia**


Zamknięte Drzwi

4x 
**Skrzynie z
Podrasowaną
Bronią**

4x 
Cele (5 PA)

MISJE ZOMBICIDE 2. EDYCJA

WM5