

# CIASTEczKA DLA PREZESA

NIEZWYKLE, A NAWET BARDZO TRUDNA / 6  
OCALAŁYCH / 180-240 MINUT

**K**nurów, to tu swoją siedzibę ma Prezes. Mityczna postać owiana tajemnicą, którą nieliczni mogą czasem zaobserwować gdzieś na ekranie swojego monitora. Prezes znalazł się w potrzasku otoczony przez krwawe zombie, które nie spoczną póki Prezes żyje... Ten ukrywa się na szczycie swojej wieży. Bez dostępu do wody i pożywienia nasz Prezes długo nie przetrwa. Grupa śmialków podjęła się niemożliwego... Spróbują uratować Prezesa, przynosząc mu pyszne ciasteczka, które mogą go ocalić... Tylko w nich nadzieja... Sześciu śmialków... I oni, obrzydliwi, splugawieni, martwi... Czy to może się udać?

Potrzebne materiały: **Zombicide: Czarna Plaga, Wulfsburg.**

Potrzebne kafelki: **9R, 3R, 6R, 1R, 7R, 10V, 4R, 5R & 2R.**

9R	3R	6R
1R	7R	10V
4R	5R	2R



## Cele

**Ocal Prezesa.** Przynieście wszystkie ciasteczka do kryjówki Prezesa! Pamiętajcie: Misja zostanie wykonana jedynie, jeśli potrzebne przedmioty będą znajdować się w Waszym plecaku!

## Zasady specjalne

### • Przygotowanie do gry:

- Umieście losowo niebieski i zielony znacznik Celu wśród czerwonych celów. Wszystkie znaczniki celów muszą zostać zakryte.  
- Umieście losowy artefakt z krypty w każdej krypcie.

• **Ciastka.** Każdy czerwony cel to ciastko dla Prezesa. Podnieście cel, by otrzymać 5 punktów doświadczenia i włożcie znacznik celu do swojego plecaka, jak gdyby była to część Waszego ekwipunku. Pamiętajcie, że możecie dowolnie wymieniać się ciastkami między ocalałymi.

• **O nie! Pułapka!** Zielony, jak i niebieski znacznik celu to podstępna pułapka zastawiona przez zombie... po podniesieniu znaczników w tym kolorze otrzymujecie 5 punktów doświadczenia oraz rozpatrujecie dwukrotnie efekt namnażania zombie w tej strefie.

• **Zamknięte wrota.** Niebieskie i zielone drzwi mogą zostać otwarte po zabiciu przynajmniej jednej abominacji.












		
Strefa startowa graczy	Strefa Namnażania	Drzwi Krypty
		
Cel (5 PKT)	Drzwi	Kryjówka Prezesa