

IRON MAIDEN

ZESTAW
#2



KOMPONENTY

- 4 karty Ocalałych
- 4 karty Abominacji
- 1 karta Ekwipunku
- 1 karta Sarkofagu
(wykorzystywana także w Czarnej Pladze)



KOMPONENTY

- 2 karty Ocalałych
- 1 karta Nekromancji
- 1 karta Abominacji
- 10 kart Zombie
- 1 karta Ekwipunku
- 1 karta Sarkofagu
(wykorzystywana także w 2. Edycji)

OCALALI

Każdy z tych Eddich może być używany jako Ocalały. Ponadto wszyscy posiadają unikatową Umiejętność na poziomie Niebieskim, opisaną na odwrocie ich kart Ocalałych.

ABOMINACJE

Każdy z tych Eddich może być również używany jako Abominacja (o ile nie jest już używany jako Ocalały). Po prostu wtasujcie odpowiednie karty do talii Abominacji. Mają do nich zastosowanie standardowe zasady i statystyki Abominacji, a specjalne zasady wyszczególniono na ich kartach. Mumia Eddie wykorzystuje kartę Sarkofagu zgodnie z opisem na swojej karcie.



OCALALI

Każdy z tych Eddich może być używany jako Ocalały. Ponadto wszyscy posiadają unikatową Umiejętność na poziomie Niebieskim, opisaną na odwrocie ich kart Ocalałych.

ABOMINACJE I NEKROMANCI

Każdy z tych Eddich może być również używany jako Abominacja lub Nekromanta (o ile nie jest już używany jako Ocalały).

- **Oryginalne zasady:** jeśli gracze z podstawową talią Zombie, dodajcie odpowiednie karty Zombie do talii. Mają do nich zastosowanie standardowe zasady i statystyki Abominacji lub Nekromantów, a specjalne zasady wyszczególniono na ich kartach Abominacji lub Nekromanty.
- **Nowe zasady:** jeśli gracze nowymi, oddzielnymi taliami Abominacji i Nekromanty, należy dodać odpowiednie karty Abominacji i Nekromanty do odpowiednich talii. Mają do nich zastosowanie standardowe zasady i statystyki Abominacji i Nekromanty, a specjalne zasady wyszczególniono na ich kartach.
- Mumia Eddie wykorzystuje kartę Sarkofagu, zgodnie z opisem na jego karcie Abominacji.

ZOMBICIDE

NAJEŹDŹCA



- KOMPONENTY**
- 2 karty Ocalałych
 - 8 kart Xenosów
 - 1 karta Ekwipunku

OCALALI

Każdy z tych Eddich może być używany jako Ocalały. Ponadto wszyscy posiadają unikatową Umiejętność na poziomie Niebieskim, opisaną na odwrocie ich kart Ocalałych.

ABOMINACJE

Każdy z tych Eddich może być również używany jako Abominacja (o ile nie jest już używany jako Ocalały). Po prostu wtasujcie odpowiednie karty Xenosów do talii Xenosów.

BASISTA EDDIE

- Akcje: 2
- Zadawane obrażenia: 1
- Min. obrażenia, aby zabić: 3
- Zyskane doświadczenie: 5 punktów
- Zasady specjalne: za każdym razem, gdy zostanie dobrana karta Abominacji, wszyscy Robotnicy i Mięśniaki również wykonują Dodatkową Aktywność.

ŁOWCA NAGRÓD EDDIE

- Akcje: 2
- Zadawane obrażenia: 1
- Min. obrażenia, aby zabić: 3
- Zyskane doświadczenie: 5 punktów
- Zasady specjalne:
 - Atakuje w Zasięgu 0-1.
 - Po namnożeniu Łowcy Nagród Eddiego umieść jego kartę na stałe przed Planszą najbliższego Ocalałego. Strefa tego Ocalałego zawsze jest Strefą docelową dla łowcy Nagród Eddiego, gdy ten się porusza oraz głównym celem jego ataków.

ZOMBICIDE

ZYWI LUB NIEUMARLI



- KOMPONENTY**
- 3 karty Ocalałych
 - 3 karty Abominacji
 - 1 karta Ekwipunku

OCALALI

Każdy z tych Eddich może być używany jako Ocalały. Ponadto wszyscy posiadają unikatową Umiejętność na poziomie Niebieskim, opisaną na odwrocie ich kart Ocalałych.

ABOMINACJE

Każdy z tych Eddich może być również używany jako Abominacja (o ile nie jest już używany jako Ocalały). Po prostu wtasujcie odpowiednie karty do talii Abominacji. Mają do nich zastosowanie standardowe zasady i statystyki Abominacji, a specjalne zasady wyszczególniono na ich kartach.

EKWIPUNEK – GŁOWA BESTII

Let him who hath understanding reckon the number of the beast, for it is a human number. Its number is six hundred and sixty six.



Dodaj kartę Głowy Bestii do odpowiedniej talii Ekwipunku, w zależności od wersji Zombicide.

WAŻNE: Zdolność Głowy Bestii działa tylko wtedy, gdy Ocalały trzyma ją w Ręce.

PROJEKT I ROZWÓJ GRY: Fel Barros, Toi Von Glehn, Fabio Tola i Rodrigo Sonnesso.

MASSIVE DARKNESS 2



KOMPONENTY
• 2 karty Bohaterów

BOHATEROWIE

*When the world has fallen to the depths below
Where the future's open and the fear has grown
And the path to follow to the great unknown
Where the dark has fallen and the seed is sown*

Szaman Eddie i Basista Eddie mogą być używani jako Bohaterowie. Postępujcie zgodnie z zasadami opisanymi w instrukcji do gry **Massive Darkness 2: Hellscapes** oraz w instrukcji z rozszerzenia **Bards & Tinkers***.

PROJEKT I ROZWÓJ GRY: Alexandru Olteanu i Marco Portugal.

* Polski tytuł w przygotowaniu.



CTHULHU

DEATH MAY DIE



KOMPONENTY
• 1 plansza Badacza

BADACZ EDDIE

*I've no doubt that you think I'm off of my head
You don't say but it's in your eyes instead
Hours I spend out just gazing into that pool
Something draws me there I don't know what to do.*

Obłąkany Eddie może być używany jako Badacz. Oto zebrane efekty jego Umiejętności „Can I Play With Madness” na każdym poziomie:

- **POZIOM 1**
Na koniec swojej tury możesz utracić 1 punkt Poczytalności, aby uleczyć 1 punkt Stresu.
- **POZIOM 2**
Na koniec swojej tury możesz utracić 1 punkt Poczytalności, aby uleczyć 2 punkty Stresu.
- **POZIOM 3**
Na koniec swojej tury możesz utracić 1 punkt Poczytalności, aby uleczyć cały swój Stres.
- **POZIOM 4**
Na koniec swojej tury możesz utracić 1 punkt Poczytalności, aby uleczyć cały swój Stres. Nie popadasz w szaleństwo (i nie zostajesz wyeliminowany). Po osiągnięciu końca toru Poczytalności, zamiast tracić Poczytalność otrzymujesz obrażenia.

PROJEKT I ROZWÓJ GRY: Eric M. Lang i Marco Portugal.

ANKH

BOGOWIE EGIPHTU



KOMPONENTY

- 1 karta Strażnika

STRAŻNIK MUMIA EDDIE

*A shell of a man-god preserved for a thousand ages.
But open the gates of my hell, I'll
strike from the grave.*

Jeśli przed rozgrywką gracze zdecydują się dołączyć do niej Mumię Eddiego – dodatkowo, oprócz zwykłej puli Strażników – należy umieścić jego figurkę w zasobach ogólnych.

Mumia Eddie jest Strażnikiem, którego podstawowa siła wynosi 2.

Na początku pierwszego wydarzenia Konfliktu Mumia Eddie zostaje przekazany graczowi, który wywołał ten Konflikt, a ten natychmiast przyzywa go na DOWOLNYM polu innym niż pole Wody. Mumia Eddie nie wymaga kolorowej podstawki – kontrolujący go gracz bierze jego kartę Strażnika, aby zaznaczyć, że kontroluje Mumię Eddiego.

Jeśli Mumia Eddie zostanie wyeliminowany, jest przekazywany graczowi, który go wyeliminował, a ten natychmiast przyzywa go z powrotem na pole, na którym został pokonany.



UWAGI:

- Jeśli Mumia Eddie zostanie wyeliminowany podczas Rozstrzygnięcia Bitwy, gracz, który wygrał Bitwę, jest tym graczem, który go wyeliminował.
- Jeśli Mumia Eddie zostanie wyeliminowany podczas rozpatrywania karty Plaga Szarańczy, gracz, który poświęcił najwięcej Wyznawców, zostaje tym, który go wyeliminował. W przypadku remisu, gracz, który zagrał kartę, zostaje tym, który wyeliminował Mumię Eddiego.
- Jeśli Mumia Eddie zostanie zabity przez efekt, gracz, który wywołał ten efekt, jest tym, który wyeliminował Mumię Eddiego.
- Chociaż pozostaje w tym samym miejscu, na potrzeby rozpatrzenia efektów gry, Mumia Eddie jest uważany za zabitego i ponownie przyzwanego.

Dodatkowy Scenariusz - Rewolta Ludu

Jeśli Mumia Eddie zostanie wyeliminowany podczas Rozstrzygnięcia Bitwy, gracz z najniższym Uwielbieniem w regionie zostaje tym, który go wyeliminował.

Interakcja z Shezmu

Shezmu nie wpływa na zmianę kontroli nad Mumią Eddiego i jego ponownego przyzwania po wyeliminowaniu. Mumia Eddie nie liczy swojej siły w tym samym regionie co wrogi Shezmu, ale jeśli zostanie tam zabity, gracz, który zabił Mumię Eddiego, natychmiast przyzywa go z powrotem.

PROJEKT I ROZWÓJ GRY: Eric M. Lang i Marco Portugal.

© 2023 Iron Maiden LLP, Iron Maiden
© Under license by Global Merchandising Services Ltd.