

# IRON MAIDEN

ZESTAW  
#1

## ZOMBICIDE 2. EDYCJA



### OCALALI

Każdy z tych Eddich może być używany jako Ocalały. Ponadto wszyscy posiadają unikatową Umiejętność na poziomie Niebieskim, opisaną na odwrocie ich kart Ocalałych.

### SPECJALNY EKWIPUNEK

Niebieska Umiejętność Żniwiarza Eddiego zapewnia mu kartę *Ekwipunku: Kosa Żniwiarza*. W innym przypadku tę kartę Ekwipunku można dodać do talii Ekwipunku podczas przygotowania do gry.

### ABOMINACJE

Każdy z tych Eddich może być również używany jako Abominacja (o ile nie jest już używany jako Ocalały). Po prostu wtasujcie odpowiednie karty do talii Abominacji. Mają do nich zastosowanie standardowe zasady i statystyki Abominacji, a specjalne zasady wyszczególniono na ich kartach.

## ZOMBICIDE CZARNA PLAGA



### OCALALI

Każdy z tych Eddich może być używany jako Ocalały. Ponadto wszyscy posiadają unikatową Umiejętność na poziomie Niebieskim, opisaną na odwrocie ich kart Ocalałych.

### SPECJALNY EKWIPUNEK

Niektórzy z Eddich mają Niebieską Umiejętność, która zapewnia im kartę Ekwipunku Specjalnego. W innym przypadku te karty Ekwipunku mogą zostać dodane do talii Ekwipunku podczas przygotowania do gry.

### ABOMINACJE I NEKROMANCI

Każdy z tych Eddich może być również używany jako Abominacja lub Nekromanta (o ile nie jest już używany jako Ocalały).

- **Oryginalne zasady:** jeśli gracze z podstawową talią Zombicide, dodajcie odpowiednie karty Zombie do talii. Mają do nich zastosowanie standardowe zasady i statystyki Abominacji lub Nekromantów, a specjalne zasady wyszczególniono na ich kartach Abominacji lub Nekromanty.
- **Nowe zasady:** jeśli gracze nowymi, oddzielnymi taliami Abominacji i Nekromanty, należy dodać odpowiednie karty Abominacji i Nekromanty do odpowiednich talii. Mają do nich zastosowanie standardowe zasady i statystyki Abominacji i Nekromanty, a specjalne zasady wyszczególniono na ich kartach.

# ZOMBICIDE

## NAJEŻDŻCA



### KOMPONENTY

- 2 karty Ocalałych
- 8 kart Xenosów
- 1 karta Ekwipunku

## OCALALI

Każdy z tych Eddich może być używany jako Ocalały. Ponadto wszyscy posiadają unikatową Umiejętność na poziomie Niebieskim, opisaną na odwrocie ich kart Ocalałych.

## SPECJALNY EKWIPUNEK

Niebieska Umiejętność Samuraja Eddiego zapewnia mu kartę Ekwipunku: *Maiden Japan*. W innym przypadku tę kartę Ekwipunku można dodać do talii Ekwipunku podczas przygotowania do gry.

## ABOMINACJE

Każdy z tych Eddich może być również używany jako Abominacja (o ile nie jest już używany jako Ocalały). Po prostu wtasujcie odpowiednie karty Xenosów do talii Xenosów.

## CYBORG EDDIE

- **Akcje:** 1
- **Zadawane obrażenia:** 3
- **Min. obrażenia, aby zabić:** 3 Obrażenia
- **Zyskane doświadczenie:** 5 punktów
- **Zasady specjalne:** na początku Fazy Xenosów jeden Ocalały w Zasięgu 0-2 od Maszyny otrzymuje 1 obrażenie. Jeśli na planszy nie ma żadnych Maszyn, Cyborg Eddie porusza się o +1 Strefę.

## SAMURAJ EDDIE

- **Akcje:** 1
- **Zadawane obrażenia:** 2
- **Min. obrażenia, aby zabić:** 3 Obrażenia
- **Zyskane doświadczenie:** 5 punktów
- **Zasady specjalne:** na koniec fazy Xenosów Samuraj Eddie eliminuje najbliższego Xenosa niebędącego Abominacją, aby zadać 1 obrażenie najbliższemu Ocalałemu w Polu Widzenia (w przypadku kilku, gracze wybierają).

# ZOMBICIDE

## ŻYWI LUB NIEUMARLI



### KOMPONENTY

- 2 karty Ocalałych
- 2 karty Abominacji

## OCALALI

Każdy z tych Eddich może być używany jako Ocalały. Ponadto wszyscy posiadają unikatową Umiejętność na poziomie Niebieskim, opisaną na odwrocie ich kart Ocalałych.

## ABOMINACJE

Każdy z tych Eddich może być również używany jako Abominacja (o ile nie jest już używany jako Ocalały). Po prostu wtasujcie odpowiednie karty do talii Abominacji. Mają do nich zastosowanie standardowe zasady i statystyki Abominacji, a specjalne zasady wyszczególniono na ich kartach.

**PROJEKT I ROZWÓJ GRY:** Fel Barros, Toi Von Glehn, Fabio Tola i Rodrigo Sonnesso.







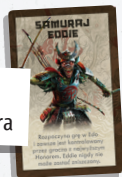
## MASSIVE DARKNESS 2



### KOMPONENTY

- 6 kart Grasującego Potwora

## 旭 RISING SUN



### KOMPONENTY

- 1 karta Potwora

## POTWÓR: SAMURAJ EDDIE

*How do you read a madman's mind  
Teach me the art of war  
For I shall bring more  
Than you bargained for*

Samuraja Eddiego można użyć jako Potwora, zgodnie z zasadami opisanymi w instrukcji gry **Rising Sun**. Należy pamiętać, że w przeciwieństwie do innych Potworów, Samuraj Eddie nie jest pozyskiwany przez Klan, a następnie Przyzywany na Mapę. Rozpoczyna grę na planszy, w Edo, i zawsze znajduje się pod kontrolą Klanu z najwyższym Honorom. Jeśli inny Klan osiągnie najwyższy poziom Honoru, Samuraj Eddie natychmiast przechodzi pod jego kontrolę.

**PROJEKT I ROZWÓJ GRY:** Fel Barros i Eric M. Lang.

## GRASUJĄCY POTWÓR: ŻNIWIARZ EDDIE

*As I danced with the dead my free spirit was laughing  
And howling down at me*

Żniwiarza Eddiego można używać jako Grasującego Potwora, zgodnie z zasadami opisanymi w instrukcji do gry **Massive Darkness 2: Hellscape**. Po prostu wtasujcie jego karty do odpowiednich talii Grasujących Potworów, zgodnie z poziomami.

**PROJEKT I ROZWÓJ GRY:** Alexandru Olteanu i Marco Portugal.







# ANKH

BOGOWIE EGIPTU



## KOMPONENTY

- 1 karta Faraona
- 1 karta zasad Panowania Eddiego

## FARAON EDDIE

*I don't wanna die, I'm a god  
Why can't I live on?*

Grając z rozszerzeniem **Faraon**, możecie użyć Eddiego jako Faraona.

Stosuje się do niego zwykłe zasady Faraona wraz z zasadami specjalnymi wyszczególnionymi na jego karcie. Przede wszystkim zapewnia on dodatkowe efekty do wszystkich kart Bitwy zagryanych w jego regionie, tak jak wyszczególniono na karcie Panowania Eddiego. Podczas rozstrzygnięcia Bitwy w regionie Faraona Eddiego kolejność rozpatrywania niektórych kart staje się istotna. Kiedy wielu graczy zagra Plagę Szarańczy lub Równowagę Maat, należy je rozpatrzyć w odwrotnej kolejności Uwielbienia.

PROJEKT I ROZWÓJ GRY: Eric M. Lang i Marco Portugal.



## KOMPONENTY

- 1 karta Nieznanego Potwora



## NIEZNANY POTWÓR: NIEUMARŁY EDDIE

*Tears flow, but why am I crying?  
After all, I'm not afraid of dying.  
Don't I believe that there never is an end?*

Nieumarłego Eddiego można użyć jako Nieznanego Potwora, zgodnie z zasadami opisanymi w instrukcji **Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown\***. Umieście jego kartę na jednym z pól planszy Nieznanego Potwora, wstąpcie 4 karty Nieznanych Mitów do talii Mitów i umieście figurkę Nieumarłego Eddiego w rezerwie.

PROJEKT I ROZWÓJ GRY: Marco Portugal.

\* Polski tytuł w przygotowaniu.



© 2023 Iron Maiden LLP, Iron Maiden. ® Under license by Global Merchandising Services, Ltd.