

MISJA B59:

STAROŻYTNE TOMY

TRUDNA / 2 OCALAŁYCH / 90 MINUT

Autorzy: Rodrigo Sonnesso i Toi Von Glehn

1 to jesteśmy, zagubieni i zmęczeni, przedzierając się przez zaśmiezione ruiny jakiejś starożytnej, zapomnianej wioski. Ale nie możemy się teraz zatrzymać! Legendarne Tomy są w zasięgu ręki, a jeśli historie są prawdziwe, te magiczne słowa w końcu przyniosą nam spokój!

Oczywiście teraz zostałem tylko ja, mój partner i kilku kulejących strażników, ale nikt nie powiedział, że bohaterstwo jest łatwe! Jesteśmy blisko, i mamy się poddać? Ha, nie ma szans! Zaszliśmy za daleko, by teraz się poddać, nawet w takim bałaganie!

Potrzebne materiały:

Zombicide: Biała Śmierć

Potrzebne kafelki:

26V, 31R, 32R i 34R.

31R	34R
32R	26V

CELE

Odnajdźcie zagubione tomy! Aby zwyciężyć osiągnijcie cele w podanej kolejności:

- 1 – Znajdźcie i zdobądźcie 3 Starożytne Tomy (Czerwone Cele).
- 2 – Osiągnijcie Strefę Wyjścia Ocalałymi i co najmniej 2 Strażnikami. Dowolny Ocalały może uciec przez tę Strefę na koniec swojej tury, pod warunkiem, że nie ma w niej Zombie.

ZASADY SPECJALNE

• Przygotowanie do gry:

- Umieśćcie losowo Niebieski i Zielony Cel wśród Czerwonych Celów. Wszystkie znaczniki Celów muszą być zakryte.
- Każdy Ocalały zaczyna z 2 broniąmi Początkowymi.
- Usuńcie wszystkie karty Nekromantów z talii Zombie. W tej Misji nie ma punktu Nawigacyjnego.

• **Starożytne skrzynie.** Każdy osiągnięty znacznik Celu to 5 punktów doświadczenia dla Ocalałego który go zdobył.

• **Głośnie przeszukiwania.** Po osiągnięciu Niebieskiego lub Zielonego znacznika Celu, Ocalały, który go zdobył otrzymuje 1 losową Broń z Krypty. Ten Ocalały może za darmo wykonać akcję Reorganizacji ekwipunku. Następnie Namnoż 1 Szwendacza w każdej z Ruin na tym kafelku.

• **Przeklęta wioska.** Każdy kafelek na mapie jest oznaczony numerem. Na koniec Fazy Zombie rzućcie kością. Umieśćcie 1 Szwendacza w każdej z Ruin na kafelku odpowiadającym wyrzuconej liczbie. Jeśli wyrzuciliście 5 lub 6, nic się nie dzieje.

Numeracja kafelków

START
Strefa startowa graczy

2x Splugawienie

4x Strażnik

5x Cele

EXIT
Strefa Wyjścia

1
2
Strefy Namnażania

