

MISJA B52: UZIEMIENIE!

ŚREDNIA / 6 OCALAŁYCH / 90 MINUT

Autorzy: Rodrigo Sonnesso i Toi Von Glehn.

Wzbudające strach Orki otoczyły miasto, w którym się chronimy i wyważyły bramy, które niegdyś nas broniły. Wszędzie roi się od Zombie, a szanse na przetrwanie oblężenia są znikome. Jedyne, co jesteśmy w stanie teraz zrobić, to spowolnić je, budując tymczasowe bariery w niewrażliwych punktach miasta. Mniejmy nadzieję, że dzięki temu wszyscy zyskają wystarczająco dużo czasu na ucieczkę!

Potrzebne materiały: **Zombicide: Zielona Horda**.

Potrzebne kafelki: **13R, 14R, 15R i 19R**.

CELE

Zabezpieczenie miasta. Usunięcie 3 znaczniki Strefy Namnażania z planszy, budując 3 Bariery, na Zaznaczonych Granicach. (patrz Zasady specjalne).

ZASADY SPECJALNE

• Przygotowanie do gry:

- Podzielcie Ocalałych na 2 równe grupy, według waszego uznania. Umieśćcie po 3 Ocalałych w każdej Strefie startowej graczy.
- Umieśćcie znaczniki Żywopłotu zgodnie ze wskazaniem na mapie.

13R 19R

14R 15R



• **Gwoździe i sznury.** Osiągnięcie Czerwonego Celu to 5 punktów doświadczenia dla Ocalałego, który go zdobył. Ocalały umieszcza zdobyty znacznik Celu na swojej planszy Ocalałego – nie zajmuje on miejsca w ekwipunku i może być wymieniany jak część Wyposażenia. Gdy dowolny z Ocalałych, który posiada Czerwony znacznik Celu zostanie zabity, misja kończy się porażką.

• **Mocy, przybywaj!** Osiągnięcie Niebieskiego lub Czerwonego Celu zapewnia 5 punktów doświadczenia i losową kartę Artefaktu z Krypty Ocalałemu, który go zdobył. Następnie ten Ocalały może wykonać darmową akcję Reorganizacji/wymiany.

• **Zbieranie drewna.** Kiedy Ocalały przekroczy znacznik Żywopłotu, może umieścić go obok swojej planszy Ocalałego (po rzucie kością sprawdzającym czy namnażają się w tej Strefie Zombie). Znacznik ten nie zajmuje miejsca w ekwipunku i może być Wymieniany jak część Wyposażenia.

• **Postawić Bariery.** Ocalały w strefie z Zaznaczoną Granicą może wydać jedną akcję na odrzucenie posiadanych znaczników: 1 Czerwonego Celu i 2 Żywopłotu, aby postawić w tym miejscu Barierę. Następnie usuńcie wszystkie znaczniki Strefy Namnażania, Strefy Namnażania Nekromanty oraz wszystkie Zombie ze Strefy, która właśnie została odizolowana (Zombie usunięte w ten sposób nie zapewniają punktów doświadczenia). Te Bariery są niezniszczalne.

• **Zwykłe ściany.** Niebieskie oraz Zielone drzwi nie mogą zostać wyważone.

• **Stare Drzwi.** Rzuty kością przy wyważaniu drzwi automatycznie kończą się sukcesem.

