

MISJA B49:

1, 2, 3... PŁĄDROWAĆ!

BARDZO TRUDNA / 6 OCALAŁYCH / 60 MINUT

Misja inspirowana pomysłem Attili Donaberge

Dwie rywalizujące ze sobą grupy ocalałych muszą spłądrować sąsiednie wioski, zanim będzie za późno! Grupa, której zajmie to zbyt dużo czasu, będzie skazana na bliskie spotkanie z falami zombie, które nieustannie rosną w siłę! Zatem pośpieszcie się, bo ocalali z drugiej grupy **NIE SĄ** waszymi przyjaciółmi!

Potrzebne materiały: **Zombicide: Czarna Plaga** i przynajmniej **1 dodatkowa figurka Abominacji**, wybrana przez graczy.

Potrzebne kafelki: **1R, 2R, 3V, 4V, 5R, 6V, 7V i 8R.**

CELE

Zbierzcie wszystkie bogactwa i przetrwajcie! Czas na rywalizację! Pierwsza drużyna, która zdobędzie wszystkie Cele na swojej planszy, odnosi zwycięstwo. Alternatywnym sposobem na zwycięstwo jest wyeliminowanie wszystkich Ocalałych z przeciwnej drużyny.

ZASADY SPECJALNE

• Przygotowanie do gry:

- Podzielcie Ocalałych na 2 drużyny po 3 Ocalałych w każdej. Każda drużyna ma swoją własną planszę, wybraną losowo. Te plansze są całkowicie oddzielne, nie mają wspólnego Pola Widzenia, ani żadnego innego połączenia ze sobą.
- Wypożyczenie Początkowe każdej drużyny składa się z kart Wypożyczenia Początkowego i standardowych kart Wypożyczenia. Każda drużyna zaczyna z następującymi kartami: 1 Krótki Miecz, 1 Młot i 1 Krótki Łuk.
- Niebieskie i Zielone drzwi możecie otworzyć według standardowych zasad.

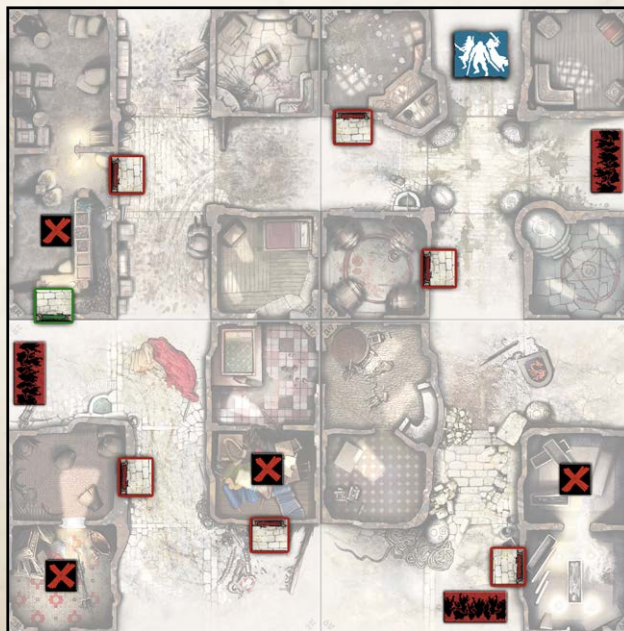
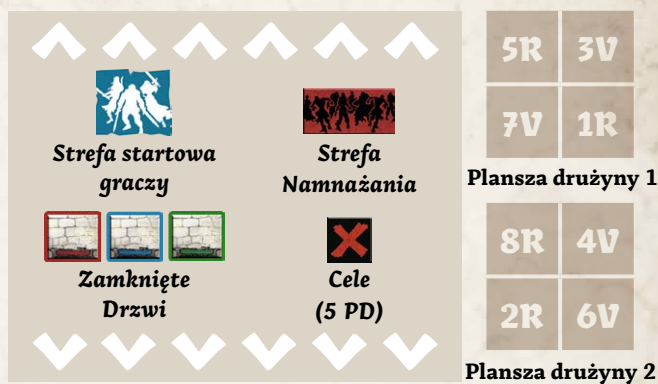
• **Namnażanie.** Plansza, na której znajduje się drużyna posiadająca znacznik Pierwszego Gracza, namnaża jako pierwsza podczas każdej fazy Zombie.

- Karty Dodatkowej Aktywacji mają zastosowanie wyłącznie na planszy, dla której zostały dobrane.
- Z drugiej strony, karty Podwójnego Namnażania dobrane dla ostatniej Strefy Namnażania danej planszy, odnoszą się do pierwszej Strefy Namnażania drugiej planszy.

• **Abominacje.** Na każdej planszy jednocześnie może być maksymalnie tylko 1 Abominacja. Jeśli w tym czasie kolejna karta Abominacji zostanie dobrana, zamiast tego Abominacja znajdująca się na tej planszy otrzymuje Dodatkową Aktywację.

• **Liche drzwi.** Rzuty kością przy wyważaniu drzwi automatycznie kończą się sukcesem.

• **Sabotaż.** Każdy osiągnięty znacznik Celu zapewnia 5 punktów Ocalałemu, który go zdobył. Ten Ocalały dobiera również 2 karty Zombie i odkłada je obok swojej planszy Ocalałego. Ilekroć zostanie dobrana karta Zombie, Ocalały może zagrać posiadaną kartę Zombie, aby dodać ją do namnażania.



MISJA - ZOMBICIDE

B49