

# - FAQ -

Od premiery gry planszowej *Thorgal* otrzymaliśmy wiele pytań od graczy – zarówno w social mediach, jak i w wiadomościach prywatnych na naszego maila: [regulygier@portalgames.pl](mailto:regulygier@portalgames.pl). Poniżej zebraliśmy odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania oraz drobne korekty dotyczące niektórych komponentów.



**P: Czy karta Umiejętności Thorgala pozwala mi wykonać dwie akcje z rządu?**

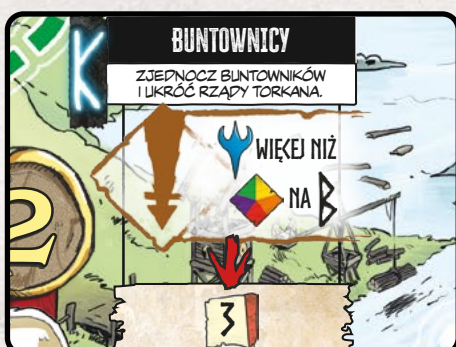
O: Nie, karta ta jedynie umożliwia pominięcie przesunięcia żetonu Akcji przed rozpatrzeniem Akcji.

**P: W przypadku walki przeciwko 3 Połączonym Wrogom: jeśli zakryjemy wszystkie pola [ikona] na jednej z kart Wroga, czy w kolejnej akcji nadal walczymy z trzema Wrogami, czy z dwoma, skoro jeden został pokonany?**

O: Musicie ponownie zmierzyć się z 3 Wrogami. Tematycznie walka z Połączonymi Wrogami może symbolizować starcie z grupą słabszych przeciwników albo walkę z jednym potężnym przeciwnikiem, takim jak Olbrzym czy Potwór.

**P: Jeśli w wyniku jakiegoś efektu odrzucimy ostatniego Wroga z Lokacji oznaczonej ikoną [ikona], czy od razu odczytujemy wskazany pod nią paragraf?**

O: Tak, zdarza się to rzadko, ale jeśli w Lokacji nie ma już Wrogów, natychmiast rozpatrujecie jej efekt (np. odczytujecie Paragraf, zdobywacie Towary itd.).



**P: Rozpatrujemy warunek powiązany z akcją Przypisania (np. w Lokacji musi znajdować się więcej Zasobów niż Wrogów gdzie indziej). Jeśli ten warunek zostanie spełniony w wyniku innej akcji niż Przypisanie, czy od razu rozpatrujemy efekt tej Lokacji?**

O: Tak, skoro warunek został spełniony, musicie natychmiast rozpatrzyć efekt Lokacji.

**P: Czy mogę zdecydować, że w trakcie walki nie wykorzystam wszystkich kafelków polyomino, które otrzymałem w wyniku rzutu?**

O: Tak, zasady nie nakazują wykorzystywania wszystkich kafelków. Zazwyczaj używa się ich wszystkich, ale nie jest to obowiązkowe.



**P: Dlaczego na stronie gry na Gamefound znajduje się informacja o 43 kartach Akcji, skoro w grze są tylko 42?**

O: W grze faktycznie znajdują się 43 karty Akcji. Oto szczegóły:

- W podstawowej wersji gry znajdziesz 39 białych kart Akcji i 4 czarne karty Akcji.
- W wersji Gamefound znajdują się 3 dodatkowe białe karty Akcji.

Prosimy pamiętać, że w instrukcji wymienione są jedynie komponenty z wersji sklepowej gry, natomiast elementy ekskluzywne (w tym 3 dodatkowe białe karty Akcji) znajdują się w specjalnej ulotce. W razie jakichkolwiek pytań lub wątpliwości dotyczących komponentów, prosimy o kontakt na [gf@portalgames.pl](mailto:gf@portalgames.pl).

**P: Mam pytanie dotyczące Lokacji Osada Wielorybników (Księga Opowieści, s. 23). Tekst mówi:**

Możesz wymienić kartę Akcji Zbierania na kartę [d8].  
Za każdy [d6], który posiadasz, zakryj dowolny Zasób na Ścieżce Wędrowki przy użyciu [d6] (nie dobierasz żadnych Zasobów, ale dobierasz Rany, jeśli zakryjesz [d6]).

**Co się dzieje, jeśli umieszczę [d6] na polu [red] lub [yellow] z ikoną, która sprawia, że nie otrzymuję Rany?**

O: Rozpatrz ten efekt jak zwykle (zdobądź [d6], odrzuć Zasoby itd.).



Podczas swojej tury gracz bierze aktywny żeton Akcji ([red]), odwraca go na stronę nieaktywną ([red]), kładzie go pod wybraną kartą Akcji, a następnie rozpatruje efekt tej karty ([red]). Po pierwszej rundzie żetony Akcji będą się znajdować pod kartami Akcji z poprzedniej rundy i w kolejnych rundach muszą być przemieszczone pod inne karty akcji.

Gdy wszystkie żetony Akcji będą odwrócone na stronę nieaktywną (po 4 turach), przejdźcie do fazy Wydarzenia.


**P: Mam pytanie dotyczące kolejności używania żetonów Akcji. Instrukcja (s. 12) mówi, że należy najpierw wziąć żeton, następnie go odwrócić, a na końcu umieścić pod kartą Akcji. Jednak niektóre efekty zdają się przeczyć tej kolejności.**

O: Należy najpierw wziąć żeton i na końcu rozpatrzeć efekt karty, ale odwracanie i umieszczanie żetonu można wykonywać jednocześnie.

# - ERRATA -

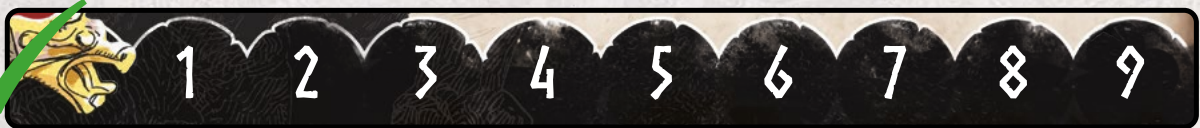


## PRZEGRANA



× Jeśli do końca rundy 8. nie osiągniecie żadnego z Celów. Przeczytajcie .

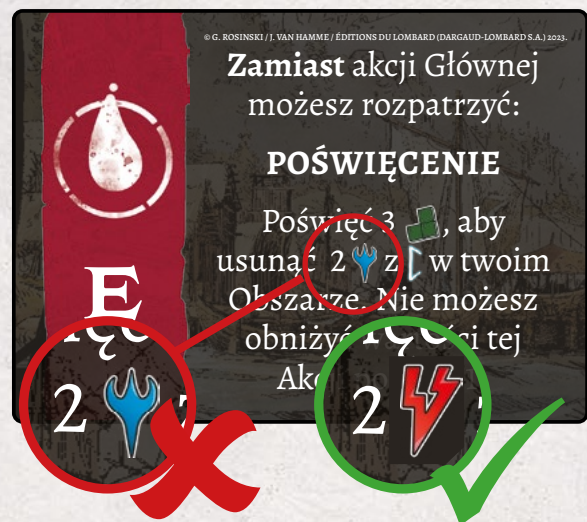
**P: Ile rund jest w scenariuszu Świątynia Torkana?**

O: Scenariusz składa się z 9 rund. Informacja na arkuszu Przygody jest poprawna.



**P: Ta karta (Specjalna karta Akcji E, scenariusz Gamefound *Labirynt*) wydaje się błędna.**





O: Na tej karcie znajduje się błędna ikona. Zamiast  powinna być .



© G. ROSINSKI / J. VAN HAMME / ÉDITIONS DU LOMBARD (DARGAUD-LOMBARD S.A.) 2023.

Zamiast akcji Głównej możesz rozpatrzyć:

**POŚWIĘCENIE**

Poświęć 3 , aby usunąć 2  z  w twoim Obszarze. Nie możesz obniżyć  tej Akcji.

**P: Ta karta (Specjalna karta Akcji F, scenariusz Gamefound *Labirynt*) wydaje się błędna.**

O: Na tej karcie błędnie wskazano Obszar. Zamiast Obszaru 1 powinna być mowa o Obszarze 3.



© G. ROSINSKI / J. VAN HAMME / ÉDITIONS DU LOMBARD (DARGAUD-LOMBARD S.A.) 2023.

Zamiast akcji Głównej możesz rozpatrzyć:

**WALKA PRZECIWKO WŁADCOM LABIRYNTU**

Przenieś wszystkich Bohaterów do Obszaru 1. Wszyscy Bohaterowie jednocześnie rozpatrują akcję Walki przeciwko połączonym Wrogom w  w tym Obszarze. W wygranej, przeczytajcie  zęgracie,  wszystkie  w Obszarze 3. W przegranej, przeczytajcie  w Obszarze 1. W wygranej, przeczytajcie  w Obszarze 3. W przegranej, przeczytajcie  w Obszarze 1.