



ROZEGRAJ STANDARDOWĄ TURĘ.





albo

ODBLOKUJ WSZYSTKICH SWOICH
ZA DARMO I ZAKOŃCZ TURĘ.




MOŻESZ ODBLOKOWAĆ WSZYSTKICH SWOICH  ZA 3  I KONTYNUOWAĆ
(MOŻESZ TO ZROBIĆ TAKŻE W INNYM, DOWOLNYM MOMENCIE STANDARDOWEJ TURY).

WYBIERZ 1  I PORUSZ O 1, 2 LUB 3 PLANSZE AKCJI, ZGODNIE Z RUCHEM WSKAZÓWEK ZEGARA.


WYKONAJ AKCJĘ GŁÓWNĄ
(NIEDOSTĘPNA NA PLANSZY AKCJI 1):

- Zapłać 1  za każdy kolor, w jakim są odblokowani robotnicy na tej planszy (nie licząc twojego ).
- Wykonaj Akcję Główną zgodnie z liczbą i siłą swoich .
- Wzmocnij .
- Awansuj na odpowiednim torze (dot. Plansz Akcji 5, 6, 7, 8).

ODPRAW RYTUAŁ
(DOT. PLANSZ AKCJI 1, 2, 3, 4, 7)

- Zablokuj  na polu Rytuału. Jeśli jest tam robotnik innego gracza, wydaj 1  i odblokuj go. Nie możesz w ten sposób odblokować swoich robotników.
- Plansza Akcji Pałacu (1): rozpatrz efekt płytki Pałacu i jeśli chcesz pozyskaj płytkę Odkryć odpłacając jej ewentualny koszt.
- Plansze Akcji 2, 3, 4 i 7: awansuj na torze Świątyni albo pozyskaj płytkę Odkryć odpłacając jej ewentualny koszt. Wydaj dodatkowo 1 , aby wykonać obie te akcje.


POZYSKAJ KAKAO



Przed wykonaniem ruchu policz, w ilu kolorach są odblokowani robotnicy na Planszy. Tyle otrzymujesz  + 1.

TEOTIHUACAN
POMOC GRACZA

ROZEGRAJ STANDARDOWĄ TURĘ.





albo

ODBLOKUJ WSZYSTKICH SWOICH 
ZA DARMO I ZAKOŃCZ TURĘ.




MOŻESZ ODBLOKOWAĆ WSZYSTKICH SWOICH  ZA 3  I KONTYNUOWAĆ
(MOŻESZ TO ZROBIĆ TAKŻE W INNYM, DOWOLNYM MOMENCIE STANDARDOWEJ TURY).

WYBIERZ 1  I PORUSZ O 1, 2 LUB 3 PLANSZE AKCJI, ZGODNIE Z RUCHEM WSKAZÓWEK ZEGARA.


WYKONAJ AKCJĘ GŁÓWNĄ
(NIEDOSTĘPNA NA PLANSZY AKCJI 1):

- Zapłać 1  za każdy kolor, w jakim są odblokowani robotnicy na tej planszy (nie licząc twojego ).
- Wykonaj Akcję Główną zgodnie z liczbą i siłą swoich .
- Wzmocnij .
- Awansuj na odpowiednim torze (dot. Plansz Akcji 5, 6, 7, 8).

ODPRAW RYTUAŁ
(DOT. PLANSZ AKCJI 1, 2, 3, 4, 7)

- Zablokuj  na polu Rytuału. Jeśli jest tam robotnik innego gracza, wydaj 1  i odblokuj go. Nie możesz w ten sposób odblokować swoich robotników.
- Plansza Akcji Pałacu (1): rozpatrz efekt płytki Pałacu i jeśli chcesz pozyskaj płytkę Odkryć odpłacając jej ewentualny koszt.
- Plansze Akcji 2, 3, 4 i 7: awansuj na torze Świątyni albo pozyskaj płytkę Odkryć odpłacając jej ewentualny koszt. Wydaj dodatkowo 1 , aby wykonać obie te akcje.

POZYSKAJ KAKAO

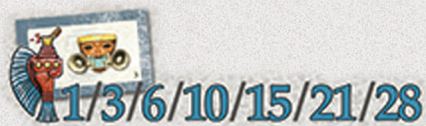
Przed wykonaniem ruchu policz, w ilu kolorach są odblokowani robotnicy na Planszy. Tyle otrzymujesz  + 1.

TEOTIHUACAN
POMOC GRACZA

WSTĄPIENIE



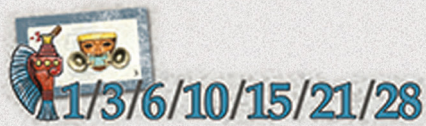
ZACMIENIE



WSTĄPIENIE






ZACMIENIE



ROZEGRAJ STANDARDOWĄ TURĘ.





albo

ODBLOKUJ WSZYSTKICH SWOICH  ZA DARMO I ZAKOŃCZ TURĘ.




MOŻESZ ODBLOKOWAĆ WSZYSTKICH SWOICH  ZA 3  I KONTYNUOWAĆ
(MOŻESZ TO ZROBIĆ TAKŻE W INNYM, DOWOLNYM MOMENCIE STANDARDOWEJ TURY).

WYBIERZ 1  I PORUSZ O 1, 2 LUB 3 PLANSZE AKCJI, ZGODNIE Z RUCHEM WSKAZÓWEK ZEGARA.


WYKONAJ AKCJĘ GŁÓWNĄ
(NIEDOSTĘPNA NA PLANSZY AKCJI 1):

- Zapłać 1  za każdy kolor, w jakim są odblokowani robotnicy na tej planszy (nie licząc twojego ).
- Wykonaj Akcję Główną zgodnie z liczbą i siłą swoich .
- Wzmocnij .
- Awansuj na odpowiednim torze (dot. Plansz Akcji 5, 6, 7, 8).

ODPRAW RYTUAŁ
(DOT. PLANSZ AKCJI 1, 2, 3, 4, 7)

- Zablokuj  na polu Rytuału. Jeśli jest tam robotnik innego gracza, wydaj 1  i odblokuj go. Nie możesz w ten sposób odblokować swoich robotników.
- Plansza Akcji Pałacu (1): rozpatrz efekt płytki Pałacu i jeśli chcesz pozyskaj płytkę Odkryć odpłacając jej ewentualny koszt.
- Plansze Akcji 2, 3, 4 i 7: awansuj na torze Świątyni albo pozyskaj płytkę Odkryć odpłacając jej ewentualny koszt. Wydaj dodatkowo 1 , aby wykonać obie te akcje.


POZYSKAJ KAKAO



Przed wykonaniem ruchu policz, w ilu kolorach są odblokowani robotnicy na Planszy. Tyle otrzymujesz  + 1.

TEOTIHUACAN
POMOC GRACZA

ROZEGRAJ STANDARDOWĄ TURĘ.





albo

ODBLOKUJ WSZYSTKICH SWOICH  ZA DARMO I ZAKOŃCZ TURĘ.




MOŻESZ ODBLOKOWAĆ WSZYSTKICH SWOICH  ZA 3  I KONTYNUOWAĆ
(MOŻESZ TO ZROBIĆ TAKŻE W INNYM, DOWOLNYM MOMENCIE STANDARDOWEJ TURY).

WYBIERZ 1  I PORUSZ O 1, 2 LUB 3 PLANSZE AKCJI, ZGODNIE Z RUCHEM WSKAZÓWEK ZEGARA.


WYKONAJ AKCJĘ GŁÓWNĄ
(NIEDOSTĘPNA NA PLANSZY AKCJI 1):

- Zapłać 1  za każdy kolor, w jakim są odblokowani robotnicy na tej planszy (nie licząc twojego ).
- Wykonaj Akcję Główną zgodnie z liczbą i siłą swoich .
- Wzmocnij .
- Awansuj na odpowiednim torze (dot. Plansz Akcji 5, 6, 7, 8).

ODPRAW RYTUAŁ
(DOT. PLANSZ AKCJI 1, 2, 3, 4, 7)

- Zablokuj  na polu Rytuału. Jeśli jest tam robotnik innego gracza, wydaj 1  i odblokuj go. Nie możesz w ten sposób odblokować swoich robotników.
- Plansza Akcji Pałacu (1): rozpatrz efekt płytki Pałacu i jeśli chcesz pozyskaj płytkę Odkryć odpłacając jej ewentualny koszt.
- Plansze Akcji 2, 3, 4 i 7: awansuj na torze Świątyni albo pozyskaj płytkę Odkryć odpłacając jej ewentualny koszt. Wydaj dodatkowo 1 , aby wykonać obie te akcje.

POZYSKAJ KAKAO

Przed wykonaniem ruchu policz, w ilu kolorach są odblokowani robotnicy na Planszy. Tyle otrzymujesz  + 1.

TEOTIHUACAN
POMOC GRACZA

WSTĄPIENIE



ZACMIENIE



WSTĄPIENIE



ZACMIENIE

