

TEOTIHUACAN W CIENTU XITL



ZASADY GRY

Niszcząca siła wybuchu wulkanu Xitle całkowicie zniszczyła Cuicuilco i Copilco, dwa znaczące miasta na mapie Mezoameryki. Wielu z ocalałych mieszkańców osiedliło się w okolicy lub w samym Teotihuacan. Ten gwałtowny napływ ludności zaowocował przyspieszonym rozwojem miasta. Dzięki zastosowaniu nowych technologii Teotihuacan wyrasta na centrum administracyjne całego regionu.

AUTORZY

Projekt rozszerzenia: Daniele Tascini

Rozwój rozszerzenia: Rainer Åhlfors, Andrei Novac, Błażej Kubacki

Zasady w języku angielskim: Rainer Åhlfors

Oprawa graficzna: Jakub Fajtanowski, Odysseas Stamoglou

Opracowanie graficzne: Agnieszka Kopera, Rainer Åhlfors

Projekt zasad: Agnieszka Kopera

Wersja polska rozszerzenia:

Tłumaczenie: Grzegorz Polewka

Wersja polska: Zespół Portal Games

Ta gra jest produktem wysokiej jakości.

Została skompletowana z wielką starannością.

Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki, serdecznie za nie przepraszamy.

Prosimy, poinformuj o tym nasz Dział Obsługi

Klienta za pośrednictwem formularza kontaktowego na naszej stronie: <https://portalgames.pl/pl/reklamacje/>

© 2020 Board & Dice © 2020 Portal Games Sp. z o.o. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Więcej informacji na temat gry Teotihuacan: Miasto Bogów oraz tego rozszerzenia znajdziesz na naszej stronie: portalgames.pl.

KOMPONENTY



10 płytek Technologii (o numerach 00, 02, 06, 08, 10, 12, 14, 16, 18 oraz 20)



10 płytek Startowych

OGÓLNE INFORMACJE

Eksperymentuj z nowymi zestawami startowych zasobów i nowymi Technologiami! *Teotihuacan: W Cieniu Xitle* to rozszerzenie do gry *Teotihuacan: Miasto Bogów*. Wszystkie elementy rozszerzenia są także kompatybilne z pierwszym dodatkiem: *Teotihuacan: Późny Okres Preklasycyzy*, jak i mogą być wykorzystane w rozgrywce jednoosobowej.

Jeśli zasada opisana w tej instrukcji jest sprzeczna z zasadą z gry podstawowej, to zasada z rozszerzenia ma priorytet.

PRZYGOTOWANIE ROZGRYWKI Z ROZSZERZENIEM

Dodaj poszczególne płytki z rozszerzenia do ich odpowiedników z gry podstawowej. Sprawdź w Załączniku działanie każdej z nich. Gotowe!

ZAŁĄCZNIK

Płytki Technologii



Za każdym razem gdy poruszasz robotnika przez lub na Planszę Akcji Pałacu (1), możesz natychmiast zamienić do 4 zasobów jednego rodzaju (drewna, kamienia lub złota) na taką samą liczbę zasobów innego rodzaju.



Za każdym razem gdy wykonujesz akcję Pozyskania Kakao, otrzymujesz o 1 Kakao więcej niż normalnie.



Jeżeli na koniec swojej tury odblokowałeś jednego lub więcej swoich robotników, otrzymujesz 4 Punkty Zwycięstwa.



Za każdym razem gdy pozyskujesz Maskę, otrzymujesz 2 Punkty Zwycięstwa.
Jeżeli dzięki płytkom Startowym pozyskałeś zarówno tę Technologię, jak i Maskę, natychmiast aktywujesz tę Technologię.



Podczas każdego Zaćmienia, po zapłaceniu kosztu utrzymania robotników w kakao, możesz zapłacić 1 dodatkowe kakao za każdego swojego robotnika. Jeżeli to zrobisz, natychmiast otrzymujesz 2 Punkty Zwycięstwa za każdego robotnika, za którego zapłaciłeś dodatkowe kakao (nie musisz zapłacić za wszystkich).



Za każdym razem gdy wykonujesz Akcję Główną na planszy Warsztatu Zdobniczego/Stowarzyszenia Architektów (7), jeżeli umieścisz co najmniej jedną płytkę Zdobienia, awansuj dodatkowo o jeden stopień na torze Piramidy.



Jeżeli na koniec tury odblokowałeś wszystkich swoich robotników - zarówno przez zapłacenie odpowiedniej ilości kakao (zwykle 3) jak i bez opłaty przez opuszczenie swojej tury - awansuj o jeden stopień na torze wybranej Świątyni.



Za każdym razem gdy wykonujesz Akcję Główną na Planszy Akcji Warsztatu Zdobniczego / Stowarzyszenia Architektów (7), możesz umieścić płytkę Zdobienia, ignorując kierunek, który pokazuje strzałka.



Za każdym razem gdy wykonujesz Akcję Główną na planszy Posiadłości Arystokratów (6), jeżeli umieścisz co najmniej 1 Budynek, awansuj o jeden stopień na torze wybranej Świątyni.




Podczas swojej tury, zanim wykonasz ruch swoim niezablokowanym robotnikiem, możesz wcześniej poruszyć jednego ze swoich robotników dokładnie o 1 Planszę Akcji do tyłu (odwrotnie do ruchu wskazówek zegara) bez wykonywania akcji tym robotnikiem. Jeżeli to zrobisz, nie możesz w tej turze wybrać tego robotnika.

Płytki Startowe



Wybierz 2 różne pola Rytuau i połóż na każdym swojego robotnika. Możesz rozpatrzeć efekt odpowiedniego pola Rytuau ORAZ pozyskać płytkę Odkryć bez płacenia 1 kakao. Robotnicy na polach Rytuau rozpoczynają grę zablokowani.




Awansuj o 1 stopień na torze pomarańczowej Świątyni (otrzymujesz odpowiednią premię) oraz otrzymujesz 3 kakao i 2 kamienie. Możesz umieścić dwóch swoich startowych robotników na Planszy Akcji Posiadłość Arystokracji (6). (Jeżeli grasz bez modułu Potęga Rozwoju z rozszerzenia Teotihuacan: Późny Okres Preklasyczny, awansujesz na torze czerwonej Świątyni  zamiast pomarańczowej).



Otrzymujesz czwartego robotnika o sile 3. Następnie wybierz jedną z dostępnych nagród z Kręgu Wstąpienia. (O ile to możliwe, twoi czterej robotnicy powinni być rozmieszczeni na różnych Planszach Akcji na początku gry).



Awansuj o 1 stopień na torze pomarańczowej Świątyni (otrzymujesz odpowiednią premię) oraz otrzymujesz 2 drewna i 3 złota. (Jeżeli grasz bez modułu Potęga Rozwoju z rozszerzenia Teotihuacan: Późny Okres Preklasyczny, awansujesz na torze niebieskiej Świątyni  zamiast pomarańczowej).

 <p>2 \neq 2  1  5 </p>	<p>Awansuj o 1 stopień na torach dwóch wybranych Świątyń (otrzymujesz odpowiednią premie) oraz otrzymujesz 2 kakao.</p>	 <p>2 \neq 1  * 1  3 </p>	<p>Awansuj o 1 stopień na torach dwóch wybranych Świątyń (otrzymujesz odpowiednią premie) oraz otrzymujesz 1 dowolny zasób.</p>
 <p>2  2  2  5 </p>	<p>Awansuj o 1 stopień na torze Piramidy oraz otrzymujesz 2 drewna i 2 złota.</p>	 <p>3  1  2  5 </p>	<p>Awansuj o 1 stopień na torze Piramidy oraz otrzymujesz 3 kakao i 1 kamień.</p>
 <p>1  * 2x </p>	<p>Położ za darmo swój znacznik Technologii na płytce Technologii o najwyższym numerze znajdującej się na Planszy Akcji Pracowni Alchemicznej. Awansujesz dzięki temu o 1 stopień na torze odpowiedniej Świątyni (otrzymujesz odpowiednią premie). Ponadto otrzymujesz 1 dowolny zasób oraz możesz umieścić dwóch swoich startowych robotników na Planszy Akcji Warsztatu Zdobniczego / Stowarzyszenia Architektów (7).</p>	 <p>1  3  6 </p>	<p>Położ za darmo swój znacznik Technologii na płytce Technologii o najwyższym numerze znajdującej się na Planszy Akcji Pracowni Alchemicznej. Awansujesz dzięki temu o 1 stopień na torze odpowiedniej Świątyni (otrzymujesz odpowiednią premie). Możesz pozyskać losową płytkę Odkryć (opłacając jej koszt). Możesz obejrzeć tę płytkę, zanim zdecydujesz, czy ją pozyskać.</p>