

TAJEMNICZE DOMOSTWO



Pełne śledztwo

Wariant gry

Do podstawowych zasad należy wprowadzić następujące modyfikacje:
Ręka Ducha to 7 zamiast 6 kart.



NA ETAPIE REKONSTRUKCJI WYDARZEŃ:

Zadaniem graczy jest najpierw odgadnąć Postać, później Lokację, w której się znajdowała, a dopiero na końcu Przedmiot, jakim się posługiwała.

Karty Przedmiotu, Lokacji i Postaci przygotowane przez Ducha dla każdego gracza są ze sobą powiązane i tworzą komplety, co będzie miało znaczenie w finale rozgrywki.

NA ETAPIE UJAWNIENIA PRAWDZIWEGO SPRAWCY:

Kiedy gracze przejdą do tego etapu należy usunąć z obszaru gry wszystkie karty. Duch wyklada przed graczami posiadane przez siebie wszystkie zestawy Postać-Lokacja-Przedmiot w taki sposób, aby wyraźnie było widać, które karty tworzą poszczególne komplety.

Następnie wybiera i wyklada przed Śledczymi dokładnie 3 karty Snów. Wszystkie dotyczą odgadywanego kompletu, przy czym jedna dotyczy Postaci, jedna Lokacji a jedna Przedmiotu. Duch jednak nie może powiedzieć, która karta Snów dotyczy którego elementu.

Uwaga: Duch dowolnie wybiera Postać, którą gracze będą musieli zidentyfikować. Powinien zrobić to na podstawie posiadanych na ręce kart Snów, a nie losowo. Aby zapamiętać swój wybór powinien on wziąć kartę danej Postaci z odrzuconych ze stołu i wyłożyć przed sobą zakrytą. Musi tylko pamiętać, aby gracze nie widzieli, jaką kartę wybrał, ani jakie pozostawił.



Następnie każdy z graczy, po wspólnej dyskusji, typuje Postać, którą Duch próbuje wskazać. Aby Duch wyjawiał, czy gracze poprawnie ustalili sprawcę, jedna z Postaci musi uzyskać większość głosów Śledczych. W przeciwnym wypadku, gracze dyskutują i zmieniają swoje typy, aż jedna z Postaci będzie wskazana większością.

Jeśli gracze poprawnie ustalili sprawcę, to gra się kończy wspólnym zwycięstwem.

Jeśli gracze wskazali niewłaściwą Postać, to runda dobiega końca i następuje kolejna. Jednak Duch NIE daje już Śledczym żadnych kolejnych kart Snów. Gracze muszą podjąć właściwą decyzję na podstawie trzech kart, które otrzymali. Mają na to de facto tyle prób, ile pozostało rund do końca gry.