

STRANGER THINGS

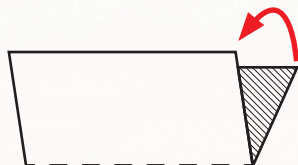
- PO DRUGIEJ STRONIE -

ELEVEN GRYWALNA POSTAĆ

Gdy używacie Jedenastki podczas gry, wybierzcie jedną nieużywaną figurkę i postawcie ją na torze Aktów. Dodatkowo, Akcja „Pomóż Jedenastce” nie może być wykonana przez żadnego z graczy.

Wydrukuj i złóż
w poniższej kolejności:

- 1 - - - - - Zegnij
- 2  Sklej
- 3 ——— Obetnij



JEDENASTKA

- Lokacja Początkowa: Laboratorium w Hawkins
- Podstawowa Szybkość: 1

Na początku swojej tury możesz przemieścić 1 Przeciwnika do dowolnej Lokacji.
Akcja „Pomóż Jedenastce” nie może być wykonana przez żadną z Postaci.

▼ TOR STRACHU ▼

START        

▼▼ PRZEDMIOTY (MAKS. 2) I SOJUSZNICY ▼▼



JEDENASTKA