



# Steve

*sztuczna inteligencja*

instrukcja

# Steve

Steve jest „sztuczną inteligencją”, którą możesz wykorzystać, aby symulować innego gracza. Możesz grać przeciwko Steve’owi jeden na jednego lub w grze z maksymalnie 4 graczami, korzystając z poniższych instrukcji. Jeśli dana akcja nie jest opisana w zasadach dla Steve’a, oznacza to, że musi on przestrzegać zasad, które dotyczą pozostałych graczy (mówimy tutaj o Regule Pierwszeństwa i innych aspektach faz opisanych w zasadach podstawowych).

## Przygotowanie do Gry

1. Przygotuj grę zgodnie z zasadami podstawowymi (w tym Sprzedawcami, licząc Steve’a jako kolejnego gracza).
2. Przeprowadź standardowe przygotowanie graczy, traktując Steve’a tak jak zwykłego gracza. Wybierz dla Steve’a dowolny kolor. Nie potrzebuje on zastłonki ani zwykłych Arkuszy.
3. Umieść Arkusz Steve’a w pobliżu.
4. Umieść odkryte początkowe Ulepszenie Steve’a na polu „Opóźnione Ulepszenie”(🕒).
5. Umieść znacznik Steve’a 👤 w pobliżu.

## Postępowanie Steve’a w trakcie Faz Rundy

W pierwszej rundzie gry musisz umieścić znacznik Steve’a (👤), wykonując kroki opisane w sekcji „Faza 6. Logistyka” na stronie 3.

Steve rozgrywa fazy każdej rundy jak zwykły gracz, wykonując swoją turę zgodnie z **Regułą Pierwszeństwa**. Podejmuje decyzje, postępując zgodnie z prostymi instrukcjami opisanymi poniżej.



### Faza 1. Planowanie

Daj Steve’owi 1 📄. Następnie przenieś odkryte Ulepszenie z pola Opóźnionego Ulepszenia 🕒 na część Arkusza Steve’a z numerem bieżącej rundy. Podczas pierwszej rundy przenosisz jego Ulepszenie początkowe.

Podczas kolejnych faz **wszystkie** komórki na Arkuszu Steve’a są zawsze aktywne.



### Faza 2. Ustalanie Cen

Ustal cenę Steve’a 📄 w Bloku Cen, podliczając aktywne symbole 📈/📉 na jego Arkuszu.



### Faza 3. Produkcja

W organizerze Steve’a przenieś do sekcji Dostępnych Towarów tyle 📄, ile jest aktywnych symboli 📈 na Arkuszu Steve’a oraz na wszystkich jego 📄.



### Faza 4. Usprawnianie Produkcji

W turze Steve’a weź pierwsze od góry Ulepszenie z Bloku Ulepszeń i umieść je na Arkuszu Steve’a na polu Opóźnionego Ulepszenia (🕒).



### Faza 5. Badanie Technologii

W turze Steve’a weź tyle 📄 z organizera Steve’a, ile jest aktywnych symboli 📈 na Arkuszu Steve’a. Umieść te 📄:

na Technologii, którą Steve właśnie bada –

jeśli nie ma takiej Technologii –

na najtańszej Technologii, której Patent jest wciąż dostępny –






jeśli nie ma takiej Technologii –

na najtańszej Technologii, której Steve jeszcze nie ma.

Jeśli żadna z tych opcji nie jest możliwa, Steve po prostu pomija tę fazę.

**Ważne:** Steve nie używa żadnych premii z Technologii, które zbadał (ale zdobywa PZ ze swoich Patentów!).

## Faza 6. Logistyka

W turze Steve'a, weź tyle  z organizera Steve'a, ile jest aktywnych symboli  na jego Arkuszu. Najpierw dodaj  do regionu ze znacznikiem Steve'a () , umieszczając tam jego  , jeśli to możliwe.

Gdy tylko umieścisz  Steve'a, przesun  :

do największego regionu dostępnego dla Steve'a; –

jeśli istnieje kilka takich regionów –

do dostępnego regionu z najmniejszą liczbą innych  ; –

jeśli istnieje kilka takich regionów –

do dostępnego regionu, którego nazwa jest pierwsza w kolejności alfabetycznej.



Jeśli żadna z tych opcji nie jest możliwa, Steve po prostu pomija tę fazę.

**Ważne:** Steve nie wykorzystuje żadnych premii od Sprzedawców.







## Faza 7. Sprzedaż Towarów



Steve sprzedaje swoje  w następujący sposób:



umieść 1  w każdym regionie, w którym Steve jest jedynym graczem posiadającym  ; –

jeśli pozostaną jakieś  , wtedy –

umieść 1  w każdym regionie, w którym 2 lub więcej graczy (w tym Steve) ma  . Umieszczaj dalej  w tych regionach, dopóki Steve ma  , które może sprzedać ma oraz możliwość umieszczenia ich na Kliencie; –

jeśli pozostaną jakieś  , wtedy –

umieść wszystkie możliwe  w każdym regionie, w którym tylko Steve ma  .

W każdym przypadku, kiedy nie jest jasne, gdzie umieścić  Steve'a, użyj kolejności alfabetycznej regionów. Jeśli Steve posiada  , których nie może sprzedać, zostają one odrzucone.



## Faza 8. Zdobywanie PZ

Przydziel PZ Steve'owi zgodnie z podstawowymi zasadami.

**Regiony w kolejności alfabetycznej:** Australia, Canada, Caribbean, China, CIS, Emirates, Europe, India, North Africa, RSA, South America, USA.

Na koniec gry jak zwykle porównaj sumę PZ Steve'a z sumą PZ każdego innego gracza. Niewykluczone, że to sztuczna inteligencja okaże się najlepszym „biznesmenem” na świecie!

# Podsumowanie Zasad Steve'a

## Przygotowanie do Gry

1. Przygotuj grę i graczy zgodnie z podstawowymi zasadami. Steve nie potrzebuje załóżki ani Arkusza.
2. Umieść początkowe Ulepszenie Steve'a na polu . Umieść obok .

## W trakcie Rundy



Daj Steve'owi 1 . Przenieś Ulepszenie z na pole z numerem bieżącej rundy.



Ustal cenę Steve'a (/).



Wyprodukuj Steve'a: wszystkie + .



Weź pierwsze od góry Ulepszenie i umieść je na .



1 = 1 . Umieść :

na Technologii, którą Steve właśnie bada;

na najtańszej Technologii z Patentem;

na najtańszej Technologii.

W przeciwnym razie Steve pomija tę fazę. Nie korzysta on żadnych premii.



1 = 1 . Umieść w regionie z . Po umieszczeniu , przenieś do:

największego dostępnego regionu;

dostępnego regionu z najmniejszą liczbą

pierwszego dostępnego regionu w kolejności alfabetycznej.

Jeśli nie jest to możliwe, Steve pomija tę fazę. Steve nie korzysta z żadnych premii.



Umieść Steve'a:

umieść 1 w każdym regionie, w którym tylko Steve ma

umieść 1 w każdym regionie z 2 lub więcej (wliczając Steve'a) – umieszczaj dalej Steve'a, tak długo jak to możliwe;

umieść wszystkie pozostałe w regionach, w których tylko Steve ma

Jeśli dostępnych jest kilka opcji, użyj kolejności alfabetycznej regionów. Wszelkie pozostałe przepadają.



Przyznaj PZ Steve'owi jak zwykle.

**Regiony w kolejności alfabetycznej:** Australia, Canada, Caribbean, China, CIS, Emirates, Europe, India, North Africa, RSA, South America, USA.

smartphone<sup>Inc.</sup>