

SHARDS OF INFINITY

CIEŃ ZBAWIENIA

ERRATA

BRAK 3 KART „WYROCZNIE W CHMURZE”



KARTA „CHWYTNE PNĄCZE”

Jest

Każdy gracz odrzuca wszystkie karty z ręki i dobiera cztery karty.

Szkarłatny Cień zyskuje 1.



Powinno być

Gracz dobiera Zatrute Nasiono ze swojego stosu kart odrzuconych i kładzie na wierzchu swojej talii.

Szkarłatny Cień zyskuje 3.



Jest

... Szczeliny, następnie odrzućcie wszystkie Szczeliny...

Technika Podwójnej Szczeliny

...

Trwały: Niestabilne Szczeliny nie są odrzucane.

Moc Sai

Frakcje:

Niestabilność Wymiarów

Na początku swojej tury Moc Sai zadaje 5 każdej Postaci gracza oraz wrogim Bohaterom za każdą obecną w grze Szczelinę, następnie odrzućcie wszystkie Szczeliny.

5

Uderzenie Niszczycielskim Kodem

Trwały: Zamiast tego Niestabilność Wymiarów zadaje 10.

15

Technika Podwójnej Szczeliny

Trwały: Przywódca Drużyny otrzymuje dodatkową kartę Losu w każdej turze.

30

Pan Ducha Danych

Trwały: Niestabilne Szczeliny nie są odrzucane.

Jeżeli wasza drużyna odniosła zwycięstwo nad Moc Saiem, przejdźcie na stronę 12...

Jeżeli wasza drużyna została pokonana, przejdźcie na stronę 30...

9

Powinno być

... Wyrwy, następnie odrzućcie wszystkie Wyrwy...

Technika Podwójnej Wyrwy

...

Trwały: Niestabilne Wyrwy nie są odrzucane.

Moc Sai

Frakcje:

Niestabilność Wymiarów

Na początku swojej tury Moc Sai zadaje 5 każdej Postaci gracza oraz wrogim Bohaterom za każdą obecną w grze Wyrwę, następnie odrzućcie wszystkie Wyrwy.

5

Uderzenie Niszczycielskim Kodem

Trwały: Zamiast tego Niestabilność Wymiarów zadaje 10.

15

Technika Podwójnej Wyrwy

Trwały: Przywódca Drużyny otrzymuje dodatkową kartę Losu w każdej turze.

30

Pan Ducha Danych

Trwały: Niestabilne Wyrwy nie są odrzucane.

Jeżeli wasza drużyna odniosła zwycięstwo nad Moc Saiem, przejdźcie na stronę 12...

Jeżeli wasza drużyna została pokonana, przejdźcie na stronę 30...

9

Jest

Śmiercionośne Nanity

Zadajcie 8 każdej Postaci gracza z żetonem Hakowania.

Viria

Frakcje:

Łamaczka Umysłów

Na początku potyczki, każdy gracz otrzymuje żeton Hakowania. żetony Hakowania mogą zostać usunięte poprzez skorzystanie z poniższej zdolności Rozszyfrowania.

Rozszyfrowanie

Na początku tury graczy (przed zagranieniem kart), gracze mogą potasować wszystkie karty posiadane na rękach i rozdać każdemu graczowi losowo po cztery karty. Wygnajcie pozostałe karty. Następnie usuńcie wszystkie żetony Hakowania posiadane przez graczy.

5

Uderzenie Nanowicią

Zadajcie 2 Postaci każdego gracza za każdy żeton Hakowania, który posiada.

15

Zniszczenie Zmysłów

Trwały: Kiedy gracze Rozszyfrowują, zamiast tego rozdajcie każdemu graczowi losowo po trzy karty, a pozostałe wygnajcie.

20

Nanoinfekcja

Każdy gracz otrzymuje żeton Hakowania. Zadajcie 5 Postaci każdego gracza za każdy żeton Hakowania, który posiada.

30

Śmiercionośne Nanity

Zadajcie 8 każdej Postaci gracza z żetonem Hakowania.

Jeżeli wasza drużyna odniosła zwycięstwo nad Virią, przejdźcie na stronę 31...

Jeżeli wasza drużyna została pokonana, przejdźcie na stronę 30...

29

Powinno być

Śmiercionośne Nanity

Zadajcie 6 każdej Postaci gracza z żetonem Hakowania.

Viria

Frakcje:

Łamaczka Umysłów

Na początku potyczki, każdy gracz otrzymuje żeton Hakowania. żetony Hakowania mogą zostać usunięte poprzez skorzystanie z poniższej zdolności Rozszyfrowania.

Rozszyfrowanie

Na początku tury graczy (przed zagranieniem kart), gracze mogą potasować wszystkie karty posiadane na rękach i rozdać każdemu graczowi losowo po cztery karty. Wygnajcie pozostałe karty. Następnie usuńcie wszystkie żetony Hakowania posiadane przez graczy.

5

Uderzenie Nanowicią

Zadajcie 2 Postaci każdego gracza za każdy żeton Hakowania, który posiada.

15

Zniszczenie Zmysłów

Trwały: Kiedy gracze Rozszyfrowują, zamiast tego rozdajcie każdemu graczowi losowo po trzy karty, a pozostałe wygnajcie.

20

Nanoinfekcja

Każdy gracz otrzymuje żeton Hakowania. Zadajcie 5 Postaci każdego gracza za każdy żeton Hakowania, który posiada.

30

Śmiercionośne Nanity

Zadajcie 6 każdej Postaci gracza z żetonem Hakowania.

Jeżeli wasza drużyna odniosła zwycięstwo nad Virią, przejdźcie na stronę 31...

Jeżeli wasza drużyna została pokonana, przejdźcie na stronę 30...

29