

KSIĘGA PRZYGÓD



© Portal Games 2023



KSIĘGA PRZYGÓD to kolekcja Scenariuszy do gry *Robinson Crusoe: Przygoda na Przekłętą Wyspie*. W tej księdze znajdziecie wszystkie Scenariusze (poza Scenariuszami, wchodzącymi w skład kampanii) opublikowane przez Portal Games w nowej, odświeżonej szacie graficznej. Co więcej, znajdziecie tu też mnóstwo nowych przygód, wśród nich Scenariusze stworzone przez nasz zespół autorów, a także przez naszych fanów. Część Scenariuszy fanowskich wybraliśmy w wyniku konkursu, a na pozostałe głosowali wspierający kampanię crowdfundingową, spośród scenariuszy opublikowanych w serwisie *BoardGameGeek.com*. Dodatkowo, nasze klasyczne Scenariusze zyskały po dwie nowe wersje, przygotowane dla nowicjuszy i weteranów, więc możecie spróbować w nich swoich sił, niezależnie od waszego doświadczenia.

Tę księgę oddajemy w wasze ręce ponad 10 lat po premierze *Robinsona Crusoe*. Przez te wszystkie lata otrzymaliśmy od fanów mnóstwo opinii i uwag. Część z nich udało nam się uwzględnić w tej księdze, ale rdzeń rozgrywki oraz wywoływane emocje, pozostały niezmienione.

Scenariusze są pogrupowane w księdze według długości rozgrywki, gatunku, trudności oraz grupy docelowej, więc z łatwością znajdziecie odpowiednią przygodę na wasz wieczór gier!

SPECJALNE AKCJE

Jedną z wprowadzonych zmian w *Księdze Przygód* jest ujednoczenie ikonografii. Każda **Specjalna akcja** jest teraz przedstawiona w oddzielnej sekcji, wskazującej liczbę pionów, niezbędnych do wykonania tej akcji. W **opisie Specjalnej akcji** znajdują się informacje dotyczące efektu oraz ewentualnych dodatkowych wymagań takich akcji.

Jeżeli Specjalna akcja posiada ikonę **zwykłej, istniejącej już akcji**, po przypisaniu 1 pionu należy rzucić odpowiednim zestawem kości. Jeżeli jednak Specjalna akcja jest oznaczona **specjalną fioletową ikoną**, jej reguły są dokład-

nie opisane na arkuszu Scenariusza. Jeżeli nie wskazano inaczej, pionu należy przypisywać bezpośrednio do **Specjalnej akcji** na arkuszu Scenariusza.

Rozpatrując Specjalne akcje, pamiętajcie o przestrzeganiu zasad dotyczących Odległości na Wyspie.


Specjalne akcje mogą być rozpatrywane wielokrotnie w każdej rundzie (o ile nie wskazano inaczej), tak długo jak wystarczająco dużo pionów Akcji i niezbędne komponenty (Surowce, żetony Kolejności itp.).

SPECJALNA AKCJA

PRZYŃĘTA

Tę akcję możecie wykonać tylko na kafelku Wyspy, sąsiadującym z kafelkiem z Aligatorem Tik

Tokiem. Odrzucenie

1 . Jeżeli akcja zakończy się sukcesem, przesuńcie kartę Bestii Aligator na kafelek, na którym wykonywaliście tę akcję.



PRZYŃĘTA



Przykład **Standardowej** Specjalnej akcji.

Przykład **Unikatowej** Specjalnej akcji.

OWSIANKA DLA MATKI

Aby wykonać tę akcję odrzucicie 1 . Następnie Matka otrzymuje +1 .

OWSIANKA DLA MATKI



KATEGORIE SCENARIUSZY

W *Księdze Przygód* znajdziecie mnóstwo Scenariuszy. Aby ułatwić wam wybór właściwego na wasze potrzeby, każdy Scenariusz jest oznaczony według 4 kategorii:



Poziom trudności

Im trudniejszy Scenariusz, tym więcej optymalizacji od was wymaga i mniej wybacza wasze błędy. Scenariusze w *Księdze Przygód* są ułożone od najłatwiejszego do najtrudniejszego.



Grupa docelowa

Scenariusze opowiadają najróżniejsze historie. Niektóre z nich docenią nawet najmłodsi rozbitkowie, podczas gdy inne poruszają bardziej poważną tematykę i są skierowane do starszych odbiorców. Ta kategoria podpowie, czy możecie rozegrać scenariusz w gronie rodzinnym czy lepiej pozostawić go dla dojrzałych graczy.



Długość rozrywki

Czy chcecie przeżyć szybką przygodę na wyspie, a może szukacie dłuższego, epickiego doświadczenia? Ta kategoria pozwoli wybrać właściwy scenariusz, w zależności od tego jak długą noc gier planujecie. Oczywiście Wyspa może mieć inne plany i zakończy waszą przygodę wcześniej, ale to już inna historia...



Gatunek

Tworząc *Księgę Przygód* czerpaliśmy inspiracje z różnych źródeł, od prawdziwych wydarzeń historycznych, po fantastyczne światy. Ta kategoria wskazuje klimat, w jakim będzie rozgrywany scenariusz i pozwala dobrać odpowiednią przygodę do waszego nastroju.

POZIOM TRUDNOŚCI

Wstęp	2
Kategorie Scenariuszy	3
Spis Treści	4

POZIOM TRUDNOŚCI: JEST NADZIEJA

Wyspa Skarbów Junior	8
Przygoda w Nibylandii Junior	10
Rozbitkowie: Wakacje na Plaży	12
Przekłeta wyspa: Silni w Wierze!	14
Dzielna Jenny w potrzebie!	16
Wyspa Ognia: Niespodziewana erupcja!	18
Najdroższa Matko	20
Most linowy	22

POZIOM TRUDNOŚCI: NIEWIELKIE SZANSE

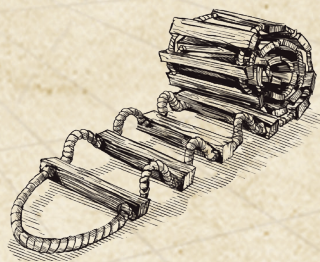
Przekłeta Wyspa	24
Jenny w potrzebie!	26
Śladami doktora Livingstone'a	28
Wyspa Kanibali: Dieta cud	30
Rodzina Robinsonów: Bystre dzieciaki	32
Ekscytująca przygoda na wyspie King Konga	34
Kłusownicy: Pomoc rannym zwierzętom	36
Wehikuł czasu: Zdeterminowani podróżnicy	38
Powrót na Wyspę Skarbów Adept	40
Przygoda w Nibylandii Adept	42
Rozbitkowie	44
Potwór z okładki!	46
Puchar Piranii!	48
Arka	50
Bananowa gorączka	52
Ścigając hieny cmentarne	54
Stary świat	56
Fale żywych trupów	58
Więdnąca Wyspa	60
Poławiacze pereł	62

POZIOM TRUDNOŚCI: MARNE SZANSE

Rozbitkowie: Wszystko jest możliwe	64
Wyspa Ognia	66
Rodzina Robinsonów	68
Przerazająca przygoda na wyspie King Konga	70
Kłusownicy	72
Przekłeta Wyspa: Opuszczeni przez Bogów	74
Wyczerpana Jenny w potrzebie!	76
Droga do Wieczności	78
Reality Island	80
Zakazana wyspa	82
Gamblers' Gold	84
Uciekajcie, głupcy, uciekajcie!	86
Wyspa Kanibali	88
Wehikuł czasu	90

POZIOM TRUDNOŚCI: PIEKIELNIE TRUDNY

Wyspa Ognia: Skarby w Zamieci	92
Rodzina Robinsonów: W oczekiwaniu na dziecko	94
Śmiertelnie niebezpieczna wyspa King Konga	96
Kłusownicy: Jątrzące rany	98
Zatopione łądy	100
Śladem Wielkiej Stopy!	102
Wyspa Kanibali: Przez żołądek do piekła	104
Wehikuł czasu: Zagubieni w mroku dziejów	106
Chupacabry i inne zjawiska pogodowe	108
W ciemność...	110
Księga Cmentarna	112
Autorzy	115



GRUPA DOCELOWA

GRUPA DOCELOWA: RODZINNA ROZRYWKĄ

Wyspa Skarbów Junior	8
Przygoda w Nibylandii Junior	10
Rozbitkowie: Wakacje na Plaży	12
Dzielna Jenny w potrzebie!	16
Wyspa Ognia: Niespodziewana erupcja!	18
Most linowy	22
Jenny w potrzebie!	26
Śladami doktora Livingstone'a	28
Wyspa Kanibali: Dieta cud	30
Powrót na Wyspę Skarbów Adept	40
Przygoda w Nibylandii Adept	42
Rozbitkowie	44
Wyczerpana Jenny w potrzebie!	76
Wyspa Kanibali	88
Zatopione lądy	100
Wyspa Kanibali: Przez żołądek do piekła	104

GRUPA DOCELOWA: WYZWANIE DLA EKSPERTÓW

Najdroższa Matko	20
Bananowa gorączka	52
Stary świat	56
Poławiacze pereł	62
Wyspa Ognia	66
Wyspa Ognia: Skarby w Zamieci	92
Śmiertelnie niebezpieczna wyspa King Konga	96
Kłusownicy: Jątrzące rany	98

GRUPA DOCELOWA: PRZYGODA DLA KAŻDEGO

Przeklęta Wyspa: Silni w Wierze!	14
Przeklęta Wyspa	24
Rodzina Robinsonów: Bystre dzieciaki	32
Ekscytująca przygoda na wyspie King Konga	34
Kłusownicy: Pomoc rannym zwierzętom	36
Wehikuł czasu: Zdeterminowani podróżnicy	38
Potwór z okładki!	46
Puchar Piranii!	48
Arka	50
Ścigając hieny cementarne	54
Fale żywych trupów	58
Wiednąca wyspa	60
Rozbitkowie: Wszystko jest możliwe	64
Rodzina Robinsonów	68
Prerażająca przygoda na wyspie King Konga	70
Kłusownicy	72
Przeklęta Wyspa: Opuszczeni przez Bogów	74
Droga do Wieczności	78
Reality Island	80
Zakazana wyspa	82
Gamblers' Gold	84
Uciekajcie, głupcy, uciekajcie!	86
Wehikuł czasu	90
Rodzina Robinsonów: W oczekiwaniu na dziecko	94
Śladem Wielkiej Stopy!	102
Wehikuł czasu: Zagubieni w mroku dziejów	106
Chupacabry i inne zjawiska pogodowe	108
W ciemność...	110

RODZINNA ROZRYWKĄ

Scenariusz łączący bezpieczny temat ze stonkowo prostymi zasadami.

PRZYGODA DLA KAŻDEGO

Scenariusz z niewielkimi zmianami w podstawowych regułach, który docenią wszyscy gracze.

WYZWANIE DLA EKSPERTÓW

Scenariusz przygotowany specjalnie dla zagozrałych fanów Robinsona Crusoe.

DŁUGOŚĆ ROZGRYWKI

DŁUGOŚĆ ROZGRYWKI: SZYBKA GRA = SZYBKA ŚMIERĆ

Wyspa Skarbów Junior	8
Przygoda w Nibylandii Junior	10
Dzielna Jenny w potrzebie!	16
Najdroższa Matko	20
Most linowy	22
Jenny w potrzebie!	26
Śladami doktora Livingstone'a	28
Powrót na Wyspę Skarbów Adept	40
Przygoda w Nibylandii Adept	42
Arka	50
Poławiacze pereł	62
Wyspa Ognia	66
Wyczerpana Jenny w potrzebie!	76
Zakazana wyspa	82
Wyspa Ognia: Skarby w Zamieci	92

DŁUGOŚĆ ROZGRYWKI: NIESPIESZNA PRZYGODA

Rozbitkowie: Wakacje na Plaży	12
Rodzina Robinsonów: Bystre dzieciaki	32
Rozbitkowie	44
Potwór z okładki!	46
Rozbitkowie: Wszystko jest możliwe	64
Rodzina Robinsonów	68
Droga do Wieczności	78
Wehikuł czasu	90
Rodzina Robinsonów: W oczekiwaniu na dziecko	94
Śladem Wielkiej Stopy!	102

DŁUGOŚĆ ROZGRYWKI: POWOLNA ŚMIERĆ

Przekłeta Wyspa: Silni w Wierze!	14
Wyspa Ognia: Niespodziewana erupcja!	18
Przekłeta Wyspa	24
Wyspa Kanibali: Dieta cud	30
Ekscytująca przygoda na wyspie King Konga	34
Kłusownicy: Pomoc rannym zwierzętom	36
Wehikuł czasu: Zdeterminowani podróżnicy	38
Puchar Piranii!	48
Bananowa gorączka	52
Ścigając hieny cmentarne	54
Stary Świat	56
Fale żywych Trupów	58
Więdna Wyspa	60
Przerażająca przygoda na wyspie King Konga	70
Kłusownicy	72
Przekłeta Wyspa: Opuszczeni przez Bogów	74
Reality Island	80
Gamblers' Gold	84
Uciekajcie, głupcy, uciekajcie!	86
Wyspa Kanibali	88
Śmiertelnie niebezpieczna wyspa King Konga	96
Kłusownicy, Jątrzące Rany	98
Zatopione łądy	100
Wyspa Kanibali: Przez żołądek do piekła	104
Wehikuł czasu: Zagubieni w mroku dziejów	106
Chupacabry i inne zjawiska pogodowe	108
W ciemność...	110

SZYBKA GRA = SZYBKA ŚMIERĆ

Najkrótsza rozgrywka, tego wieczora zdążycie zagrać w coś jeszcze.

NIESPIESZNA PRZYGODA

Ta rozgrywka będzie główną atrakcją waszego wieczora gier.

POWOLNA ŚMIERĆ

Wasza przygoda na wyspie Robinsona zajmie całą noc.

SPIS TREŚCI

GATUNEK

GATUNEK: HISTORIA ROZBITKÓW

Rozbitkowie: Wakacje na plaży	12
Rodzina Robinsonów: Bystre dzieciaki	32
Rozbitkowie	44
Stary świat	56
Rozbitkowie: Wszystko jest możliwe	64
Rodzina Robinsonów	68
Rodzina Robinsonów: W oczekiwaniu na dziecko	94

GATUNEK: ODKRYWANIE NIEZNANEGO

Puchar Piranii!	48
Bananowa gorączka	52
Więdna Wyspa	60
Poławiacze pereł	62
Reality Island	80
Gamblers' Gold	84
W ciemność...	110

GATUNEK: NA PODSTAWIE KSIĄŻKI/FILMU

Wyspa Skarbów Junior	8
Przygoda w Nibylandii Junior	10
Wyspa Ognia: Niespodziewana erupcja!	18
Ekscytująca przygoda na wyspie King Konga	34
Wehikuł czasu: Zdeterminowani podróżnicy	38
Powrót na Wyspę Skarbów Adept	40
Przygoda w Nibylandii Adept	42
Arka	50
Wyspa Ognia	66
Przerażająca przygoda na wyspie King Konga	70
Droga do Wieczności	78
Wehikuł czasu	90
Wyspa Ognia: Skarby w Zamieci	92
Śmiertelnie niebezpieczna wyspa King Konga	96
Wehikuł czasu: Zagubieni w mroku dziejów	106

GATUNEK: DRAMATYCZNE WYDARZENIA

Dzielna Jenny w potrzebie!	16
Najdroższa matko	20
Jenny w potrzebie!	26
Wyczerpana Jenny w potrzebie!	76
Uciekajcie, głupcy, uciekajcie!	86

GATUNEK: OPOWIEŚCI Z DRESZCZYKIEM

Przekłeta Wyspa: Silni w Wierze	14
Przekłeta Wyspa	24
Wyspa Kanibali: Dieta cud	30
Fale żywych trupów	58
Przekłeta Wyspa: Opuszczeni przez Bogów	74
Zakazana wyspa	82
Wyspa Kanibali	88
Śladem Wielkiej Stopy!	102
Wyspa Kanibali: Przez żołądek do serca	104

GATUNEK: REALISTYCZNE PRZYGODY

Most linowy	22
Śladami doktora Livingstone'a	28
Kłusownicy: Pomoc rannym zwierzętom	36
Potwór z okładki!	46
Ścigając hieny cmentarne	54
Kłusownicy	72
Kłusownicy: Jątrzące rany	98
Zatopione łądy	100
Chupacabry i inne zjawiska pogodowe	108

HISTORIA ROZBITKÓW

Klasyk opowieści o grupie bohaterów walczących o przetrwanie na wyspie.

ODKRYWANIE NIEZNANEGO

Pełna przygód historia, w której bohaterowie mierzą się z niezwykle wyzwaniami.

NA PODSTAWIE KSIĄŻKI/FILMU

Opowiedziana na nowo powszechnie znana historia.

DRAMATYCZNE WYDARZENIA

Mrożąca krew w żyłach przygoda, często przedstawiona w krzywym zwierciadle!

OPOWIEŚCI Z DRESZCZYKIEM

Ta historia nie schodziłaby z nagłówek gazet, gdyby wydarzyła się naprawdę.

REALISTYCZNE PRZYGODY

Poważniejsza historia, często poruszająca delikatniejsze tematy.