






Pret-a-Porter Almanac


• OSTATNI KWARTAŁ •



Zdolności kart z  mogą być aktywowane raz za każdego piona znajdującego się na danej lokacji (np. jeśli posiadasz 2 pionów możesz aktywować zdolność do dwóch razy).

W przypadku, gdy gracz nie jest w stanie wystawić żadnej Kolekcji podczas rundy Wystaw, NIE bierze on udziału w fazie Nagród (jednak wciąż gracze otrzymują  zgodnie z liczbą wszystkich graczy biorących udział w grze). W fazie Sprzedaży standardowo odrzuca wszystkie posiadane żetony  oraz  i .


PRACOWNICY


AGENT MARKETINGOWY

[PODSTAWOWA] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 1 żeton  za każdy Punkt Detaliczny i Główny Punkt detaliczny w twoim obszarze gry.

[WYSZKOLONA] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 1 żeton  i 2  za każdy Punkt Detaliczny oraz Główny Punkt detaliczny w twoim obszarze gry.


DORADCA KREDYTOWY

[PODSTAWOWA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 1, możesz wziąć kredyt na  bez Odsetek. Nie modyfikuj toru Utrzymania. Wciąż musisz spłacić Kredyt podczas następnej fazy Utrzymania rundy Wystaw.


[WYSZKOLONA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 1, możesz wziąć kredyt na  bez Odsetek. Nie modyfikuj toru Utrzymania. Wciąż musisz spłacić Kredyt podczas następnej fazy Utrzymania rundy Wystaw.


DZIENNIKARZ

[PODSTAWOWA] Podczas fazy Nagród wybierz Pokaz mody. Najwyższa kategoria standardowo nie oceniana kategoria, będzie oceniana. Podczas pierwszej fazy Nagród, nie ma dodatkowej kategorii do oceny.


[WYSZKOLONA] Podczas fazy Nagród wybierz Pokaz mody. Najwyższa kategoria standardowo nie oceniana kategoria, będzie oceniana. Podczas pierwszej fazy Nagród, nie ma dodatkowej kategorii do oceny. Dodatkowo otrzymujesz 3  jeśli wygrałeś w przynajmniej 1 kategorii.

KREATYWNY PROJEKTANT

[PODSTAWOWA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, dobierz 1 kartę Projektu z talii. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność  , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury.


[WYSZKOLONA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, dobierz 2 karty Projektu z talii. Zachowaj 1, a pozostałą odrzuć. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność  , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury.


ACCOUNTANT

[PODSTAWOWA] Podczas fazy Rozwoju otrzymujesz .



[WYSZKOLONA] Podczas fazy Rozwoju otrzymujesz .



MODELKA

[PODSTAWOWA] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 1 żeton .


[WYSZKOLONA] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 2 żetony .


NIEZALEŻNY PROJEKTANT

[PODSTAWOWA] Na początku każdej fazy Pokazów, możesz zmienić styl 1 karty Projektu, tak aby pasował do wszystkich stylów. Połóż  na tej karcie Projektu. Dodatkowo, trącis 2 żetony , jeśli to możliwe.


[WYSZKOLONA] Na początku każdej fazy Pokazów, możesz zmienić styl 1 karty Projektu, tak aby pasował do wszystkich stylów. Połóż  na tej karcie Projektu. Dodatkowo trącis 2 żetony , jeśli to możliwe.




PRZEDSTAWICIEL AGENCJI MODELINGU

[PODSTAWOWA] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 2 żetony .


[WYSZKOLONA] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 4 żetony .


PRZEDSTAWICIEL HANDLOWY

[PODSTAWOWA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 6, możesz zakupić dowolną liczbę żetonów Materiałów w jednym kolorze za wskazaną cenę, nie otrzymujesz jednak żetonu .



[WYSZKOLONA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 6, możesz zakupić dowolną liczbę żetonów Materiałów w jednym kolorze za wskazaną cenę obniżoną o  (minimum ), nie otrzymujesz jednak żetonu .


RZECZNIK PRASOWY

[PODSTAWOWA] Podczas fazy Nagród, gdy remisujesz w ocenianej kategorii na 1. lub 2. miejscu, otrzymujesz 1 .


[WYSZKOLONA] Podczas fazy Nagród, gdy remisujesz w ocenianej kategorii na 1. lub 2. miejscu, wybierzesz jeden z tych remisów i traktuj jakbyś jednak wygrał. Otrzymujesz 1  za pozostałe remisów na 1. lub 2. miejscu.


SUPERMODELKA

[PODSTAWOWA] Na początku każdej fazy Pokazów, możesz zmienić styl 1 karty Projektu, tak aby pasował do wszystkich stylów. Połóż  na tej karcie Projektu. Dodatkowo trącis 3 żetony  jeśli to możliwe.


[WYSZKOLONA] Na początku każdej fazy Pokazów, możesz zmienić styl 1 karty Projektu, tak aby pasował do wszystkich stylów. Połóż  na tej karcie Projektu.

UTALENTOWANY PROJEKTANT


[PODSTAWOWA] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 1 żeton .

[WYSZKOLONA] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 2 żetony .



ANALITYK RYNKU

[PODSTAWOWA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, możesz dobrać 4 karty Projektów z talii. Zachowaj 1 i odrzuć pozostałe. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność  , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury.


MAKIAŻYSTA

[PODSTAWOWA] Na początku Ostatniej fazy Nagród, otrzymujesz 1  za każdego Pracownika - Modelkę (Modelkę, Doświadczoną Modelkę, Supermodelkę, Doświadczoną Supermodelkę) w twoim obszarze gry.


MŁODY PROJEKTANT

[PODSTAWOWA] Na początku każdej fazy Pokazów, możesz zmienić styl 1 karty Projektu, tak aby pasował do wszystkich stylów. Połóż  na tej karcie Projektu. Dodatkowo trącis 2 żetony , jeśli to możliwe.


MŁODY TALENT

[PODSTAWOWA] Na początku Ostatniej fazy Nagród, otrzymujesz 1 żeton  za każde Biuro Projektowe i Wielkie Biuro Projektowe w twoim obszarze gry.

NOWY PROJEKTANT


[PODSTAWOWA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, możesz dobrać 2 karty Projektów z talii. Zachowaj obie. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność  , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury.



SPRZEDAWCA

[PODSTAWOWA] Podczas fazy Utrzymania możesz sprzedać 1 Kolekcję: Dowolny zestaw Projektów jednego typu z wymaganymi Materiałami. Nle otrzymujesz żadnych żetonów . Odrzuć Projekty, a Materiały zwróć do zasobów ogólnych, następnie otrzymujesz ich równowartość w gotówce.

KONTRAKTY


NA KOLEKCJĘ GOTOWA -NA-JUŻ


[PODSTAWOWA] Podczas każdej fazy Utrzymania w tym kwartale możesz sprzedać 1 Kolekcję: Dowolny zestaw Projektów jednego typu z wymaganymi Materiałami. Nle otrzymujesz żadnych żetonów . Odrzuć Projekty, a Materiały zwróć do zasobów ogólnych, następnie otrzymujesz ich równowartość w gotówce.

[OSŁABIONA] Podczas każdej fazy Utrzymania w tym kwartale możesz sprzedać 1 Kolekcję: Dowolny zestaw Projektów jednego typu z wymaganymi Materiałami. Nie otrzymujesz żadnych żetonów . Odrzuć Projekty, a Materiały zwróć do zasobów ogólnych, następnie otrzymujesz ich równowartość obniżoną o  w gotówce.

NA PRODUKCJĘ BERETÓW

[PODSTAWOWA] Podczas każdej fazy Utrzymania w tym kwartale możesz odrzucić do 3 zasobów dowolnych

kolorów, aby otrzymać  za każdy odrzucony.


[OSŁABIONA] Podczas każdej fazy Utrzymania w tym kwartale możesz odrzucić do 3 zasobów dowolnych kolorów, aby otrzymać  za każdy odrzucony.


NA WYNAJEM POWIERZCHNI BIUROWYCH

[PODSTAWOWA] Gdy ten Kontrakt jest w grze, koszt Utrzymania wszystkich twoich Budynków wynosi 0. Zaktualizuj swój tor Utrzymania.


[OSŁABIONA] Gdy ten Kontrakt jest w grze, koszt Utrzymania do 3 swoich Budynków wynosi 0. Zaktualizuj swój tor Utrzymania.


NA WYSTĘP TELEWIZYJNY

[PODSTAWOWA] Podczas następnej rundy Wystaw, na początku fazy Nagród, otrzymujesz 4 żetony .


[OSŁABIONA] Podczas następnej rundy Wystaw, na początku fazy Nagród, otrzymujesz 2 żetony .


ZE STUDIEM PROJEKTOWYM

[PODSTAWOWA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, dobierz 2 karty Projektu z talii. Zachowaj 1, a pozostałą odrzuć. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność  , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury.

[OSŁABIONA] Zanim jakkolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, dobierz 1 kartę Projektu z talii. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność  , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury.


Z AGENCJĄ MODELEK

[PODSTAWOWA] Podczas następnej rundy Wystaw, na początku fazy Nagród, otrzymujesz 2 żetony .

[OSŁABIONA] Podczas następnej rundy Wystaw, na początku fazy Nagród, otrzymujesz 1 żeton .

Z AGENCJĄ POŚREDNICTWA PRACY

[PODSTAWOWA] Po tym, gdy wszyscy gracze z pionami obecnymi na lokacji nr 4 rozpatrzają je, możesz wziąć kartę Pracownika (jeśli to możliwe), a następnie zaktualizować swój tor Utrzymania.

[OSŁABIONA] Po tym, gdy wszyscy gracze z pionami obecnymi na lokacji nr 4 rozpatrzają je, możesz wziąć kartę Pracownika (jeśli to możliwe), zapłacić  , a następnie zaktualizować swój tor Utrzymania.

Z AGENTEM NIERUCHOMOŚCI

[PODSTAWOWA] Po tym, gdy wszyscy gracze z pionami obecnymi na lokacji nr 3 rozpatrzają je, możesz wziąć kartę Budynku (jeśli to możliwe), nie płacąc jego kosztu, a następnie zaktualizować swój tor Utrzymania.

[OSŁABIONA] Po tym, gdy wszyscy gracze z pionami obecnymi na lokacji nr 3 rozpatrzają je, możesz wziąć kartę Budynku (jeśli to możliwe), płacąc jego koszt, a następnie zaktualizować swój tor Utrzymania.

Pret-a-Porter Almanac

Z ANALITYKIEM TRENDÓW

[PODSTAWOWA] Podczas następnej rundy Wystaw, na początku fazy Nagród, otrzymujesz 2 żetony

[OSŁABIENIA] Podczas następnej rundy Wystaw, na początku fazy Nagród, otrzymujesz 1 żeton

Z BIUREM PROJEKTOWYM

[PODSTAWOWA] Podczas każdej fazy Utrzymania w tym kwartale możesz sprzedać 1 kartę Projektu (bez Materiałów). Nie otrzymujesz żadnych żetonów . Odrzuć kartę projektu i otrzymaj 10.

[OSŁABIENIA] Podczas każdej fazy Utrzymania w tym kwartale możesz sprzedać 1 kartę Projektu (bez Materiałów). Nie otrzymujesz żadnych żetonów . Odrzuć kartę projektu i otrzymaj 7.

Z FIRMĄ BUDOWLANA

[PODSTAWOWA] Podczas każdej fazy rozwoju w tym Kwartale nie musisz płacić kosztu zarówno za ulepszenie 1 Budynku jak i wyszkolenie 1 Pracownika.

[OSŁABIENIA] Podczas każdej fazy rozwoju w tym Kwartale nie musisz płacić kosztu za ulepszenie 1 Budynku albo wyszkolenie 1 Pracownika.

Z KONSULTANTEM DS. JAKOŚCI

[PODSTAWOWA] Podczas następnej rundy Wystaw, na początku fazy Nagród, otrzymujesz 3 żetony

[OSŁABIENIA] Podczas następnej rundy Wystaw, na początku fazy Nagród, otrzymujesz 2 żetony

Z NIEZALEŻNYM PROJEKTANTEM

[PODSTAWOWA] Otrzymujesz 1 wybrany, dostępny żeton Typu Ubrania. Pamiętaj, że każdy Projekt pasujący do dwóch żetonów Typów Ubrania, zapewnia 1 żeton na początku fazy Wystaw.

[OSŁABIENIA] Zachowaj wybrany uprzednio żeton Typu Ubrania. Kiedy ten kontrakt jest w grze, przegrzasz wszystkie remisy w kategorii . Jeżeli posiadasz również Budynek Szkoła Projektantów lub używasz zdolności wyszkolonego Rzecznika Prasowego, rozpatrz remisy zgodnie ze standardowymi zasadami. Pamiętaj, że każdy Projekt o odpowiadającym typie Ubrania, zapewni dodatkowy żeton jeżeli jest częścią Kolekcji podczas fazy Pokazów w Rundzie Wystaw.

Z PRZEDSTAWICIELEM HANDLOWYM

[PODSTAWOWA] Zanim jakikolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 6, możesz zakupić dowolną liczbę żetonów Materiałów w jednym kolorze za wskazaną cenę obniżoną o 2 (minimum 1), nie otrzymujesz jednak żetonu

[OSŁABIENIA] Zanim jakikolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 6, możesz zakupić dowolną liczbę żetonów Materiałów w jednym kolorze za wskazaną cenę, nie otrzymujesz jednak żetonu

• LAST QUARTER •

Z AGENCJĄ PARTNERSKA

[PODSTAWOWA] Zanim jakikolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, możesz odrzucić dowolną liczbę kart Projektu, a następnie dobrać tyle samo kart Projektu z talii. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury.

Z AGENCJĄ PR

[PODSTAWOWA] Na początku Ostatniej fazy Nagród otrzymujesz 1 za każdym razem kiedy zajmiesz 2. lub 3. miejsce w nagradzanej Kategorii (wliczając remisy).

Z FIRMĄ AUDYTORSKA

[PODSTAWOWA] Podczas każdej fazy Utrzymania w tym kwartale, możesz odrzucić dowolną liczbę kart Pracowników (bez płacenia kosztów odprawy), aby otrzymać 2 za każdą odrzuconą oraz/lub kart Budynków, aby otrzymać 4 za każdą odrzuconą. Pamiętaj, że każdy Pracownik potrzebuje miejsca pracy (zapewnianego przez Planszę Gracza czy kartę Budynku).

Z INFLUENCEREM INSTA

[PODSTAWOWA] Na początku Ostatniej fazy Nagród otrzymujesz 1 i 1 , oraz 2 żetony

Z OPERATOREM TELEKOMUNIKACJI

[PODSTAWOWA] W każdej rundzie Pracy możesz rozpatrzeć jedną z następujących Lokacji: nr 6, 7 lub 8. Możesz wybrać inną Lokację w każdej rundzie. Otrzymujesz liczbę żetonów odpowiadającą wybranej Lokacji.

Z SIĘCIĄ SKLEPÓW ODZIEŻYWYCH

[PODSTAWOWA] Podczas każdej fazy Utrzymania możesz odrzucić do 3 kart Projektu, aby otrzymać 3 za każdą odrzuconą.

BUDYNKI

AGENCJA PROJEKTOWA

[PODSTAWOWY] Zanim jakikolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, dobrać 1 kartę Projektu z talii. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury.

[ULEPSZONY] Zanim jakikolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, dobrać 1 kartę Projektu z talii. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury. Dodatkowo, podczas każdej fazy Utrzymania możesz odrzucić 1 kartę Projektu, aby otrzymać 7.

BIURO LOGISTYCZNE

[PODSTAWOWY] Pod koniec fazy Planowania, możesz wybrać Lokację z dowolnym z twoich pionów i zamienić go miejscem z dowolnym sąsiadującym pionem.

[ULEPSZONY] Wybierz jedną z następujących: Podczas fazy Planowania możesz zignorować limit pół Lokacji wykładając jeden z twoich pionów LUB pod koniec fazy Planowania, możesz wybrać Lokację z dowolnym z twoich pionów i zamienić go miejscem z dowolnym sąsiadującym pionem.

BIURO PROJEKTOWE

[PODSTAWOWY] Zanim jakikolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, dobrać 1 kartę Projektu z talii. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury.

[ULEPSZONY] Zanim jakikolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 5, dobrać 1 kartę Projektu z talii. Pamiętaj, że jeżeli więcej niż jeden gracz posiada zdolność , są one rozpatrywane zgodnie z kolejnością tury. Dodatkowo, na początku fazy Pokazów, możesz zmienić Styl 1 karty Projektu, aby pasowała do jednego z dwóch Stylów wskazanych przez tę kartę Biura Projektowego (połów odpowiadający żetonu Stylu na tej karcie Projektu).

BIURO ZAGRANICZNE

[PODSTAWOWY] I Za każdy posiadany pion na Lokacji nr 8 możesz zakupić 1 dodatkowy znacznik Materiału w dowolnym kolorze, płacąc jego koszt, nie otrzymujesz jednak za to żadnego żetonu

[ULEPSZONY] Za każdy posiadany pion na Lokacji nr 8 możesz zakupić 1 dodatkowy znacznik Materiału w dowolnym kolorze, płacąc jego koszt, otrzymujesz za to 1 żeton

DOM INWESTYCYJNY

[PODSTAWOWY] Podczas każdej fazy Utrzymania możesz wydać 5/ 10/ 15, aby otrzymać 8/17/25 Punktów Zwycięstwa. Wydad Gotówkę, a następnie zaktualizuj tor PZ.

[ULEPSZONY] Podczas każdej fazy Utrzymania możesz wydać 5/ 10/ 15, aby otrzymać 8/17/25 Punktów Zwycięstwa. Wydad Gotówkę, a następnie zaktualizuj tor PZ. Dodatkowo, podczas fazy Nagród, możesz wydać 2, aby otrzymać 1 żeton

MAŁA PRACOWNIA

[PODSTAWOWY] Na początku każdej fazy Pokazów możesz wydać 3, aby otrzymać jedno z następujących: 1 żeton , 1 żeton , 2 żetony i

[ULEPSZONY] Na początku każdej fazy Pokazów możesz otrzymać jedno z następujących: 1 żeton , 1 żeton , 2 żetony i . Dodatkowo otrzymujesz 1 żeton

PARK MASZYNOWY

[PODSTAWOWY] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 2 żetony

[ULEPSZONY] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 3 żetony . Dodatkowo wygrasz wszystkie remisy w Kategorii . Jeśli inny gracz użył zdolności wyszkolonego Rzecznika Prasowego do zwycięstwa w Kategorii , rozpatrz to jako remis wg. standardowych reguł.

PUNKT DETALICZNY

[PODSTAWOWY] Podczas każdej fazy Utrzymania otrzymujesz 1 za każdy twój żeton . Jednak, w każdej fazie, z każdego Punktu Detalicznego, możesz otrzymać maksymalnie 6.

[ULEPSZONY] Podczas każdej fazy Utrzymania otrzymujesz 1 za każdy twój żeton . Jednak, w każdej fazie, z każdego Punktu Detalicznego, możesz otrzymać maksymalnie 10. Dodatkowo otrzymujesz 1.

SALA BANKIETOWA

[PODSTAWOWY] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 1 żeton

[ULEPSZONY] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 2 żetony . Dodatkowo wygrasz wszystkie remisy w Kategorii . Jeśli inny gracz użył zdolności wyszkolonego Rzecznika Prasowego do zwycięstwa w Kategorii , rozpatrz to jako remis wg.

SZKOŁA PROJEKTANTÓW

[PODSTAWOWY] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 1 żeton

[ULEPSZONY] Na początku każdej fazy Nagród otrzymujesz 2 żetony . Dodatkowo wygrasz wszystkie remisy w Kategorii . Jeśli inny gracz użył zdolności wyszkolonego Rzecznika Prasowego do zwycięstwa w Kategorii , rozpatrz to jako remis wg. standardowych reguł.

• OSTATNI KWARTAŁ •

AGENCJA NIERUCHOMOŚCI

[PODSTAWOWY] Podczas Punktacji Finałowej otrzymujesz 5 za każdy Budynek w twoim Obszarze gry.

AGENCJA ORGANIZACJI POKAZÓW

[PODSTAWOWY] Na początku Ostatniej fazy Nagród, otrzymujesz 4 żetony jeżeli posiadasz najwięcej kart Projektów w swoim obszarze gry (nie musisz posiadać na nich znaczników Materiałów). Nie otrzymujesz ich jednak w przypadku remisu.

FARBA WŁÓKIENNICZA

[PODSTAWOWY] Na końcu Ostatniej fazy Nagród, otrzymujesz 18 za każdą Kategorię w której zająłeś 1. miejsce. Nie otrzymujesz ich jednak w przypadku remisu.

MAGAZYN

[PODSTAWOWY] Zanim jakikolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 7, możesz zakupić dowolną liczbę żetonów Materiałów w jednym kolorze za wskazaną cenę obniżoną o 2 (minimum 1), nie otrzymujesz jednak żetonu

REDAKCJA GAZETY

[PODSTAWOWY] Na końcu Ostatniej fazy Nagród, otrzymujesz 3 za każdą Kategorię w której zająłeś 1. miejsce. Nie otrzymujesz ich jednak w przypadku remisu.

SKŁADNICA

[PODSTAWOWY] Zanim jakikolwiek gracz rozpatrzy swojego piona znajdującego się na Lokacji nr 6, możesz zakupić dowolną liczbę żetonów Materiałów w jednym kolorze za wskazaną cenę i otrzymać 2 żetony zamiast 1.