

Tydzień mody w Essen

Podczas gry z „Tygodniem mody w Essen” zastosuj się do poniższych zmian w regułach:

SPADEK JAKOŚCI

Od jakiegoś czasu dochodzą do ciebie niepokojące wieści o spadającej jakości materiałów zamawianych od zagranicznego dostawcy.

Podczas każdej fazy Akcji:
Nie otrzymujesz żadnych 🧐, gdy korzystasz z Lokacji nr 7 (Magazyn).

ŁAKNĄC UNIKALNOŚCI

W tym biznesie nie ma miejsca na kogokolwiek, kto mógłby otrzymać podobną krytykę do innych. Musisz wymyślić tak charakterystyczne stroje, aby nikt nie był w stanie ich porównywać do jakichkolwiek innych.

Podczas każdej fazy Nagród:

W przypadku remisu pomiędzy graczami (w dowolnej Kategorii), żaden z nich nie otrzymuje żadnego 🧐.

PONAD CZASOWE WZORY

To twój popisowy wzór, który nigdy nie wyjdzie z mody! Twój fani zawsze wyczekują jego przeróbki w najnowszej kolekcji.

W III, VI, IX rundzie, podczas Sprzedaży Kolekcji:

Tuż po otrzymaniu Gotówki za Sprzedaż Projektów, możesz zachować 1 kartę Projektu z wystawianej Kolekcji (wciąż odrzucasz leżące na niej znaczniki Materiałów). Staje się ona **Ponadczasowym Projektem** na czas następnych Wystaw - połóż na niej 🧐 oraz 2 🧑 (podczas każdej Sprzedaży Kolekcji możesz wybrać inny Ponadczasowy Projekt).

W VI, IX i XII rundzie, podczas fazy Pokazów:

Jeżeli twoja Kolekcja jest w takim samym Stylu, co **Ponadczasowy Projekt**, otrzymujesz leżące na nim 2 🧑, kładąc je obok swojej planszy. W przeciwnym wypadku odrzuć je do zasobów wspólnych.

