

# NEUROSHIMA

Imię: \_\_\_\_\_  
 Pochodzenie: \_\_\_\_\_  
 Cecha z Pochodzenia: \_\_\_\_\_  
 Specjalizacja: \_\_\_\_\_ Profesja: \_\_\_\_\_  
 Cecha z Profesji: \_\_\_\_\_

**Sztuczki:**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Rany:**

Rodzaj Lokacja: Kary:

.....

.....

.....

**Drażnienia:**

.....

.....

**Reputacja:**

.....

.....

**Sława:**

.....

**Walka wręcz**

Bijatyka

Broń ręczna

Rzucanie

Prowadzenie pojazdów

Samochód

Motocykl

Cieżarówka

Zdolności manualne

Kradzież kieszonkowa

Otwieranie zamków

Zwinne dłonie

**Broń strzelecka**

Pistolety

Karabiny

Broń maszynowa

Broń dystansowa

Łuk

Kusza

Proca

**Inne umiejętności**

.....

.....

.....

.....

**Zręczność**

Latwy Przes. Probl. Trudny B. Tr. Ch. Tr. Fart.

.....

**Percepcja**

Latwy Przes. Probl. Trudny B. Tr. Ch. Tr. Fart.

.....

**Charakter**

Latwy Przes. Probl. Trudny B. Tr. Ch. Tr. Fart.

.....

**Spryt**

Latwy Przes. Probl. Trudny B. Tr. Ch. Tr. Fart.

.....

**Budowa**

Latwy Przes. Probl. Trudny B. Tr. Ch. Tr. Fart.

.....

**Choroba:** .....

Lek: .....

P. symptomy: .....

Stan ostry: .....

Stan krytyczny: .....

**Orientacja w terenie**

Wycucie kierunku

Przyg. pułapki

Tropienie

**Spostrzegawczość**

Nashuchiwanie

Wypatrywanie

Czułość

**Kamuflaż**

Skradanie się

Ukrywanie się

**Maskowanie**

**Przetrwanie**

Łowiectwo

Znajomość terenu

Zdobywanie wody

**Negocjacje**

Zastraszanie

Perswazja

Zdolności przywódcze

**Empatia**

Postrzeganie emocji

Blef

Opieka nad zw.

**Sila woli**

Odporność na ból

Niezlomność

Morale

**Medycyna**

Pierwsza pomoc

Leczenie ran

Leczenie chorób

**Technika**

Mechanika

Elektronika

Komputery

**Wiedza ogólna**

.....

.....

.....

**Sprzęt**

Maszyny ciężkie

Wozy bojowe

Kutry

**Pirotechnika**

Rusznikarstwo

Wyrzutnie

Mat. wybuchowe

**Sprawność**

Kondycja

Pływanie

Wspinaczka

**Jeździectwo**

Jazda konna

Powożenie

Ujeżdżanie

**Pancerz** Głowa Tułów

.....  
.....  
Ręce Nogi  
Lewa: | Prawa: Lewa: | Prawa:

**Bron**

Nazwa ..... Obrażenia: .....  
Reg. spec: .....  
Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....  
Nabój: ..... Zacięcia: .....  
Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa ..... Obrażenia: .....  
Reg. spec: .....  
Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....  
Nabój: ..... Zacięcia: .....  
Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa ..... Obrażenia: .....  
Reg. spec: .....  
Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....  
Nabój: ..... Zacięcia: .....  
Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa .....  
Bonus do Zręczności w ataku: ..... / w obronie: .....  
Obrażenia za 1s: ..... / 2s: ..... / 3s: .....  
Reguły: .....

Nazwa .....  
Bonus do Zręczności w ataku: ..... / w obronie: .....  
Obrażenia za 1s: ..... / 2s: ..... / 3s: .....  
Reguły: .....

**Znajomi**

.....  
.....  
.....  
.....

Punkty Doświadczenia:

.....  
.....

**Sprzęt**

**Przy sobie**  
Przedmiot Gamble

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Leki ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Zywność ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
Woda ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

**W wozie / w jukach**  
Przedmiot Gamble

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

# NEUROSHIMA

Imię: \_\_\_\_\_

Pochodzenie: \_\_\_\_\_

Cecha z Pochodzenia: \_\_\_\_\_

Specjalizacja: \_\_\_\_\_ Profesja: \_\_\_\_\_

Cecha z Profesji: \_\_\_\_\_

**Sztuczki:**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Rany:**

Rodzaj Lokacja: Kary: \_\_\_\_\_

.....

.....

.....

**Drażnienia:**

.....

**Reputacja:**

.....

.....

**Sława:**

.....

**Walka wręcz**

Bijatyka

Broń ręczna

Rzucanie

Prowadzenie pojazdów

Samochód

Motocykl

Ciężarówka

Zdolności manualne

Kradzież kieszonkowa

Otwieranie zamków

Zwinne dłonie

Broń strzelecka

Pistolety

Karabiny

Broń maszynowa

Broń dystansowa

Łuk

Kusza

Proca

**Inne umiejętności**

.....

.....

.....

**Zręczność**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Percepcja**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Charakter**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Spryt**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Budowa**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Choroba:**

Lek: .....

P. symptomy: .....

Stan ostry: .....

Stan krytyczny: .....

**Orientacja w terenie**

Wycucie kierunku

Przyg. pułapki

Tropienie

**Spostrzegawczość**

Nashuchiwanie

Wypatrywanie

Czułość

**Kamuflaż**

Skradanie się

Ukrywanie się

Maskowanie

**Przetrawianie**

Łowiectwo

Znajomość terenu

Zdobywanie wody

**Medycyna**

Pierwsza pomoc

Leczenie ran

Leczenie chorób

**Technika**

Mechanika

Elektronika

Komputery

Wiedza ogólna

.....

.....

.....

**Sprzęt**

Maszyny ciężkie

Wozy bojowe

Kutry

**Pirotechnika**

Rusznikarstwo

Wyrzutnie

Mat. wybuchowe

**Negocjacje**

Zastraszanie

Perswazja

Zdolności przywódcze

**Empatia**

Postrzeganie emocji

Blef

Opieka nad zw.

**Siła woli**

Odporność na ból

Niezlomność

Morale

**Sprawność**

Kondycja

Pływanie

Wspinaczka

**Jeździectwo**

Jazda konna

Powozienie

Ujeżdżanie





# NEUROSHIMA

Imię: \_\_\_\_\_

Pochodzenie: \_\_\_\_\_

Cecha z Pochodzenia: \_\_\_\_\_

Specjalizacja: \_\_\_\_\_ Profesja: \_\_\_\_\_

Cecha z Profesji: \_\_\_\_\_

**Zręczność**

Latwy	Przec.	Probl.	Trudny	B. Tr.	Ch. Tr.	Fart.

**Percepcja**

Latwy	Przec.	Probl.	Trudny	B. Tr.	Ch. Tr.	Fart.

**Charakter**

Latwy	Przec.	Probl.	Trudny	B. Tr.	Ch. Tr.	Fart.

**Spryt**

Latwy	Przec.	Probl.	Trudny	B. Tr.	Ch. Tr.	Fart.

**Budowa**

Latwy	Przec.	Probl.	Trudny	B. Tr.	Ch. Tr.	Fart.

**Sztuczki:**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Choroba:** .....

Lek: .....

P. symptomy: .....

Stan ostry: .....

Stan krytyczny: .....

**Rany:**

Rodzaj Lokacja: Kary: .....

.....

.....

.....

Drażnienia: .....

.....

**Walka wręcz**

Bijatyka

Broń ręczna

Rzucanie

Prowadzenie pojazdów

Samochód

Motocykl

Cieżarówka

Zdolności manualne

Kradzież kieszonkowa

Otwieranie zamków

Zwinne dłonie

Broń strzelecka

Pistolety

Karabiny

Broń maszynowa

Broń dystansowa

Łuk

Kusza

Proca

Zręczność

**Orientacja w terenie**

Wycucie kierunku

Przyg. pułapki

Tropienie

**Spostrzegawczość**

Nashuchiwanie

Wypatrywanie

Czułość

**Kamuflaż**

Skradanie się

Ukrywanie się

Maskowanie

**Przetrwanie**

Łowiectwo

Znajomość terenu

Zdobywanie wody

Percepcja

**Medycyna**

Pierwsza pomoc

Leczenie ran

Leczenie chorób

**Technika**

Mechanika

Elektronika

Komputery

Wiedza ogólna

.....

.....

.....

**Sprzęt**

Maszyny ciężkie

Wozy bojowe

Kutry

**Pirotechnika**

Rusznikarstwo

Wyrzutnie

Mat. wybuchowe

Spryt

**Reputacja:**

.....

.....

.....

**Sława:** .....

**Inne umiejętności**

.....

.....

.....

.....

**Negocjacje**

Zastraszanie

Perswazja

Zdolności przywódcze

**Empatia**

Postrzeganie emocji

Blef

Opieka nad zw.

**Siła woli**

Odporność na ból

Niezlomność

Morale

Charakter

**Sprawność**

Kondycja

Pływanie

Wspinaczka

**Jeździectwo**

Jazda konna

Powozenie

Ujeżdżanie

Budowa

**Pancerz**

Głowa \_\_\_\_\_ Tułów \_\_\_\_\_

Ręce \_\_\_\_\_ Nogi \_\_\_\_\_

Lewa: \_\_\_\_\_ Prawa: \_\_\_\_\_ Lewa: \_\_\_\_\_ Prawa: \_\_\_\_\_

**Sprzęt**

Przy sobie

Przedmiot \_\_\_\_\_ Gamble \_\_\_\_\_

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Bronź**

Nazwa ..... Obrażenia: .....

Reg. spec: .....

Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....

Nabój: ..... Zacięcia: .....

Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa ..... Obrażenia: .....

Reg. spec: .....

Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....

Nabój: ..... Zacięcia: .....

Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa ..... Obrażenia: .....

Reg. spec: .....

Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....

Nabój: ..... Zacięcia: .....

Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa .....

Bonus do Zręczności w ataku: ..... / w obronie: .....

Obrażenia za 1s: ..... / 2s: ..... / 3s: .....

Reguły: .....

Nazwa .....

Bonus do Zręczności w ataku: ..... / w obronie: .....

Obrażenia za 1s: ..... / 2s: ..... / 3s: .....

Reguły: .....

**Leki**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Żywność**

.....

**Woda** .....  
.....

**Znajomi**

.....

.....

.....

.....

.....

W wozie / w jukach

Przedmiot \_\_\_\_\_ Gamble \_\_\_\_\_

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Punkty Doświadczenia: .....

# NEUROSHIMA

Imię:

Pochodzenie:

Cecha z Pochodzenia:

Specjalizacja:  Profesja:

Cecha z Profesji:

**Sztuczki:**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Rany:**

Rodzaj Lokacja: Kary:

.....

.....

.....

**Drażnienia:**

.....

**Reputacja:**

.....

.....

**Sława:**

.....

**Walka wręcz**

Bijatyka

Broń ręczna

Rzucanie

Prowadzenie pojazdów

Samochód

Motocykl

Ciężarówka

Zdolności manualne

Kradzież kieszonkowa

Otwieranie zamków

Zwinne dłonie

**Broń strzelecka**

Pistolety

Karabiny

Broń maszynowa

Broń dystansowa

Łuk

Kusza

Proca

**Inne umiejętności**

.....

.....

.....

**Zręczność**

Latwy Przes. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Part.

**Percepcja**

Latwy Przes. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Part.

**Charakter**

Latwy Przes. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Part.

**Spryt**

Latwy Przes. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Part.

**Budowa**

Latwy Przes. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Part.

**Choroba:** .....

Lek: .....

P. symptomy: .....

Stan ostry: .....

Stan krytyczny: .....

**Orientacja w terenie**

Wycucie kierunku

Przyg. pułapki

Tropienie

**Spostrzegawczość**

Nasłuchiwanie

Wypatrywanie

Czułość

**Kamuflaż**

Skradanie się

Ukrywanie się

**Maskowanie**

**Przetrwanie**

Łowiectwo

Znajomość terenu

Zdobywanie wody

**Medycyna**

Pierwsza pomoc

Leczenie ran

Leczenie chorób

**Technika**

Mechanika

Elektronika

Komputery

**Wiedza ogólna**

.....

.....

.....

**Spryt**

**Sprzęt**

Maszyny ciężkie

Wozy bojowe

Kutry

**Pirotechnika**

Rusznikarstwo

Wyrzutnie

Mat. wybuchowe

**Negocjacje**

Zastraszanie

Perswazja

Zdolności przywódcze

**Empatia**

Postrzeżenie emocji

Blef

Opieka nad zw.

**Siła woli**

Odporność na ból

Niezlomność

Morale

**Sprawność**

Kondycja

Pływanie

Wspinaczka

**Jeździectwo**

Jazda konna

Powozienie

Ujeżdżanie

# Pancerz

● Głowa					● Tułów
◩		◩		◩	
Rece		Nogi			
Lewa: ◩	Prawa: ◩	Lewa: ◩	Prawa: ◩		

**Broń**

Nazwa ..... Obrażenia: .....

Reg. spec: .....

Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....

Nabój: ..... Zacięcia: .....

Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa ..... Obrażenia: .....

Reg. spec: .....

Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....

Nabój: ..... Zacięcia: .....

Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa ..... Obrażenia: .....

Reg. spec: .....

Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....

Nabój: ..... Zacięcia: .....

Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa .....

Bonus do Zręczności w ataku: ..... / w obronie: .....

Obrażenia za 1s: ..... / 2s: ..... / 3s: .....

Reguły: .....

Nazwa .....

Bonus do Zręczności w ataku: ..... / w obronie: .....

Obrażenia za 1s: ..... / 2s: ..... / 3s: .....

Reguły: .....

## Znajomi

.....

.....

.....

.....

Punkty Doświadczenia: .....

# Sprzęt

◩ Przy sobie	◩ Gamble
Przedmiot	

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Leki ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Żywność ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Woda ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

◩ W wozie / w jukach	◩ Gamble
Przedmiot	

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



# NEUROSHIMA

Imię:

Pochodzenie:

Cecha z Pochodzenia:

Specjalizacja:  Profesja:

Cecha z Profesji:

**Sztuczki:**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**Rany:**

Rodzaj Lokacja: Kary:

.....

.....

.....

**Drażnienia:**

.....

.....

**Reputacja:**

.....

.....

**Sława:**

.....

**Walka wręcz**

Bijatyka

Broń ręczna

Rzucanie

Prowadzenie pojazdów

Samochód

Motocykl

Ciężarówka

**Zdolności manualne**

Kradzież kieszonkowa

Otwieranie zamków

Zwinne dłonie

**Broń strzelecka**

Pistolety

Karabiny

Broń maszynowa

Broń dystansowa

Łuk

Kusza

Proca

**Inne umiejętności**

.....

.....

.....

.....

**Zręczność**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Percepcja**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Charakter**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Spryt**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Budowa**

Latwy Przew. Probl. Trudny B.Tr. Ch.Tr. Fart.

**Choroba:** .....

Lek: .....

P. symptomy: .....

Stan ostry: .....

Stan krytyczny: .....

**Orientacja w terenie**

Wycucie kierunku

Przyg. pułapki

Tropienie

**Spostrzegawczość**

Nashuchiwanie

Wypatrywanie

Czułość

**Kamuflaż**

Skradanie się

Ukrywanie się

**Maskowanie**

**Przetrwanie**

Łowiectwo

Znajomość terenu

Zdobywanie wody

**Negocjacje**

Zastraszanie

Perswazja

Zdolności przywódcze

**Empatia**

Postrzeganie emocji

Blef

Opieka nad zw.

**Siła woli**

Odporność na ból

Niezlomność

Morale

**Medycyna**

Pierwsza pomoc

Leczenie ran

Leczenie chorób

**Technika**

Mechanika

Elektronika

Komputery

**Wiedza ogólna**

.....

.....

.....

**Sprzęt**

Maszyny ciężkie

Wozy bojowe

Kutry

**Pirotechnika**

Rusznikarstwo

Wyrzutnie

Mat. wybuchowe

**Sprawność**

Kondycja

Pływanie

Wspinaczka

**Jeździectwo**

Jazda konna

Powozenie

Ujeżdżanie

Spryt

Percepcja

Charakter

Budowa

Głowa      **Pancerz**      Tułów

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Rece: Lewa: | Prawa:      Nogi: Lewa: | Prawa:

**Bron**

Nazwa ..... Obrażenia: .....

Reg. spec: .....

Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....

Nabój: ..... Zacięcia: .....

Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa ..... Obrażenia: .....

Reg. spec: .....

Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....

Nabój: ..... Zacięcia: .....

Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa ..... Obrażenia: .....

Reg. spec: .....

Tryby ognia: ..... Szybkostrzelność: .....

Nabój: ..... Zacięcia: .....

Magazynek: ..... Amunicja: .....

Nazwa .....

Bonus do Zręczności w ataku: ..... / w obronie: .....

Obrażenia za 1s: ..... / 2s: ..... / 3s: .....

Reguły: .....

Nazwa .....

Bonus do Zręczności w ataku: ..... / w obronie: .....

Obrażenia za 1s: ..... / 2s: ..... / 3s: .....

Reguły: .....

**Znajomi**

.....

.....

.....

Punkty Doświadczenia: .....

**Sprzęt**

Przy sobie

Przedmiot      Gamble

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Leki: ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Żywność ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Woda ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

W wozie / w jukach

Przedmiot      Gamble

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

