



# NEUROSHIMA

POSTAPOKALIPTYCZNA GRA FABULARNA

## Autorzy dodatku:

Andrzej „Karczmarz” Benczek, Rafał Szyma

## Redakcja:

Michał Oracz, Rafał Szyma

## Redakcja nowego wydania:

Rafał Szyma

## Pomoc:

Ignacy Trzewiczek, Michał Oracz

## Ilustracje:

Mariusz Gandzel, Roch Urbaniak,  
Przemysław „Dungał” Ławniczak

## Ilustracja na okładce:

Jakub Jabłoński

## Mapy:

Michał „Zielu” Zieliński

## Skład:

Michał Oracz

## Skład nowego wydania:

Maciej Mutwil

## Podziękowania (Andrzej Karczmarz Benczek):

Przemkowi, Jarkowi, Włodemu oraz Mańkowi dla których scenariusz powstawał i którzy wraz ze mną go tworzyli. Arieen oraz Lai za wsparcie i potrzebną motywację. Eliashowi, którego pierwowzór Seattle stał się inspiracją dla całej kampanii.

## Specjalne podziękowania:

Marcin „Perplexer” Oleszak - za „Algorytmy Molocha”

Ta książka w całości ani w żadnej części nie może być kopiowana lub powielana w jakikolwiek sposób mechanicznie, chemicznie lub elektronicznie bez zgody wydawcy. Jakiegokolwiek podobieństwo postaci przedstawionych w tej książce do osób żyjących jest całkowicie przypadkowe.

Portal Games  
ul. Sienkiewicza 13  
44-190 Knurów  
tel.: +48 32 334 85 38  
email:portal@portalgames.pl  
www.portalgames.pl

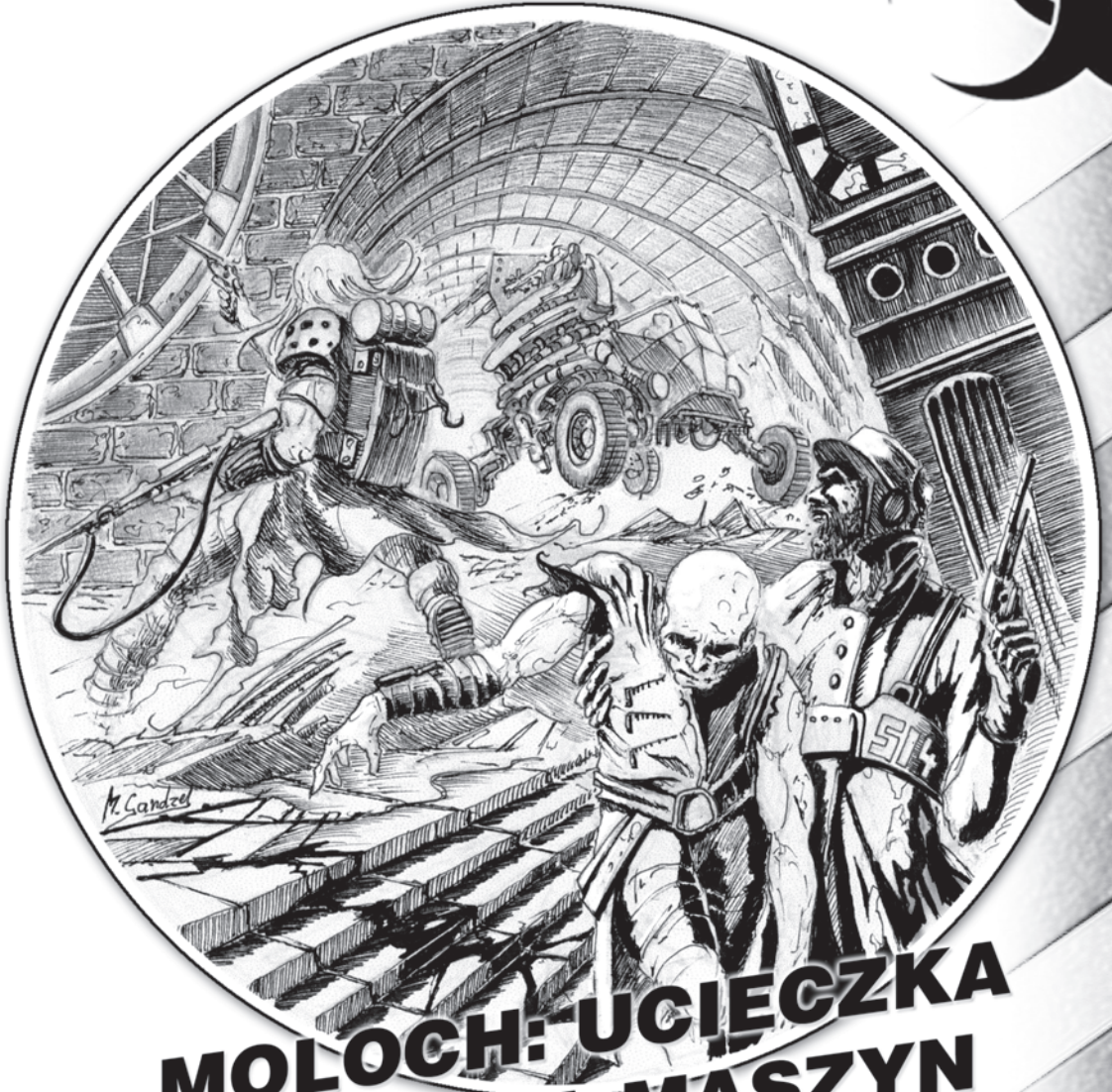


# Spis treści

Wstęp	3	<b>Cześć 2: Metropolia</b>	<b>61</b>
<b>Cześć 1: Droga do Edenu</b>	<b>9</b>	Opis Edenu	62
Osada Kapitana Taylora	10	Witamy w Edenie	76
W drodze	17	Na własny rachunek	82
Świat podziemi	19	Zlecenie Asmudina	83
Gas Pipe	28	Nasi ludzie w Senacie	86
Maszynownia	31	Po stronie Herberta Khola	90
Richard Shelby	38	Po stronie dr Shelby'ego	94
Tetramutanci	46	Po stronie starej Rady	99
Elektrownia	51	Zakończenia	101
Rebellanci	56	<b>Dodatki</b>	<b>105</b>
		Sprzęt z Edenu	105
		Przeciwnicy	108
		Mutacja Tetra	112







**MOLOCH: UCIĘCZKA  
Z MIASTA MASZYN  
- WSTĘP -**