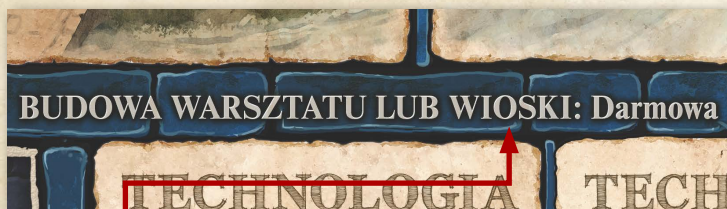


ERRATA

Plansza (Mapa)



Jest: BUDOWA WARSZTATU LUB WIOSKI



Powinno być: BUDOWA WARSZTATU LUB FARMY

Karty Przywódców



Jest:
+3 Pieniędzy Żywności



Powinno być:
+3 Produkcja Żywności

Karta referencji oraz instrukcja (strona 20)

	nazwy symbol natury na koniec gry.
Kapłanka	+6 Produkcja Podatku, +3 Produkcja Żywności. -3 Niepokoje. Raz na grę, w swojej turze możesz przejąć Miasto, którego właścicielem jest przeciwnik, posiadający 3 lub więcej Miast.

Jest: 3 lub więcej Miast.

	nazwy symbol natury na koniec gry.
Kapłanka	+6 Produkcja Podatku, +3 Produkcja Żywności. -3 Niepokoje. Raz na grę, w swojej turze możesz przejąć Miasto, którego właścicielem jest przeciwnik, posiadający 4 lub więcej Miast.

Powinno być: 4 lub więcej Miast.

Instrukcja (strona 12), sekcja ZBUDUJ MIASTO

ZBUDUJ MIASTO

Koszt: 4 Kamienie i 2 Populacji (odłóż Kamienie do Rezerwy i zmniejsz Populację o 2).

Korzyści: Umieść kartę przed sobą i zyskaj korzyści na niej wskazane. Umieść jedno ze swoich Miast Portowych ze swoich Miast na dowolnym dostępnym polu na planszy. Zyskaj żeton Towarów Handlowych z tego pola i umieść go na swojej planszy Gracza lub zyskaj korzyści wskazane na żetonie Zapasów z tego pola i odłóż ten żeton do pudełka.

Jest: Umieść jedno ze swoich Miast Portowych ze swoich Miast

ZBUDUJ MIASTO

Koszt: 4 Kamienie i 2 Populacji (odłóż Kamienie do Rezerwy i zmniejsz Populację o 2).

Korzyści: Umieść kartę przed sobą i zyskaj korzyści na niej wskazane. Umieść jedno ze swoich Miast na dowolnym dostępnym polu na planszy. Zyskaj żeton Towarów Handlowych z tego pola i umieść go na swojej planszy Gracza lub zyskaj korzyści wskazane na żetonie Zapasów z tego pola i odłóż ten żeton do pudełka.

Powinno być: Umieść jedno ze swoich Miast