

MORDRED

∞ ODWIECZNI WROGOWIE ∞



**PORTAL
GAMES.**

**CM
ON**

WPROWADZENIE



*A to ci nowina. Niemal niepokojąca, gdybym sprzymierzył się z jakąś frakcją. Wygląda na to, że Gobliny i Lud Gór już ruszyli. Spodziewałem się Goblino-
w. W końcu to mistrzowie fał. A skoro kontynent ogarnął chaos, można było przypuszczać, że przyciągnie to ich uwagę. Z kolei Ludzie Gór, którzy wbrew pozorom nie są ogrami, nie zwykli być głusi na zew wojny. Jednak najbardziej irytujący jest ktoś, kto pod względem mocy może rywalizować z Matką, Merlinem i ze mną.*

Dziadek. Uther Pendragon, przywrócony do życia za pomocą czegoś, co - jak sądzę - jest tym samym sposobem, w jaki ludzie przywołują swoich przodków z zaświatów. Równowaga sił już była niepewna, a teraz przybył jeszcze mój dziadek i dołożył swój upiorny kciuk na szalę. Ta ziemia rzeczywiście spleśnie krwią.

~ Mordred

Mordred: Odwieczni Wrogowie dodaje do gry 2 nowe Frakcje (żeglujące Gobliny i potężny Lud Gór), 3 nowe Potwory (Zielonego Rycerza, Królową Wrózek i Krwawego Druida) oraz zupełnie nowego Przywódcę, **Uthera Pendragona**, którego można używać wymiennie z dowolnym innym Przywódcą z gry podstawowej. Rozszerzenie wprowadza również planszę **Wybrzeża Galii**, umożliwiającą rozgrywkę nawet 5 graczom oraz wyjątkowy moduł gry - **Esencję**, który pozwala graczom na większą elastyczność w podejmowaniu działań.

KOMPONENTY

1 FIGURKA PRZYWÓDCY



Uther Pendragon

3 FIGURKI POTWORÓW



Królowa Wrózek



Zielony Rycerz



Krwawy Druid

13 FIGUREK LUDU GÓR



Wódz



Mistycy



Wojownicy



2 znaczniki Czasu
(po 1 dla każdej Frakcji)



2 kolorowe podstawki
Bohaterów
(po 1 dla każdej Frakcji)



8 znaczników Akcji
(po 4 dla każdej Frakcji)

13 FIGUREK GOBLINÓW



Wódz



Mistycy



Wojownicy



2 plansze Frakcji



2 żetony Caer



15 żetonów
Esencji

30 żetonów
Przychylności



1 karta Przychylności
Przywódcy Uthera



24 karty Walki
(po 12 dla każdej Frakcji)



10 kart Zaklęć
(po 5 dla każdej Frakcji)



3 karty
Potworów



3 karty Przeznaczenia



2 karty Regionu



Plansza Wybrzeża Galii

PRZYWÓDCA UThER PENDING

Uthera obowiązują te same zasady, co pozostałych Przywódców. Aby wprowadzić do gry Uthera, należy przed przygotowaniem do gry wykonać poniższe kroki:

1. Zastąpcie istniejącą kartę Przywódcy, figurkę, Caer i żetony Przychylności kartą Przywódcy, figurką, Caer i żetonami Przychylności należącymi do Uthera.
2. Przeszukajcie talię Przeznaczenia i usuńcie z niej karty oznaczone ikoną usuniętego Przywódcy. Zastąpcie je kartami Przeznaczenia należącymi do Uthera (oznaczone ikoną Uthera ).



POTWORY

Aby wprowadzić do gry nowe Potwory, po prostu wtasujcie 3 karty Potwora do talii Potworów. Standardowo dobierzcie 2 do każdej rozgrywki.

Uwaga: Potwory w tym rozszerzeniu mają różne zdolności związane z Esencją. Zalecamy rozgrywkę z modułem Esencji w przypadku korzystania z Potworów z tego rozszerzenia.

MODUŁ ESENCJI

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Aby wprowadzić do gry Esencję, po przygotowaniu do gry wykonajcie poniższe kroki:

1. Umieście po 1 żetonie Esencji  nad każdym sektorem Wojny na Pierścieniu Chaosu.



2. Umieście pozostałe żetony Esencji w miejscu dostępnym dla wszystkich graczy.
3. (Po nadejściu Czasu Chaosu) Umieście po 1 żetonie Esencji  nad każdym sektorem Wojny na Pierścieniu Chaosu.

ZASADY

Niektóre zdolności i efekty odwołują się do Esencji! Jeśli moduł Esencji nie jest wykorzystywany w rozgrywce, należy zignorować efekty, które są związane z Esencją.

Po każdej Wojnie Frakcja z najmniejszą liczbą  otrzymuje Esencję znajdującą się nad tym sektorem Pierścienia Chaosu. W przypadku remisu wszystkie remisujące Frakcje otrzymują po 1 Esencji , pobierając dodatkowe z rezerwy.

W swojej turze aktywny gracz może wydać Esencję, aby obniżyć koszt Czasu  swoich Akcji, o 1  za każdą wydaną Esencję , do minimum 1  (gracz może wydać tylko tyle żetonów Esencji, o ile może obniżyć koszt Czasu swoich Akcji).

WYBRZEŻE GALII: GANIS I BENOIC

W rozgrywkach na 5 graczy dostępne są 2 nowe Terytoria: **Ganis** i **Benoic**. Są one połączone Szlakiem Morskim odpowiednio z Kornwalią i Anglią.

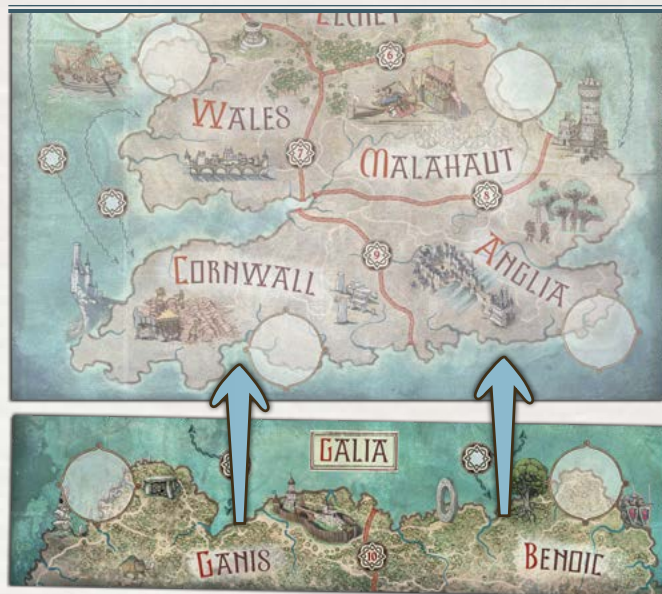
Jeżeli Frakcja kontroluje oba te Terytoria, otrzyma wszystkie Przychylności wzdłuż granicy Terytoriów podczas kroku zdobywania Przychylności. Zasady gry dla 5 graczy nieznacznie różnią się od zasad zawartych w grze podstawowej. Obok znajduje się lista zmian w zakresie przygotowania do gry.



PRZYGOTOWANIE DO GRY DLA 5 GRACZY

PRZYGOTOWANIE PLANSZ

Umieście planszę Wybrzeża Galii względem planszy Brytanii tak, aby utworzyć 2 Szlaki Morskie (Ganis – Cornwall i Benoic – Anglia).



ROZMIESZCZANIE FRAKCJI, PRZYWÓDCÓW I POTWORÓW
Wtasujcie 2 karty Regionu Wybrzeża Galii do talii Regionów, a następnie standardowo dobierzcie karty Regionu.

ROZMIESZCZENIE PRZYCHYLNOŚCI

Dobierzcie po 4 żetony Przychylności od każdego Przywódcy (zamiast standardowych 3) i umieśćcie je losowo na każdym pustym polu.

WERSJA POLSKA: Zespół PORTAL GAMES

TŁUMACZENIE: Paweł IMPEROWICZ

REDAKCJA: Marcin ZALEWSKI

SKŁAD: Radosław DAWID

Specjalne podziękowania za pomoc w przygotowaniu polskiej edycji kierujemy do Mateusza KRYSZTOFA i Karola WASZAKA.

PORTAL GAMES. PORTAL GAMES Sp. z o.o.
ul. H. Sienkiewicza 13, 44-190 Knurów
portal@portalgames.pl

© 2025 PORTAL GAMES Sp. z o.o. (edycja polska)
Wszystkie prawa zastrzeżone.

Ta gra jest produktem wysokiej jakości. Została skompletowana z wielką starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki, serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy, poinformuj o nich nasz Dział Obsługi Klienta za pośrednictwem formularza kontaktowego na naszej stronie: <https://portalgames.pl/pl/reklamacje/>

Wspieramy każdą naszą grę – także po jej wydaniu. Choć nasi redaktorzy i współpracownicy pieczołowicie sprawdzają i szlifują materiały z gry, czasem – nieraz po miesiącach czy wręcz latach od premiery – pojawia się konieczność wprowadzenia drobnych korekt, zmian czy ulepszeń. Zobowiązujemy się wprowadzać do instrukcji niezbędne zmiany, bazując na opiniach społeczności graczy i doświadczeniu autorów. Aktualną instrukcję, a często także dodatkowe materiały (np. mini-rozszerzenia, FAQ), znajdziesz na naszej stronie internetowej: <https://sklep.portalgames.pl/mordred>

