



**Władcy
Odczłani:** 4
**Smocze
Imperium:** 5

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.



**Wyskannicy
Puszczy:** 7
**Smocze
Imperium:** 11

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.



**Human
Empire:** 1
**Strażnicy
Krain:** 2

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.



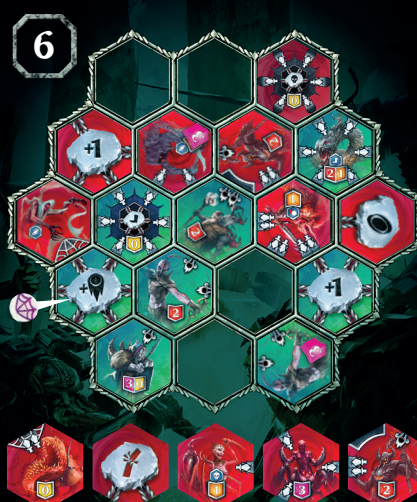
**Smocze
Imperium:** 10
**Strażnicy
Krain:** 16

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.



**Strażnicy
Krain:** 4
**Władcy
Odczłani:** 8

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.



**Władcy
Odczłani:** 17
**Wyskannicy
Puszczy:** 20

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.



**Strażnicy
Krain:** 10
**Wyskannicy
Puszczy:** 11

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.



**Wyskannicy
Puszczy:** 10
**Władcy
Odczłani:** 18

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.



**Wyskannicy
Puszczy:** 7
**Strażnicy
Krain:** 9

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

10



**Wyskannicy
Imperium:** 18
**Smocze
Imperium:** 20

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

11



**Smocze
Imperium:** 9
**Wyskannicy
Puszczy:** 10

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

12



**Smocze
Imperium:** 2
**Wyskannicy
Puszczy:** 7

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

13



**Smocze
Imperium:** 12
**Władcy
Otkłani:** 15

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

14



**Strażnicy
Krain:** 9
**Władcy
Otkłani:** 12

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

15



**Władcy
Otkłani:** 1
**Strażnicy
Krain:** 1

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

16



**Wyskannicy
Puszczy:** 2
**Strażnicy
Krain:** 8

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

17



**Smocze
Imperium:** 10
**Strażnicy
Krain:** 12

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

18



**Władcy
Otkłani:** 11
**Smocze
Imperium:** 14

Użyj maksymalnie 3 z 5 dostępnych żetonów, by wygrać. Po użyciu ostatniego wybranego żetonu rozpatrz Ostatnią Bitwę. Hexogłówka uważana jest za rozwiązana, jeśli po Ostatniej Bitwie twój Sztab posiada więcej punktów wytrzymałości niż przeciwnika.

