

# GRA NA 5 GRACZY

Przygotowanie gry na 5 graczy niewiele różni się od przygotowania do standardowej rozgrywki w **Mezo**. W grze na 5 graczy na planszy nie pojawi się Region Opuszczony, a Ołtarz umieszcza się w każdym Regionie.

Przygotowując się do gry w 5 graczy należy postępować według poniższych zasad:

1. Umieść Wskaźnik Epoki na Tarczy Epoki w taki sposób, by wskazywała Epokę 1.
2. Na każdym z Regionów umieść losowy żeton Ołtarza. Żeton Regionu Błogosławionego połóż obok planszy, umieścisz go na niej podczas Etapu Plemienia.
3. Wylosuj po 1 kaflu Gniewnego Boga z każdej Epoki (kierując się liczbą kółek na odwrocie kafla) i umieść je zakryte na odpowiednich miejscach na planszy. Resztę kafla odłóż do pudełka.
4. Każdy z graczy wybiera swoje Plemię i zbiera wszystkie przypisane mu komponenty. Każdy gracz kładzie swój znacznik Oddania na polu „0” toru Oddania, oraz kładzie 1 Szamana oraz 1 Wojownika w Xibalbie na planszy.
5. Zbierz znaczniki PZ wszystkich graczy i losowo wybierz jeden z nich. Umieść ten znacznik na polu „5” toru PZ na planszy. Następnie gracz siedzący po lewej stronie poprzedniego umieszcza swój znacznik na polu „4” i tak dalej, aż wszyscy gracze umieszczą swoje znaczniki.
6. Zaczynając od gracza z najmniejszą liczbą PZ i podążając w kolejności rosnącej, każdy z graczy kolejno wybiera swojego Boga i pobiera odpowiadające mu komponenty: figurkę Boga, kartę umiejętności Boga oraz karty Boga. Na końcu każdy z graczy umieszcza podkładkę w kolorze swojego Plemienia na podstawce swojej figurki Boga.
7. Wszystkie pozostałe, nieużywane elementy odłóż do pudełka. Rozpoczyna się Epoka 1.

# ELEMENTY

- 5 kart Boga
- 1 karta umiejętności Boga
- 1 żeton przypomnienia Boga
- 1 figurka Boga
- 1 podkładka pod figurkę Boga

- 3 żetony Ołtarza
- 3 kafle Gniewnego Boga



- 11 elementów Piramidy
- 8 jednostek Szamanów
- 8 jednostek Wojowników
- 6 Głifów
- 3 znaczniki wyboru Akcji
- 3 znaczniki umiejętności Plemienia
- 1 Czempion
- 1 podkładka pod Czempiona
- 1 znacznik Oddania
- 1 planszетка Plemienia
- 1 żeton umiejętności Plemienia
- 1 znacznik PZ

