

# 60: SKRADANIE

1-4 GRACZY - Poziom Skradankowy (60-90 minut)



**Campbell:** Udało wam się zdobyć ściśle tajne informacje podczas poprzedniej misji infiltracyjnej. Niestety, zostaliście schwytani. Każdy z was został przywiązany do materiałów wybuchowych, które eksplodują, jeśli spróbujecie uciec. Musicie dostać się do windy, usunąć ładunki wybuchowe w jednym z punktów rozbrojeniowych, a następnie jedna osoba musi uciec z niezbędnymi danymi.

**WYKORZYSTYWANE KAFLE:** Lądowisko A, Lądowisko B, Lądowisko C, Lądowisko D.

**TALIA ROZKAZU STRAŻNIKA:** 7 Czerwonych kart, 17 Niebieskich kart\*.

## SPECJALNE PRZYGOTOWANIE

- ▶ **\*Niebieskie karty:** Dodajcie po 1 dodatkowej Niebieskiej karcie Rozkazu Strażnika za każdego gracza powyżej 1.
- ▶ Każdy gracz wybiera 1 niezajęte na którym umieszcza swoją figurkę.
- ▶ Potasujcie wszystkie 5 żetonów i umieśćcie 2 z nich zakryte na Mapie, zgodnie ze wskazaniem.
- ▶ Umieśćcie 1 odkryty żeton na Mapie, zgodnie ze wskazaniem.

## CEL

1. Każda Postać musi zebrać 1 Cel.
2. Następnie dowolna Postać musi dotrzeć do pola Wyjścia.



## ZASADY SPECJALNE

- ▶ **Zbieranie Celu:** Aby zebrać cel, należy poruszyć się na żeton tego Celu . Umieśćcie go obok planszy Gracza, aby śledzić które Postacie zebrały Cel.
- ▶ **Pojawianie się Wirtualnych Bossów:** Za każdym razem, gdy w efekcie rozpatrywania mieliście umieścić na Mapie co najmniej 1 Strażnika, zamiast pierwszego Strażnika umieśćcie losowego Bossa VR na polu z Celem , zwróconego w kierunku górnej krawędzi planszy. Następnie umieśćcie ewentualnych pozostałych Strażników według standardowych zasad.
- ▶ **Pokonywanie Wirtualnych Bossów:** Za każdym razem, gdy Boss VR zostaje pokonany, automatycznie odblokujecie Zablokowane Drzwi o najniższym poziomie, znajdujące się na Mapie. Pokonani Bossowie VR są usuwani z gry i nie mogą pojawić się ponownie.
- ▶ **Wydarzenia A/B/C/D:** Gdy Postać poruszy się na żeton Wydarzenia, może odrzucić ten żeton, aby umieścić maksymalną liczbę amunicji, ładunków lub żetonów użycia na dowolnym jednym swoim wyposażeniu.

## PORAŻKA

- ▶ Odkryta zostaje karta „Koniec Gry”.

### LUB

- ▶ Dowolny gracz został Zabity podczas Akcji (ang. KIA - Killed in Action).

## POZIOM VR 60 UKOŃCZONY



## PRZYGOTOWANIE POZIOMU



POLA  
POCZĄTKOWE



STRAŻNIK x4



CEL x5



PUŁAPKA x2



PRZESZKODA  
BLOKUJE PW



ZAMKNIĘTE DRZWI x3



WYDARZENIE x4



TERMINAL x4

