

## MISJA:

# ◆ DROGI MROKU, WITAM CIĘ! ◆

Oświeciciele odkryli portal, którym z głębi piekielnej otchłani dotrą do samego Nieba. Zwykły bohater nie mógłby skorzystać z takiego portalu, gdyż spaczyłby on całkowicie swą duszę. Szczęśliwie w szeregach drużyny znajduje się półdemon, który mocą krwi potrafi nagiąć magię portalu do swej woli.

Potrzebne kafelki (z Heavenfall, kafelki [B]): **1B, 2A, 3A, 4A.**

**UWAGA:** Test to pojedyncza Misja o tej samej nazwie z kampanii Heavenfall, wymaga zatem rozszerzenia Heavenfall.

## ◆ CEL MISJI

**Wchłonięcie Mroku:** osiągnijcie 7. poziom Mocy Mroku

## ◆ ZASADY SPECJALNE MISJI

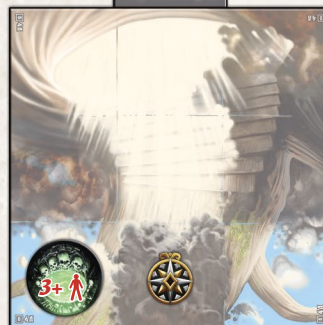
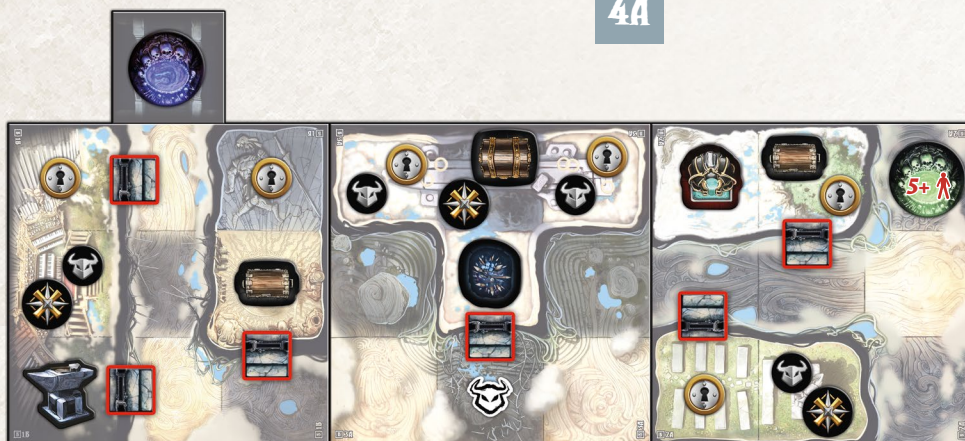
- **Moc Mroku:** Wybierz Bohatera, który będzie „Półdemonem”. Jest on w stanie absorbować energię z Mroku w Niebie. Za każdym razem, gdy którykolwiek Bohater zabije znajdującego się w Strefie Cienia Przywódcę albo Grasującego Potwora, Półdemon otrzymuje 1 Ranę i zwiększa swój poziom Mocy Mroku o 1 (umieśćcie 1 ☉ na karcie tego Bohatera).

- **Latarnie Mroku:** przedmioty te są reprezentowane przez żetony Celu i zostały stworzone, by skupiać mroczne energie oraz osłabiać strukturę Nieba. Bohater Półdemon stojący w Strefie Latarni Mroku, może poświęcić 1 akcję, by ją zniszczyć, otrzymać 1 Ranę oraz podnieść poziom swojej Mocy Mroku o 1 (umieśćcie 1 ☉ na karcie tego Bohatera).

- **Wchłonięcie Mroku:** Misja kończy się powodzeniem z chwilą uzyskania 7. poziomu Mocy Mroku przez Bohatera Półdemon.



1B 3A 2A  
4A



\*w zależności od liczby Bohaterów:

