

MISJA: LODOWE PIEKŁO

Po opanowaniu i pokonaniu Mroku, bohaterowie muszą teraz opuścić Piekło przez jego zapomniany i zamrożony zakątek. Wyjście znajduje się za dziesiątkami warstw lodu...

Potrzebne Kafelki (z *Hellscape*, kafelki [A]): **3B, 4B, 6A, 7B.**

CELE MISJI

Wypełnijcie kolejno następujące zadania:

1- Rozmrożenie Gejzerów: przebudźcie 3 zamrożnięte gejzery

2- Ucieczka z Lodowego Piekła: Ucieknijcie wszystkimi Bohaterami

ZASADY SPECJALNE MISJI

• **Lodowe Pułapki:** podczas Przygotowania umieśćcie po 1 ❄️ na każdym Wilczym Dole w Podziemiach. Oprócz efektu Wilczego Dołu, Bohater, który ją aktywował, zabiera ❄️ (nawet jeśli nie otrzymał żadnych Ran).

• **Zamrożnięte Gejzery:** każdy Zamrożnięty Gejzer reprezentowany jest przez kolorowy żeton Celu. Dowolny Bohater stojący w Strefie z kolorowym żetonem Celu, może poświęcić 1 akcję, aby przełamać lód i aktywować Gejzer. Kiedy Gejzer zostanie aktywowany, usuńcie żeton z Podziemi, następnie wszyscy Bohaterowie zyskują po 5 XP.

• **Zamrożone Drzwi:** Drzwi w białym obramowaniu pozostają zablokowane, dopóki wszystkie Zamrożnięte Gejzery nie zostaną przebudzone. Kiedy wszystkie gejzery zostaną przebudzone, te Drzwi mogą zostać otwarte.

• **Mroźne Potwory:** Potwory najwyraźniej przystosowały się do tego mroźnego koszmaru. Podczas tej Misji, przestrzegaj specjalnych zasad dla Wrogów:

- Wrogowie nie mogą zbierać żetonów ❄️.
- Kiedy przyzywacie Wroga, umieśćcie 1 ❄️ na jego broni lub kości Ataku. Za pierwszym razem, gdy wróg zada 1 lub więcej Ran Bohaterowi, Bohater zabiera ten żeton ❄️.

• **Lodowe Spaczenie:** Kiedy komnata z 🟢 zostanie odkryta, przyzwijcie Grasującego Potwora w Strefie żetonu 🟢, a następnie usuńcie ten żeton z Podziemi. Nie losujcie karty Drzwi dla tej Komnaty, ale przyzwijcie Zgraję, jak zazwyczaj.

• **Ucieczka:** Dowolny Bohater stojący w Strefie z Szarym żetonem Celu, może wydać 1 PR, aby opuścić Podziemia. Misja kończy się powodzeniem z chwilą, gdy wszyscy Bohaterowie opuszczą Podziemia.

7B
6A 4B 3B

Początkowa Strefa Bohaterów

Kolorowy Cel x3

Lupy*

Szary Cel x1

Spaczenie x1

Portal (maks. x2)

Mróz x5

Portal Grasujących Potworów x1

Strefa Namnażania x5

Fontanna x1

Początkowa Strefa Zgrai x2

Kuźnia x1

Zwykła Skrzynia x1

Wilczy Dół x5

Wielka Skrzynia x2

Most x1

Zamknięte Drzwi x9

*w zależności od liczby Bohaterów:

1-2 👤 → 🟡 | 3-4 👤 → 🟡🟡 | 5-6 👤 → 🟡🟡🟡