

MISJA: TRYB ZOMBIE MARVEL ZOMBIES

POLOWANIE NA JANE

ŚREDNIA / 4+ ZOMBIE BOHATERÓW/ 60 MINUT

Projekt i opracowanie: Rodrigo Sonnesso i Toi Von Glehn.

Cóż, minęło trochę czasu, odkąd ostatnio jedliśmy. Thor jest upierdliwy. Teraz po okolicy kręci się Spider Kid, który próbuje nas powstrzymać tylko dlatego, że głównym daniem jest Mary Jane. Potrzebujemy dziś trochę spokoju. Może w końcu uda nam się uzyskać spokój i ciszę, jeśli zjemy dziewczynę Spider Kida, zabijając dwie pieczenie na jednym ogniu.

Potrzebne materiały: **Marvel Zombies**

Potrzebne kafelki: **1R, 3V, 5R, 7V, 8V i 9V.**

CELE

Pospieszmy się! Nasz głód rośnie! Osiągnijcie te cele w podanej kolejności:

- Pożreć wszystkich Postronnych.** Gra kończy się porażką, jeśli dowolny z Postronnych ucieknie z Mapy.
- Ucieknij przez Wyjście wszystkimi Zombie Bohaterami. Każdy Zombie Bohater może za darmo uciec przez tę strefę na koniec swojej tury, pod warunkiem, że nie ma w niej Wrogów.

8V	1R	3V
9V	5R	7V

SPECJALNE PRZYGOTOWANIE

- Miłość wisi w powietrzu.** Odłóżcie na bok komponenty Superbohatera: Spider-Man.
- Dama w opałach.** Umieśćcie odkrytą kartę Postronnej: Mary Jane we wskazanej Strefie.
- Darmowy lunch.** Usuńcie wszystkie karty Eskortowanych Postronnych z talii Namnażania.
- Gdzie teraz pójdziemy?** Umieśćcie zakrytą kartę Postronnego: Tajna Misja #1 wśród 5 zakrytych kart, z którymi rozpoczniecie rozgrywkę.
- Klucz do uczyty.** Umieśćcie losowo Zielony i Niebieski żeton Celów wśród Czerwonych Celów. Wszystkie żetony Celów muszą być zakryte.
- 5-6 Zombie Bohaterów.** Zielony Punkt Namnażania używany jest wyłącznie w rozgrywkach z 5 albo 6 Zombie Bohaterami. Jest on aktywny od początku gry.

ZASADY SPECJALNE

- Łupy.** Każdy Czerwony Cel to 5 PD dla Zombie Bohatera, który go zdobył.
- Zablokowane.** Czerwone Drzwi nie mogą zostać otwarte.
- Klucze!** Po zdobyciu Niebieskiego i Zielonego Celu WSZYSCY Zombie Bohaterowie zyskują po 5 PD.
- Zablokowani Postronni.** Niebieskie Drzwi nie mogą zostać otwarte, dopóki nie zdobędziecie Niebieskiego Celu. Zielone Drzwi nie mogą zostać otwarte, dopóki nie zdobędziecie Zielonego Celu.
- Wściekły Pająk.** Gdy Mary Jane zostanie pożarta, natychmiast umieśćcie Spider-Mana w Zielonym Punkcie Namnażania. Spider-Man będzie zawsze poruszał się w kierunku Zombie Bohatera, który pożarł Mary Jane.
- Uczta wymaga dobrego stołu.** Po odkryciu karty Tajnej Misji #1 umieśćcie w jej Strefie żeton Wyjścia.

