



MARVEL UNITED TALES OF ASGARD

Asgard, Wieczne Królestwo, od zawsze stał na straży sprawiedliwości w całym kosmosie. Jedynie Loki, Bóg Podstępu, odważył się zagrozić pokojowi w Asgardzie swą obsesyjną żądzą zdobycia tronu. Słudzy Lokiego, zdrajcy i poplecznicy omamieni jego sztuczkami i złudzeniami, działając jawnie lub w ukryciu, pomagają mu wypełnić jego podły plan. Thor, Valkyrie i Korg, próbując doprowadzić Lokiego przed oblicze sprawiedliwości, znaleźli się w środku jego sieci intryg. Nawet znając ostateczny cel działań Lokiego Bohaterowie nigdy nie mogą być pewni jakie kolejne pułapki przygotował Bóg-Oszust, by pozbyć się ich ze swej drogi do tronu.

Na szczęście Asgard zamieszkuje wielu potężnych wojowników, którzy w chwili próby nie zawahają się wesprzeć Bohaterów. Ale czy można im wszystkim zaufać? Podstępne iluzje Lokiego mają serca i umysły, więc nikt, nawet sam potężny Thor, nie zdoła przejrzeć wszystkich jego ułud. Nawet jeden z najbliższych sojuszników może okazać się mimowolnym sługą Lokiego!

Czy legenda Asgardu przetrwa w tym wyścigu z czasem i skrywanymi lękami?

WITAJCIE W ASGARDZIE!

W tym rozszerzeniu znajdziecie troje legendarnych Bohaterów, przebiegłego łotra, dodatkowe Lokacje i nowe Wyzwanie Zdrajcy. Możecie ich użyć oddzielnie, aby rozegrać wyjątkową partię w królestwie Asgardu lub dowolnie je wymieszać z Bohaterami, Łotrami, Lokacjami i Wyzwaniami z podstawowej wersji gry i innych rozszerzeń, aby przeżyć niepowtarzalną i zaskakującą rozgrywkę.

KOMPONENTY



THOR

VALKYRIE

KORG

LOKI



36 KART BOHATERA
(PO 12 DLA KAŻDEGO BOHATERA)



4 KARTY
LOJALNOŚCI



12 KART PLANU ŁOTRA



6 KART ZAGROŻENIA



4 ŻETONY
NIEUFNOŚCI



1 KARTA
WYZWANIA



1 PLANSZETKA ŁOTRA



6 LOKACJI

WYPRODUKOWANO
W CHINACH

MARVEL

WIEK
14+

1-4
GRACZY

SPIN
MASTER
GAMES

CMON

MARVEL
© MARVEL

UNITED

SAMOTNY BOHATER

Działanie niektórych kart zależy od tego, czy Bohater jest samotny. Bohater jest samotny, gdy w jego Lokacji nie ma żadnego innego Bohatera. Bohater będący w Lokacji tylko z Łotrem jest uważany za samotnego.

WYZWANIE ZDRAJCY

Wyzwanie Zdrajcy może być używane tylko w rozgrywkach dla 3 lub 4 graczy.

W tym Wyzwaniu jeden z graczy otrzymuje w sekrecie rolę Zdrajcy, który stara się pokrzyżować plany Bohaterów. Lojalni Bohaterowie muszą zdobyć wzajemne zaufanie i zdemaskować Zdrajcę, zanim otwarcie dołączy do popleczników Łotra.

W trakcie przygotowania do gry każdy z graczy otrzymuje 1 losową zakrytą kartę Lojalności (odrzuć jedną kartę „Lojalny” w rozgrywkach trzyosobowych), 1 żeton Nieufności i 1 żeton (używany na zwykłych zasadach).

Gracze w sekrecie podglądają swoje karty Lojalności. Gracz, który otrzymał kartę Zdrajcy, zostaje Zdrajcą i w sekrecie współpracuje z Łotrem przeciwko Bohaterom. Zdrajca zwycięża tylko jeśli pozostali Bohaterowie przegrają.

W trakcie gry, w swojej turze, gracz może zagrać do Osi Fabuły zakrytą kartę Bohatera, aby odrzucić swój żeton Nieufności. Ta karta nie pozwoli Bohaterowi na wykonanie żadnych akcji, ale wciąż będzie mógł skorzystać z symboli Akcji poprzedniej karty Bohatera na Osi Fabuły.

Po ukończeniu 2 Misji wszyscy gracze równocześnie wskazują palcem gracza, który według nich jest Zdrajcą. Następnie wszyscy ujawniają swoje karty Lojalności. Wszyscy Lojalni gracze, którzy poprawnie wskazali Zdrajcę otrzymują po 1 żetonie . Wszyscy Lojalni Bohaterowie, którzy wciąż posiadają swoje żetony Nieufności, otrzymują tyle Obrażeń, aby zostali Znokoutowani (o ile nie są w tej chwili Nietykalni).

Zdrajca zwraca do pudełka swoją figurkę i talię Bohatera. Od teraz będzie kierował działaniami Łotra. Za każdym razem, gdy Łotr miałby zagrać swoją kartę Planu Łotra, Zdrajca dobiera 2 wierzchnie karty Planu Łotra, zagrywa jedną z nich do Osi Fabuły, a drugą odkłada na spód talii. Jeśli pozostała tylko 1 karta Planu Łotra, Zdrajca musi ją zagrać.

©2020 & Spin Master Games Logo™ - Spin Master Ltd. Used under license./©2020 & logo Spin Master Games jest znakiem towarowym Spin Master Ltd. Wykorzystany na podstawie licencji. All rights reserved./Wszystkie prawa zastrzeżone. Distributed by CMON under sub-license from Spin Master Ltd./Dystrybucja przez CMON na podstawie sublicencji Spin Master Ltd. Spin Master Ltd., 225 King Street West, Suite 200, Toronto, ON M5V 3M2 Canada.

CMON and the CMON logo are trademarks of CMON Global Limited./CMON i logo CMON są znakami towarowymi CMON Global Limited. All rights reserved./Wszystkie prawa zastrzeżone. No part of this product may be reproduced without specific permission./Żadna część tego produktu nie może być kopiowana bez wyraźnego zezwolenia. Character pieces and plastic components included are pre-assembled and unpainted./Figurki i plastikowe elementy są zamontowane, lecz nie są pomalowane.

TEN PRODUKT NIE JEST ZABAWKĄ. NIEPRZEZNACZONY DO UŻYTKU PRZEZ OSOBY W WIEKU PONIŻEJ 14 LAT.

Ta gra jest produktem wysokiej jakości. Została skompletowana z wielką starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki, serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy, poinformuj o tym nasz Dział Obsługi Klienta za pośrednictwem formularza kontaktowego na naszej stronie: <https://portalgames.pl/pl/reklamacje/>

Edycja polska: PORTAL GAMES Sp. z o.o., ul. H. Sienkiewicza 13, 44-190 Knurów



Zawartość może się nieznacznie różnić od ilustracji.
Spełnia wymogi bezpieczeństwa CPSC.