



Nowy Jork śpi spokojnie nieświadomy zbliżającego się chaosu, który zapanuje na ulicach Pięciu Dzielnic, gdy Green Goblin zrealizuje swój szaleńczy plan. Jego poplecznicy rabunkiem, wymuszeniami i porwaniami opanowują miasto i terroryzują panikujących mieszkańców, którym nie mogą pomóc bezsilni stróżowie prawa. Tymczasem sam Goblin gromadzi składniki niezbędne do ulepszenia jego sekretnego serum, które uczyni go niewyobrażalnie potężnym!

Ale nie wszystko stracone. Z różnych wymiarów przybywają Spider-Man, Ghost-Spider i Miles Morales, aby połączonymi siłami całego Spider-Verse stawić czoła zielonemu terrorowi! Tylko ich odwaga i umiejętności dzielą Green Goblina od przejęcia kontroli nad całym Nowym Jorkiem. Bohaterowie będą musieli strzec swych sekretnych tożsamości, ponieważ mimo narastającej fali przestępczości wielu nieustraszonych reporterów pragnie poznać sekrety skrywane za ich maskami.

Bohaterowie stąpają po cienkiej nici, lecz stawką jest los całego miasta. Jeśli ktoś może sprostać temu zadaniu to tylko niesamowici Pajęczy Bohaterowie!

ENTER THE SPIDER-VERSE

**WITAJCIE
W SPIDER-VERSE!**

W tym rozszerzeniu znajdziecie troje Pajęczych Bohaterów, szalonego łotra, dodatkowe Lokacje i nowe Wyzwanie Sekretnych Tożsamości. Możecie ich użyć oddzielnie, aby rozegrać wyjątkową partię w miejskiej dżungli Nowego Jorku lub dowolnie wymieszać je z Bohaterami, Łotrąmi, Lokacjami i Wyzwaniami z podstawowej wersji gry i innych rozszerzeń, aby przeżyć niepowtarzalną i zaskakującą rozgrywkę.

KOMPONENTY



SPIDER-MAN



GHOST-SPIDER



MILES MORALES



GREEN GOBLIN



36 KART BOHATERA
(PO 12 DLA KAŻDEGO BOHATERA)



12 ŻETONÓW UJAWNIEŃ



12 KART PLANU ŁOTRA



6 KART ZAGROŻENIA



3 ŻETONY REPORTERA



1 KARTA WYZWANIA



1 PLANSZETKA ŁOTRA



6 LOKACJI

WYPRODUKOWANO
W CHINACH



WIEK
14+



SPECJALNE PRZYGOTOWANIE

Zwróćcie uwagę, że na rewersie planszетки Green Goblina przedstawiono instrukcje dotyczące przygotowania do gry przeciwko temu łotrowi.

WYZWANIE SEKRETNYCH TOŻSAMOŚCI

Wyzwaniu Sekretnych Tożsamości możecie próbować sprostać w dowolnej rozgrywce, nie tylko odkrywając Spider-Verse. W tym Wyzwaniu w niektórych Lokacjach leżą żetony Reporterów, którzy przyglądają się działaniom Bohaterów. Możecie zużywać akcje, aby zmylić tropy. Nie wdajcie się jednak w walkę ani inne heroiczne akcje, gdy Reporterzy kręcą się w pobliżu, ponieważ mogą ujawnić wasze sekretne tożsamości, co utrudni wasze działania.

W trakcie przygotowania do gry umieśćcie po 1 żeton Reportera w każdej Lokacji sąsiadującej z Lokacją początkową Bohaterów oraz jeszcze 1 żeton Reportera w początkowej Lokacji Łotra.

Gdy Bohater wykonuje w Lokacji z żetonem Reportera dowolną akcją inną niż włączając Specjalne Efekty kart Bohatera, otrzymuje 1 żeton Ujawnienia (efekty Zakończenia Tury Lokacji nie są brane pod uwagę). W każdej turze Bohater może otrzymać maksymalnie 1 żeton Ujawnienia.

W swojej turze Bohater może użyć akcji, aby poruszyć dowolny żeton Reportera do sąsiadującej Lokacji (Bohater nie musi być w tej samej Lokacji co poruszany żeton Reportera). Zwróćcie uwagę, że poruszając Reportera z waszej Lokacji otrzymacie żeton Ujawnienia.

Gdy Bohater zbierze 3 żetony Ujawnienia, jego Sekretna Tożsamość zostaje ujawniona światu. Ujawnienie Sekretnej Tożsamości Bohatera wywołuje dwa efekty:

1. Ten Bohater natychmiast otrzymuje 1 Obrażenie.
2. W swojej kolejnej turze ten Bohater musi zagrać do Osi Fabuły zakrytą kartę Bohatera. Ta karta nie pozwoli Bohaterowi na wykonanie żadnych akcji, ale wciąż będzie mógł skorzystać z symboli Akcji poprzedniej karty Bohatera na Osi Fabuły.

Bohater nie otrzymuje kolejnych żetonów Ujawnienia, ponieważ jego Sekretna Tożsamość nie jest już tajemnicą.

©2021 & Spin Master Games Logo™ - Spin Master Ltd. Used under license./©2021 & logo Spin Master Games jest znakiem towarowym Spin Master Ltd. Wykorzystany na podstawie licencji. All rights reserved./Wszystkie prawa zastrzeżone. Distributed by CMON under sub-license from Spin Master Ltd./Dystrybucja przez CMON na podstawie sublicencji Spin Master Ltd. Spin Master Ltd., 225 King Street West, Suite 200, Toronto, ON M5V 3M2 Canada.

CMON and the CMON logo are trademarks of CMON Global Limited./CMON i logo CMON są znakami towarowymi CMON Global Limited. All rights reserved./Wszystkie prawa zastrzeżone. No part of this product may be reproduced without specific permission./Żadna część tego produktu nie może być kopiowana bez wyraźnego zezwolenia. Character pieces and plastic components included are pre-assembled and unpainted./Figurki i plastikowe elementy są zmontowane, lecz nie są pomalowane.

TEN PRODUKT NIE JEST ZABAWKĄ. NIEPRZEZNACZONY DO UŻYTKU PRZEZ OSOBY W WIEKU PONIŻEJ 14 LAT.

Ta gra jest produktem wysokiej jakości. Została skompletowana z wielką starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki, serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy, poinformuj o tym nasz Dział Obsługi Klienta za pośrednictwem formularza kontaktowego na naszej stronie: <https://portalgames.pl/pl/reklamacje/>

Edycja polska: PORTAL GAMES Sp. z o.o., ul. H. Sienkiewicza 13, 44-190 Knurów



Zawartość może się nieznacznie różnić od ilustracji.
Spełnia wymogi bezpieczeństwa CPSC.

