



OPIS ROZSZERZENIA

Kanagawa : Yokai to rozszerzenie do gry Kanagawa, które wymaga gry podstawowej do rozgrywki.

Maluj Latawce, Latarnie i Parasolki na swoich Grafikach, aby zdobyć nowe Dyplomy. Strzeż się złośliwych Yokai, które chcą ukraść twoje punkty Harmonii .

KOMPONENTY

3 YOKAI

Przebiegłe duchy Yokai są reprezentowane przez te pionki. Pomogą ci one **spełnić wymogi Dyplomu** podczas gry, ale na jej koniec zabiorą ci punkty - musisz się ich wcześniej pozbyć!

54 KARTY LEKCJI

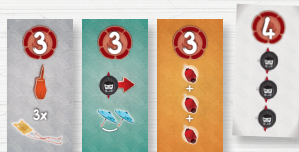
(po 18 kart w 3 kolorach, każdy o innym rewersie)

Karty Lekcji działają podobnie do tych z gry podstawowej. Dodają 3 nowe Tematy Przewodnie: Latawce, Latarnie i Parasolki. Niektóre karty wprowadzą Yokai do gry, inne natomiast pozwolą ci się ich pozbyć.



11 KAFELKÓW DYPLOMÓW

Wśród tych kafelków znajdziesz 10 Dyplomów związanych z Tematami Przewodnymi nowych kart oraz 1 powiązany z Yokai.



PRZYGOTOWANIE DO GRY

Przygotowanie do gry przebiega tak samo jak w podstawowej grze, z następującymi zmianami:



- 4 Wybierz **cztery zestawy kart Lekcji**, które będą użyte w tej rozgrywce. Dwa spośród tych z gry podstawowej i dwa z tego rozszerzenia. Odlóż pozostałe karty do pudełka.



- 5 Umieść kafelek Dyplomu Yokai obok pozostałych kafelków Dyplomów związanych z Pracowniami. Następnie spośród wszystkich kafelków Dyplomów związanych z Grafikami weź te, które odpowiadają zestawom kart Lekcji wybranych do tej rozgrywki i ułóż je zgodnie z zasadami. Na końcu na stole powinny znajdować się 4 różnokolorowe zestawy Dyplomów związanych z Grafikami.



- 6 Umieść pionki Yokai obok nieużywanych pionków Pędzli, w łatwo dostępnym miejscu.

PRZEBIEG GRY

Rozgrywka toczy się zgodnie z zasadami gry podstawowej, z następującymi zmianami:

▣ Pojawienie się nowego Yokai

Po tym jak z planszy Szkoły wzięłeś kartę z ikoną , musisz wziąć pionek Yokai z zapasów ogólnych i umieścić go przed sobą. Musisz to zrobić **niezależnie od tego, czy dodałeś kartę z tą ikoną do swojej Grafiki, czy Pracowni**.

Jeśli nie ma pionka Yokai w zapasach ogólnych, weź go od dowolnego innego gracza.

▣ Opis kafelków Dyplomów

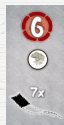
Tak samo jak w grze podstawowej, na koniec tury, po spełnieniu wymogów Dyplomu musisz zdecydować, czy go zabierasz, czy zostawiasz. Opis działania nowych kafelków Dyplomów:



Otrzymujesz 4 , jeśli wszystkie 3 pionki Yokai znajdują się przed tobą. Nie tracisz tego Dyplomu, nawet jeśli przekażesz później Yokai innym graczom.



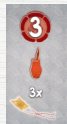
Otrzymujesz 4  i przekazujesz jednego ze swoich Yokai innemu graczowi, jeśli na twojej Grafice są co najmniej 3 niebieskie Latawce.



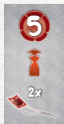
Otrzymujesz 6  oraz żeton Burzy, jeśli na twojej Grafice jest co najmniej 7 Latawców o dowolnych kolorach.



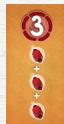
Otrzymujesz 4 , jeśli na twojej Grafice są 2 karty z 2 Latarniami.



Otrzymujesz 3  i 1 Pędzel, jeśli na twojej Grafice są co najmniej 3 żółte Latawce.



Otrzymujesz 5  i pionek Pomocnika, jeśli na twojej Grafice są co najmniej 3 czerwone Latawce.



Otrzymujesz 3 , jeśli na twojej Grafice są 3 karty z 1 Latarnią.

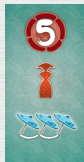


Otrzymujesz 6 , jeśli na twojej Grafice są 3 karty z odpowiednio 1, 2 i 3 Latarniami.

PRZEBIEG GRY



Otrzymujesz 3  i przekazujesz jednego ze swoich Yokai innemu graczowi, jeśli masz 2 Parasolki na jednej lub więcej kartach w jednym ciągu na swojej Grafice.



Otrzymujesz 5  i pionek Pomocnika, jeśli masz 3 Parasolki na jednej lub więcej kartach w jednym ciągu na swojej Grafice.



Otrzymujesz 7 , jeśli masz 4 Parasolki na jednej lub więcej kartach w jednym ciągu na swojej Grafice.

Uwaga: jeśli karta ma więcej niż jedną Parasolkę, samodzielnie może stanowić ciąg. Na przykład pojedyncza karta z 2 Parasolkami wystarcza, by spełnić wymóg pierwszego Dyplomu z kategorii Parasolek.

TWÓRCY

Projekt gry: Bruno Cathala i Charles Chevallier
Ilustracje: Jade Mosch
Kierownik projektu: Ludovic Papaïs
Copy-Editor: Alain Wernert
Tłumaczenie na język polski: Grzegorz Polewka
Skład wersji polskiej: Aga Jakimiec

© 2019 IELLO.
© 2019 Portal Games
ul. Św. Urbana 15, 44-100
Gliwice
www.portalgames.pl
www.2pionki.pl

KONIEC GRY

Koniec gry jest rozpatrywany zgodnie z zasadami gry podstawowej, z jednym wyjątkiem:



Przebiegłe Yokai zabierają twoje punkty. Podczas liczenia punktów, od końcowej sumy odejmij 1, 4 albo 9 punktów, w zależności od tego, ile Yokai znajduje się przed tobą.

Kopiowanie, powielanie i publikowanie instrukcji, komponentów i wykorzystywanie ilustracji bez wcześniejszej zgody jest zabronione.

Szanowny Kliencie, nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki - serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy poinformuj nas o tym: portal@portalgames.pl