

## WIOSNA - IMBOLD

### KONIEC FAZY ZGROMADZENIA

Gracz(e) z najmniejszą liczbą kart umieszczają po 1 Klanie na Terenie, na którym są obecni.

### W FAZIE PORY ROKU

—

## LATO - BELTANE

### KONIEC FAZY ZGROMADZENIA

Gracz obecny w największej liczbie współdzielonych Terenów, wybiera jeden z nich i wykonuje tam jedno z poniższych działań:

- Umieszcza 1 Klan
- Umieszcza Miejsce Kultu
- Umieszcza Cytadelę
- Umieszcza nowy Teren, tak by sąsiedował z tym współdzielonym Terenem. Jeśli to niemożliwe, umieszcza go w innym dozwolonym miejscu. Każdy gracz może przemieścić 1 swój Klan z tego współdzielonego Terenu na nowy Teren. Ten ruch nie inicjuje Konfliktu.

W przypadku remisu, każdy remisujący gracz wybiera 1 z powyższych działań, ale każde z nich może być wybrane tylko raz. Jeśli remisują wszyscy gracze - nic się nie dzieje.

### W FAZIE PORY ROKU

Gracz dysponuje nową, czwartą opcją do wyboru podczas rozgrywania swojej kolejki. Może odrzucić 1 kartę Akcji, by przemieścić do 3 ze swoich Klanów z jednego Terenu na jeden sąsiadujący Teren.

