



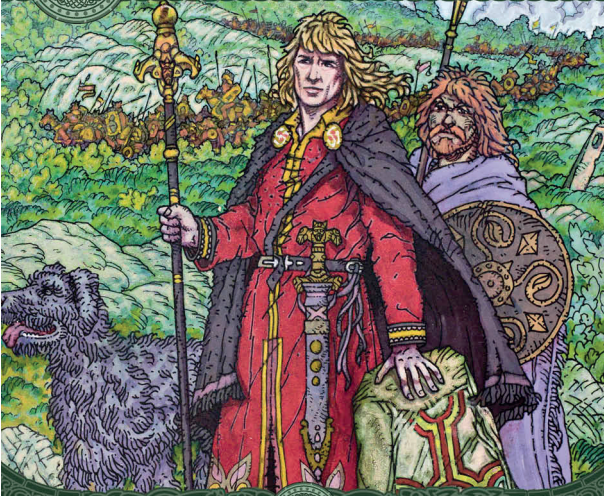
NOWE KLANY





NAPAŚĆ






Umieść 2 swoje Klany na planszy (tylko tam, gdzie jesteś już obecny). Możesz umieścić oba Klany na jednym Terenie lub po jednym Klanie na dwóch Terenach.

⚡ Po tym, jak w czasie Konfliktu wykonałeś manewr Ataku:

Wież 1 losową kartę Akcji z ręki zaatakowanego przeciwnika. Jeśli ten przeciwnik nie ma żadnych kart Akcji, usuń w zamian 1 z jego nieufortyfikowanych Klanów.

4



ERIU





DAGDA





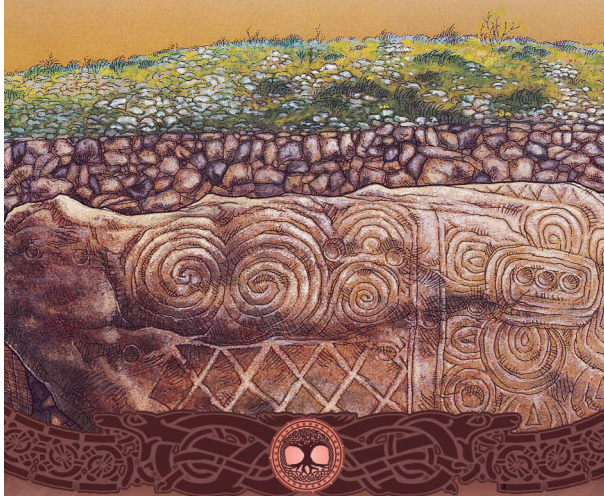

Możesz umieścić 1 Klan na dowolnym Terenie, na którym jesteś obecny i na którym zarazem znajduje się co najmniej 1 Miejsce Kultu. W ten sposób możesz umieścić do 3 Klanów (muszą być na różnych Terenach).

⚡ Po tym, jak zagrano kartę Eposu lub kartę Przewagi :

Zignoruj działanie właśnie zagranej karty i odrzuć ją. Gdy ta karta zostaje odrzucona, potasujcie karty Eposu razem ze stosem ich kart odrzuconych, by utworzyć z nich nową (zakrytą) talię.



kamień fal



Umieść 2 swoje Klany na Terenie ze Stolicą.



pogórza



⚡ Po tym, jak rozpoczęto rozstrzyganie
Konfliktu na Pogórzach:

Wybierz gracza, który ma co najmniej
1 nieufortyfikowany Klan. Ten gracz staje się
prowokatorem tego Konfliktu.



kopalnia żelaza



⚡ Gdy wykonujesz manewr ataku:

Zaatakowany przeciwnik musi odrzucić
1 kartę Akcji  oraz usunąć 1 ze swoich
nieufortyfikowanych Klanów.