

NEUROSHIMA HEX MONOLITY

SYTUACJE SZCZEGÓLNE:

Dozwolone: Gracz może rozwinąć **Monolit** na zaznaczone pola.



Niedozwolone: jedno wolne pole to za mało, by rozwinąć **Monolit**.

Dozwolone: Gracz może rozwinąć **Monolit** na zaznaczone pola.



Niedozwolone: gracz nie może rozwinąć **Monolitu** na pole, na którym jest już **Monolit** innego gracza (z żetonem czy bez).

Zasieciowany żeton nie może zostać poruszony, co oznacza, że jeśli zasieciowany żeton znajduje się na jednym z pięter Monolitu, uniemożliwia to jego zwinięcie. Pamiętaj, że nie wliczamy w to Sztabu, który nie wykonuje ruchu podczas zwijania i rozwijania Monolitu.

Przykład: Jeśli Sztab jest zasieciowany, można zwinąć Monolit (sytuacja po lewej), jeśli żeton na innym piętrze Monolitu jest zasieciowany, nie można zwinąć Monolitu (sytuacja po prawej).



Żetony znajdujące się na elementach Monolitu poruszają się zawsze razem z nimi, czyli można je odpychać, poruszać itp. Pod warunkiem, że zachowana zostaje zasada nierozzerwalności Monolitu.

Przykład: Gracz Molocha musi zagrać Odepchnięcie tak, by nie rozdzielić elementów Monolitu.

Monolit z żetonem przeciwnika na jednym z elementów może zostać zwinięty (i później rozwinięty). Podczas rozwijania najpierw właściciel Monolitu decyduje, gdzie położyć element z tym żetonem, następnie gracz kontrolujący żeton wybiera, jak go obrócić przy rozkładaniu, i dopiero wtedy właściciel Monolitu decyduje o ew. obrocie żetonu znajdującego się na pozostałym elemencie (Sztab jak zwykle zostaje w tej samej pozycji). Uwaga: Rozwijanie traktowane jest jako równoczesne rozstawienie wszystkich 3 elementów (na potrzeby działania specjalnych zdolności np. Sieci).



FAQ

PODZIĘKOWANIA ZA STWORZENIE SEKCJI FAQ DLA GRZEGORZA GRZELA LEWIŃSKIEGO

ROZWIJANIE MONOLITU

Czy jakkolwiek Sieć skierowana na jedno z pól, na które ma rozwinąć się Monolit, ma jakiś wpływ na przebieg tego działania, jeśli tak to jaki?

Nie.

Czy można zdecydować się na rozwinięcie Monolitu bez odrzucania żetonu, jeśli w danej turze nie ma się obowiązku jego odrzucenia?

Tak.

Czy przed rozwinięciem Monolitu można skorzystać z cech jednostek znajdujących się na planszy lub żetonów Natychmiastowych?

Tak, jedynym ograniczeniem jest zakaz dostawiania nowych żetonów na plansze poza elementami właśnie rozwiniętego Monolitu, na których można postawić dany żeton.

Czy rozwinięcie Monolitu liczy się jako dołożenie żetonów w nim się znajdujących na planszę i tym samym wywołuje odpowiednie działania z nim związane np. Spina?

Nie, traktowane jest jako przemieszczenie.

Czy jeśli rozwinięcie Monolitu zapełnia planszę, ale na którejś z jednostek znajdujących się w elementach Monolitu, znajduje się liczba znaczników Ran co najmniej wyrównująca jej obecną wytrzymałość, to czy wywoła to Bitwę z zapełnienia?

Nie, taka jednostka zostanie zniszczona, zanim zostanie wywołana Bitwa.

Czy jeśli rozwinięcie Monolitu zapełnia planszę, to czy można dowolnie obrócić jednostki znajdujące się w elementach tego Monolitu?

Tak.

Czy jeśli rozwinięcie Monolitu zapełnia planszę, ale na skutek biernych działań jednostek znajdujących się w elementach właśnie rozwiniętego Monolitu lub skierowanych na nie, zostanie zniszczona jakaś jednostka z podstawowego obszaru gry, to czy wywoła to Bitwę z zapełnienia?

Nie, taka jednostka zostanie zniszczona, zanim zostanie wywołana Bitwa.

Czy jeśli rozwinięcie Monolitu zapełnia planszę, ale jednym z pól, na które jest rozwijany, znajduje się Mina, to czy wywoła to Bitwę z zapełnienia?

Nie.

Czy można podmienić żeton z cechą (?) Transporter/Pacyfikator znajdujący się poza właśnie rozwiniętym Monolitem?

Tak.

Czy w turze, w której jest rozwijany Monolit, gracz może wystawić jednostkę poza rozwijany właśnie Monolit, korzystając z żetonu Powrót?

Nie.

Czy w turze, w której jest rozwijany Monolit, gracz może wystawić jednostkę poza rozwijany właśnie Monolit, korzystając z jej cechy Egzekucji?

Nie.

Czy można wstawić do zajętego elementu właśnie rozwiniętego Monolitu jednostkę, korzystając z jej cechy Egzekucji?

Tak.

Przejęcie Kontroli – Kiedy nastąpi przejęcie oraz ewentualny obrót jednostki, która została przejęta na skutek rozwinięcia Monolitu z Agitatorem oraz/albo z nią samą bez zapełnienia planszy?

Przejęcie i ewentualny obrót następuje po ustawieniu i obróceniu obu jednostek znajdujących się we właśnie rozwijanym Monolicie.

Przejęcie Kontroli – Kiedy nastąpi przejęcie oraz ewentualny obrót jednostki, która została przejęta na skutek rozwinięcia Monolitu z Agitatorem oraz/albo z nią samą i jednoczesnym zapełnieniem planszy?

Przejęcie następuje natychmiast po ustawieniu i obróceniu obu jednostek znajdujących się we właśnie rozwijanym Monolicie, natomiast ewentualny obrót można wykonać po zakończeniu Bitwy, jeśli w tym momencie można tego dokonać.

Czy można rozwinąć Monolit na żeton Podłoża?

Tak.

Czy rozwinięcie pustego elementu Monolitu na Minę spowoduje jej detonację?

Nie.

Czy Terror blokuje możliwość rozwinięcia Monolitu?

Nie.

Kto decyduje o obróceniu żetonów: wspólnych, niczyich oraz kontrolowanych podczas rozwijania Monolitu?

Właściciel Monolitu.

ZWIJANIE MONOLITU

Co następuje wcześniej: zdjęcie znaczników spadających na koniec Bitwy (np. Sieci dystansowej, czy z Inkubatora), czy zwinięcie Monolitu po Bitwie?

Zdjęcie znaczników.

Czy jednostka z liczbą znaczników Ran co najmniej wyrównującą własną wytrzymałość jest niszczone podczas zwijania Monolitu?

Nie.

Czy Monolit pozostanie rozwinięty po Bitwie, jeśli zarówno jednostka zasieciowana, jak i sieciarz znajdują się w elementach tego Monolitu?

Tak.

Czy Monolit pozostanie rozwinięty po Bitwie, jeśli sieciarz sieciujący inną jednostkę niż Sztab znajduje się w elemencie innego Monolitu, który zostanie zwinięty po tej Bitwie?

Tak.

Co następuje wcześniej zwinięcie Monolitu czy obrócenie jednostek przejętych podczas Bitwy?

Obrócenie przejętych jednostek.

Kiedy następuje ewentualny obrót jednostek przejętych na skutek zwinięcia Monolitu po Bitwie?

Natychmiast po zwinięciu Monolitów.

Co następuje wcześniej: zwinięcie Monolitu czy Ożywianie? Jeśli zwinięcie Monolitu, to co ze znacznikami Ran leżącymi w elementach Monolitu?

Zwinięcie Monolitu. Znaczniki Ran pozostają na Polu, na którym się znajdowały, zwijanie Monolitu nie ma na nie wpływu.

POZOSTAŁE PYTANIA ZWIĄZANE Z MONOLITEM

Jak działa armia Dancer w grze z Monolitami?

Nie działa. Zasady Monolitów nie przewidują rozgrywki, w której biorą udział Obiekty.

Czy do elementu Monolitu można włożyć żeton Podłoża?

Nie, zarówno podczas przygotowania do gry, jak i podczas gry.

W którym momencie „Przygotowania do gry” należy wybrać jednostki umieszczone w Monolicie, przed czy po wyborze gracza rozpoczynającego?

Przed wybraniem gracza rozpoczynającego.

Co dzieje się z elementami Monolitu (zarówno zwiniętego, jak i rozwiniętego) oraz żetonami się w nim znajdującymi, gdy Sztab się w nim znajdujący zostanie zniszczony i zdjęty z planszy?

Zarówno elementy, jak i żetony w nich się znajdujące są usuwane z planszy (jednostki Death Breath trafiają na normalnych zasadach do Puli Zombie).

Czy znajdowanie się w elemencie rozwiniętego Monolitu ma jakiś wpływ na działanie jednostki, poza ograniczeniami przemieszczania się?

Nie.

Czy można poruszyć jednostkę z jednego elementu Monolitu do drugiego wolnego elementu tego samego Monolitu?

Nie, jednostka raz umieszczona w danym elemencie Monolitu, jest do niego przywiązana.

Czy obecność elementu Monolitu na jakimś polu ma jakiś wpływ na możliwość przemieszczania żetonów z tego pola i na to pole, z wyjątkiem ograniczeń płynących z zasady Nierozzerwalności Monolitu oraz zakazu umieszczania na jednym polu dwóch elementów Monolitu (z wyjątkiem momentu jego zwijania)?

Nie.

Czy pusty element Monolitu oddziałuje na żeton Podłoża znajdujący się pod nim?

Nie.

Czy element Monolitu znajdujący się nad jakimś żetonem Podłoża wpływa na jego działanie?

Nie.

Czy jeśli jednostka znajduje się w elemencie Monolitu, to ma to jakiś wpływ na jej interakcje z żetonami Podłoża?

Nie.

Czy niewidoczne żetony w zwiniętym Monolicie podlegają efektom innych żetonów, skoro nie oddziałują na inne żetony?

Nie.

Czy Egzekutor może dokonać Egzekucji na jednostce znajdującej się w elemencie Monolitu?

Tak.

Czy można położyć żeton Podłoża pod pusty element Monolitu?

Tak.

Czy można przesunąć pod pusty albo spod pustego elementu Monolitu Ruchome piaski na skutek Burzy piaskowej?

Tak.

Czy można podmienić żeton z cechą (?) Transporter/Pacyfikator znajdujący się rozwiniętym Monolicie?

Tak.

Czy można zagrać na jednostkę w Monolicie zagrać Podmianę, zarówno na usuwaną, jak i przenoszoną?

Tak.

Czy element Monolitu znajdujący się nad żetonem Podłoża chroni go przed działaniami żetonów Natychmiastowych skierowanych przeciwko niemu?

Nie.

Czy elementy rozwiniętego Monolitu Neodżungli mogą przenosić Macierz niezależnie od żetonów znajdujących się na polach przez nie zajmowanych?

Nie.

Czy jednostka Neodżungli znajdująca się w zwiniętym Monolicie przenosi działanie Macierzy?

Nie.