



# GIZMOS



**KULKI WENY I OLŚNIENIA**

## KULKA WENY I OLŚNIENIA

Nawet najbardziej błyskotliwi wynalazcy potrzebują weny podczas budowania Machin. Nigdy jednak nie wiadomo, kiedy nastąpi prawdziwe olśnienie i jaki będzie jego efekt. Warto natomiast pamiętać, że każdy pomysł może się okazać na wagę złota! Kto wie, może to właśnie Twój pomysł będzie rewolucyjny i pozwoli Ci zwyciężyć podczas Wielkiej Wystawy Naukowej. Fani Portalu, do dzieła!

W trakcie przygotowywania rozgrywki włóż **5 kulek Weny i Olśnienia** do Podajnika Energii wraz z pozostałymi kulkami Energii.

Efekt działania **kulki Weny i Olśnienia** jest natychmiastowo rozpatrywany zarówno po dobraniu jej w ramach akcji Pobierania, jak i po wylosowaniu tej kulki z wnętrza Podajnika. Dobierz 1 zakrytą kartę Machiny z talii dowolnego Poziomu i umieść ją odkrytą w swoim Archiwum, nawet jeżeli miałbyś w ten sposób przekroczyć Limit kart w swoim Archiwum. Nie jest to traktowane jako akcja Archiwizacji, czyli żadna Machina nie zostaje aktywowana. Po rozpatrzeniu efektu tej kulki natychmiast odrzuć ją do Podajnika.





Wizualizacja produktu może odbiegać od aktualnego wyglądu

Drodzy fani Portalu. Jeżeli spodobała wam się rozgrywka z użyciem Portalowych Kulek Weny i Olśnienia, ale wydaje wam się, że macie jeszcze bardziej błyskotliwy i zakręcony pomysł. Nie zwlekajcie i piszcie na [portal@portalgames.pl](mailto:portal@portalgames.pl).

Być może wasz pomysł, okaże się na wagę złota i ukaże się jako kolejny mini-dodatek!

