

GALACTIC CRUISE

PODRĘCZNIK PRACOWNIKA





BUDOWA ROZWIĘCIA

18

Zbuduj 1 Rozwinięcie, płacąc koszt wskazany w kolumnie zbudowanego Rozwinięcia Pieniędzmi i/albo Zasobami odpowiedniego rzędu. Umieść Rozwinięcie w Sieci albo pod Technologią.



ZATRUDNIENIE DOŚWIADCZONEGO PRACOWNIKA

19

Zatrudnij 1 Doświadczonego Pracownika, płacąc koszt podany pod nim, a następnie przenieś go do Pokoju wypoczynkowego. (Standardowo zyskujesz Premię Finansową).

Koszt Doświadczonego Pracownika z prawej: 2 szt. Pieniędzy za Rozwinięcia w rzędach Żywności i Tłenu.

Koszt Doświadczonego Pracownika z lewej: 3 szt. Pieniędzy za każdy żeton Ulepszenia na dole Wieży Startowej.



ZAKUP ZAPASÓW

19

Zapłać 1 szt. Pieniędzy za 2 Zasoby i/albo zapłać 1 szt. Pieniędzy za 2 Reklamy.



PLANOWANIE REJSU

24

Umieść swojego Konsultanta ds. Rejsów obok Rejsu. Zyskaj premię z jednego żetonu Ulepszenia na twojej Wieży Startowej, a następnie odwróć go. Ten żeton zostanie usunięty podczas Startu.



REKLAMA REJSU

25

Wydadaj Reklamy, aby przenieść 1 albo 2 Pasażerów z kolejki na Rejs. Zdobądź Pieniędże i punkty Reputacji za Pasażerów i Rejs.



DOBIERANIE KART PLANU

26

Weź 2 karty Planu z Rynku. Możesz wydać 1 punkt Reputacji, aby wziąć wierzchnią kartę ze stosu kart odrzuconych. **Limit ręki: 5 kart na koniec tury.**



UZUPEŁNIENIE KART PLANU

27

Zyskaj wszystkie widoczne premie. Odrzuć karty, które pozostały na Rynku. Uzupełnij Rynek.



POZYSKIWANIE PROJEKTÓW

20

Weź za darmo 2 Projekty z Rynku. Umieść je po prawej stronie twojej planszy Gracza. Na koniec akcji przesun Projekty na Rynku i uzupełnij je. **Limit: 5 na koniec tury.**



BUDOWA SEGMENTÓW STATKU

21

Dobuduj do swojego Statku lub Statków do 2 Segmentów. Zapłać koszt podany na Projekcie (Projektach). Zapłać dodatkowy koszt, jeśli budujesz bezpośrednio z Rynku Projektów. **Limit: 3 Segmenty na Statek.**



POZYSKANIE NOWEGO STATKU

22

Weź zestaw Kokpitu i Silnika z Rynku. Zyskaj premię Silnika, a następnie odwróć kafel Silnika. **Limit: 3 Statki.**



ZYSKIWANIE ZASOBÓW

23

Weź 3 Zasoby z Magazynu. Możesz wziąć tylko Zasoby dostępne w Magazynie, a limitem jest pojemność na twojej planszy Gracza.



UZUPEŁNIENIE MAGAZYNU

23

Odrzuć kartę Planu, aby uzupełnić jeden Zasób w Magazynie do „5”. Zyskaj 1 szt. Pieniądzy za każdy dodany Zasób. Zyskaj 1 punkt Reputacji.

W DOWOLNYM MOMENCIE TWOJEJ TURY









Wydaj 1 punkt Reputacji, aby odrzucić dowolną liczbę Projektów z Rynku i ponownie uzupełnić Rynek Projektów. (Nie przesuwaj pozostałych Projektów – po prostu uzupełnij puste miejsca).









Raz na turę: wydaj punkty Reputacji, aby uzyskać jeden rodzaj premii.

JAK MOGĘ ZDOBYWAĆ PUNKTY?

PODCZAS ROZGRYWKI

-  **Kokpity:** Zdobywasz punkty zgodnie z kryteriami Kokpitu przy każdym Starcie tego Statku.
-  **Odwiedzanie Celów Podróży:** Wydaj Reklamy, aby zdobyć punkty za Pasażerów.
-  **Premie Finansowe:** Możesz zdobyć PZ w formie Premii Finansowej.
-  **Premie Pasażerów:** Pasażerowie mogą zapewniać PZ podczas Dnia w Kosmosie.
-  **Premie za Silniki:** Niektóre Silniki zapewniają PZ.
-  **Tor Postępu:** Zdobywasz punkty za kostki w bieżącej sekcji x widoczne Skrzydła.

KONIEC GRY

-  **Pozostałe Zapasy:** Zdobywasz 1 PZ za każde 3 Zapasy, które ci pozostały.
-  **Tor Postępu:** Zdobywasz punkty za kostki w Sekcji 3 x widoczne Skrzydła.
-  **Reputacja:** Zdobywasz punkty za najwyższy osiągnięty próg PZ.
-  **Segmenty Statku:** PZ za każdy zbudowany Segment Statku.
-  **Rozwinięcia:** Zdobywasz punkty za pustą kolumnę najbardziej po prawej stronie.
-  **Kokpity:** Zdobywasz punkty zgodnie z kryteriami każdego Kokpitu. Jeśli nie doszło do Startu, odejmij 5 PZ.

PUNKTOWANIE KOKPITU

29



1 PZ za Segment na każdym twoim Statku.



3 PZ za każdy zestaw wszystkich trzech typów ikon na wszystkich twoich Statkach.



4 PZ za każdy swój Statek, który Wystartował (w tym ten).



5 PZ za każde 2 z twoich Rozwinięć Technologii.



3 PZ za każdy żeton Ulepszenia, który został odwrócony lub usunięty z dolnej części twojej Wieży Startowej.



3 PZ za każdy żeton Ulepszenia, który został odwrócony lub usunięty z górnej części twojej Wieży Startowej.



2 PZ za każdą swoją kostkę na torze Postępu.



4 PZ za każdy swój Statek z Segmentami wartymi przynajmniej 6 PZ.



5 PZ za każdy swój Statek z Segmentami wartymi przynajmniej 8 PZ.



2 PZ za każde twoje 3 punkty Reputacji.



4 PZ za każdy żeton Ulepszenia, który posiadasz w jednym Celu Podróży.



3 PZ za każde 2 zbudowane przez siebie Rozwinięcia.



3 PZ za każdą widoczną ikonę Skrzydeł (w twoim kolorze).



5 PZ za każdego zatrudnionego przez siebie Doświadczonego Pracownika.



3 PZ za każdy swój Statek z przynajmniej 2 Segmentami.



4 PZ za każdy swój Statek z przynajmniej 3 Segmentami.

JAK ZYSKAM...?

	JAK ZYSKAĆ	JAK KORZYSTAĆ
REPUTACJA 	<ul style="list-style-type: none"> • Reklama Rejsu • Budowa Rozwinięcia • Uzupelnienie Magazynu • Uzupelnienie kart Planu • Dzień w Kosmosie* 	<ul style="list-style-type: none"> • Wydanie na Zasoby/Pieniądze/ Reklamy • Uzupelnienie Rynku Projektów • Budowanie bezpośrednio z Rynku Projektów • Dobranie z wierzchu stosu odrzuconych kart Planu • Obniżenie kosztu korzystania z Rozwinięć innych
PIENIĄDZE 	<ul style="list-style-type: none"> • Reklama Rejsu • Uzupelnienie Magazynu • Pozyskanie nowego Statku • Uzupelnienie kart Planu • Planowanie Rejsu • Zyskanie Premii Finansowej • Wydanie punktów Reputacji • Dzień w Kosmosie* 	<ul style="list-style-type: none"> • Budowa Rozwinięcia • Budowa Segmentów Statku • Zatrudnienie Doświadzonego Pracownika • Zakup Zapasów • Zapłata, aby skorzystać z innych Rozwinięć
REKLAMY 	<ul style="list-style-type: none"> • Zakup Zapasów • Pozyskanie nowego Statku • Uzupelnienie kart Planu • Planowanie Rejsu • Zyskanie Premii Finansowej • Wydanie punktów Reputacji • Dzień w Kosmosie* 	<ul style="list-style-type: none"> • Reklama Rejsu • Zyskanie punktów za Pasażerów po dotarciu do Celu Podróży • Wyprzedz Last-Minute podczas Startu
ZASOBY 	<ul style="list-style-type: none"> • Akcja Zyskania Zasobów • Zakup Zapasów • Pozyskanie nowego Statku • Uzupelnienie kart Planu • Zagranie kart Planu • Planowanie Rejsu • Zyskanie Premii Finansowej • Wydanie punktów Reputacji • Dzień w Kosmosie* 	<ul style="list-style-type: none"> • Start Statku • Budowa Rozwinięcia

* Nie jest dostępne w każdej rozgrywce z powodu losowości podczas przygotowania rozgrywki.

CELE FIRMY

30



X zbudowanych Rozwinięć



X zestawów ikon na wszystkich zbudowanych Statkach



Co najmniej 1 Ulepszenie odblokowane na X różnych Celach Podróży



X zestawów Rozwinięć Sieci i Technologii



X Segmentów zbudowanych we wszystkich Statkach



Doszło do Startu X razy



Zatrudnienie X Pracowników + Doświadczonych Pracowników




Suma X PZ na wszystkich Segmentach



Start X różnych Statków

Do Startu Pozostało... **5** PRZYDZIELANIE DO KABIN

Umieść zaplanowany Rejs nad Statkiem. Zwróć Konsultanta ds. Rejsu z powrotem do biura. Umieść Pasażera (Pasażerów) w Kabinie (Kabinach). (Opcjonalnie: Wyprzedaż Last-Minute).  (Za mało Miejsca: Tracisz 2 punkty Reputacji i umieszczasz Pasażera na górze Kolejki).


Do Startu Pozostało... **4** UMIESZCZANIE KOSTKI POSTĘPU

Umieść kostkę Postępu na następnym dostępnym polu na torze Postępu.

Do Startu Pozostało... **3** WYDANIE ZASOBÓW

Wydaj 1 Żywność za Pasażera (+ 1 za Pilota), 1 jednostkę Tlenu za każdy Segment Statku oraz Paliwo zgodnie ze wskazaniem na kaflu Rejsu.

Do Startu Pozostało... **2** PUNKTOWANIE KOKPITU

Zdobądź PZ za Kokpitu Statku, który właśnie Startuje. Jeśli ten Statek Startuje po raz pierwszy, odwróć Kokpit, aby usunąć ikonę .

Do Startu Pozostało... **1** ZAŁADUNEK

Weź żeton Ulepszenia, który został przez ciebie odwrócony na Wieży Startowej, i umieść go na Silniku właśnie Startującego Statku.

Do Startu Pozostało... **0** START!

Umieść swojego Pracownika, który teraz staje się Pilotem, w Kokpicie Statku. Następnie dodaj nowy Rejs.



Weź nowy kafel Rejsu i umieść go na pustym polu na planszy Marketingu.



Za każdy Cel Podróży na nowym Rejsie, przesun wszystkich pasujących do niego Pasażerów o jedną sekcję w dół w Kolejce. Pasażerowie obecni już w dolnej sekcji nie są przesuwani.



Dodaj nowych Pasażerów pasujących do Celu Podróży nowego kafela Rejsu (od lewej do prawej) do górnej sekcji Kolejki. Liczba dodawanych Pasażerów jest równa liczbie Pasażerów biorących udział w Rejsie, który właśnie Wystartował.



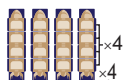
POSZUKUJĄCY PRZYGÓD



Natychmiast zyskaj Premię Finansową za każdą kostkę, którą masz na torze Postępu. Od teraz otrzymujesz Premię Finansową za każdym razem, gdy umieścisz kostkę na torze Postępu.



Natychmiast zyskaj premię z żetonu Ulepszenia, usuń go z Wieży Startowej i odłóż do pudełka.



Twoje Statki mogą teraz składać się z 4 Segmentów.

Możesz teraz mieć do 4 Statków.



PRAGNĄCY ODPOCZĄĆ



Podczas Startu: Możesz wydać 2 punkty Reputacji, aby zwiększyć o 1 liczbę miejsc dla Pasażerów w jednej z kabin na swoim Statku.



Za każdym razem, gdy zdobywasz punkty Reputacji, zdobywasz dodatkowo 1 punkt Reputacji.

Limit: Raz na krok Podróży Statku. Limit: Raz na akcję.



Twoi Pracownicy również zyskują zdolność Doświadzonego Pracownika.



RODZINY



Za każdym razem, gdy przesuwasz się do przodu na torze Reputacji, natychmiast otrzymujesz każdą premię, którą miniesz.



Za każdym razem, gdy zagrasz kartę Planu, zyskaj widoczny na niej Zasób poza jej normalnym efektem. (Jeśli używasz jej do pozyskania Zasobu, zyskujesz go dwukrotnie).



Możesz wypychać własnych Pracowników.

1. PODRÓŻ STATKÓW 16

Przesuń do następnego Przystanku każdy twój Statek, który jest w trakcie Rejsu:



Odblokuj Ulepszenie, a następnie wydaj Reklamy, aby zyskać punkty za Pasażerów.



Każdy Pasażer zapewnia ci 1 premię x pasujące ikony.



Umieść swojego Pracownika w twoim Pokoju wypoczynkowym, odrzuć Rejs i odłóż Pasażera (Pasażerów) do zapasów.

2A. PRZYDZIELANIE PRACOWNIKA



Umieść Pracownika w lokacji bez twojego Pracownika i wykonaj maksymalnie 2 akcje.



Wykorzystaj Rozwinięcia, aby uzyskać dostęp do sąsiednich lokacji.

2B. START STATKU



Umieść Pracownika na dolnym polu twojej Winda Startowej, aby rozpocząć procedurę Startu.

Wykonaj wszystkie kroki odliczania, gdy twój Pracownik będzie poruszał się windą w górę.

Przypomnienie: Dodaj nowy Rejs.

2C. ZWOŁANIE SPOTKANIA



Zabierz wszystkich swoich Pracowników i zyskaj Premię Finansową za każdego z nich.





Wykonaj jedną akcję połączoną z jednym z twoich Rozwinięć.

MUSISZ Zwołać Spotkanie, jeśli nie masz już Pracowników.

3. ZREALIZOWANIE CELU FIRMY 30

Przenieś kostkę z kolumny Celu na tor Postępu. Przesuń w górę znacznik Celu Firmy dla tego Celu.

LISTA KONTROLNA

-  **Zaplanowany Rejs.** Wykonaj akcję Planowania Rejsu, która umożliwia ci także odwrócenie żetonu Ulepszenia i uzyskanie związanej z nim Premii.
-  **Dostępny Statek z przynajmniej 1 Kabiną.** Zbuduj co najmniej 2 Segmenty na jednym ze swoich Statków. Możesz najpierw wziąć Projekty albo budować bezpośrednio z Rynku Projektów.
-  **Dostęp do Zasobów wymaganych do Startu.** Zasoby możesz uzyskać ze swojej planszy Gracza, kart Planu, żetonów Technologii i/albo wydając punkty Reputacji.
-  **Pasażer z biletem z Przedprzedaży lub Wyrzedaży Last Minute.** Skorzystaj z akcji Reklamy Rejsu, aby zdobyć Pieniądze i punkty Reputacji, albo skorzystaj z Wyrzedaży Last-Minute podczas Startu.