

# ROBODZIECIAK

**1. Zbieranie Ekipy:** *odrzuć* wszystkie karty z Podwórka.

**2. Wzmocnienie** - umieszczenie **1 karty** z talii w Czatowni. Dwa pasujące symbole = ulepszenie Fortu, opróżnienie Plecaka i wyrzucenie kart z Czatowni.

**3. Rozmieszczenie X kart** z talii od lewej do prawej. Dodaj **1 PZ** za każdy symbol występujący dwa lub więcej razy (sprawdź rozmieszczone karty i Czatownię). **Dodaj Zabawkę/Pizzę** do Plecaka za każdą ikonę „Dodaj Zabawkę”/„Dodaj Pizzę” na pierwszej od lewej rozmieszczonej karcie (gracze mogą naśladować Akcję Publiczną). **Odrzuć** rozmieszczone karty.

**4. Werbunek 1 karty** z talii Parku i zabranie wszystkich kart z pasującym symbolem z Parku i z Podwórka wybranego gracza\* (zabranie wszystkich kart z Moneta). **Odrzuć** dobranych kart.

\* Najwięcej kart na Podwórku, najlepszy Fort, najwięcej PZ, najbliższej na prawo.

**5. Wsuniecie (umieszczenie) 3 kart** z talii na Podwórko jeśli to możliwe. (Odłóż wszystkie pozostałe karty z talii Robodzieciaka na spód talii Parku. Jeśli nie ma żadnej karty na Podwórku, dodaj 1 z talii Parku.).

**6. Resetowanie** (tasowanie) stosu kart odrzuconych i utworzenie nowej talii.

**1. Poziom Fortu:** dobierz Zmyśloną Zasadę.

**2. Poziom Fortu:** wyrzuć Bonus, wykonaj dodatkową akcję Wzmocnienia

**Przygotowanie:** 5 kart Dzieciaków, brak Najlepszych Przyjaciół, usuń

Piżama Party. **Trudność:** X = 1/2/3/4!

