

NAJAZD NA WIELKĄ BRYTANIĘ

Zmęczyło cię życie na tych nieprzyjaznych terenach, z nieurodzajną glebą i długimi zimami.. Twoje ambicje przerosły miejsce, które ciebie zrodziło, twoim marzeniem jest podbić lepsze ziemie! Jednak wszystko po kolei, najazd na Anglię, potem Walię czy Szkocję... Musisz zasiać strach w Wielkiej Brytanii. Zbierz swoich maruderów na statkach i wyrusz plądrować wyspy!

ZMIANY W PRZYGOTOWANIU:

- Połóż 1 z nieużywanych talii Klanów w pobliżu - na potrzeby tego scenariusza będzie nazywany talią WB (Wielkiej Brytanii).
- Połóż 1 🧠 na 2 dowolnych Regionach Mapy.

ZMIANY W ZASADACH:

- Znaczniki 🧠 kładziesz na Mapie zamiast na 🟩 przeciwników: możesz położyć 🧠 na **SZKOCJI** i **ANGLII** kiedy efekt nakazuje położenie go na 🟩 Akcji, a gdy efekt wskazuje 🍷 możesz położyć 🧠 na **WALII**.
- Wielka Brytania liczy się jako 1 przeciwnik posiadający 3 Regiony: **SZKOCJĘ**, **ANGLIĘ** oraz **WALIĘ**.
- Zawsze kiedy zmuszasz przeciwnika (WB), aby odrzucił 🟩, weź 1 🟩 talii WB i przełóż ją do Stosu Odrzuconych WB.
- Zawsze gdy Plądrujesz Pobliską Wyspę, odrzuć 1 🟩 WB.

- Kiedy kładziesz drugi, trzeci, czwarty itd. 🧠 na Regionie, dobierz losowy żeton Kolejności i rozpatrz efekt tego Regionu zgodnie z jego tabelą.

Uwaga: Kiedy rozpatrujesz efekt Regionu, który nakazuje ci usunąć 🧠, zawsze usuwaj go z tego Regionu!

ZMIANY W PUNKTACJI:

- Otrzymujesz 1 ⭐ za każdą 🟩 WB na Stosie Odrzuconych.
- Otrzymujesz 4 ⭐ za każdy zestaw 🧠 na każdym Regionie.

WIELKA ŁÓDŹ MARUDERÓW

Dostępne tylko jeżeli masz maks. 1 🧠 na Mapie.

Akcja: Odrzuć 1 🍷, aby położyć 1 🧠 na każdym Regionie.

PRÓG PUNKTÓW ZWYCIĘSTWA: **55**

WYDARZENIA SCENARIUSZA

KONTRATAK KAWALERII

- 1 Usuń 1 🧠 z 2 Regionów (tracisz 2 ⭐ za każdy którego nie jesteś w stanie usunąć). Odrzuć 1 🟩 WB.

POSIŁKI NA WYPACH

- 2 Wtasuj liczbę 🟩 WB (z powrotem do talii) równą liczbie 🍷 w twoim Imperium.

ZABEZPIECZONE TWIERDZE

- 3 Możesz wydać do 3 🍷, aby odrzucić 1 🟩 WB za każde wydane.

BRYGADA ARTURA

- 4 Usuń 2 🧠 z Regionu, który posiada najwięcej 🧠 (jeżeli jest remis, wybierasz). Nie tracisz ⭐ za te, których nie możesz usunąć.

MOST LONDYŃSKI

- 5 Dobierz 3 🟩 WB, połóż wszystkie 🟩 lokacji w Stosie Odrzuconych, a za wszystkie 🟩 Wsparcia rozpatrz efekt Anglii (wtasuj 🟩 Wsparcia z powrotem do talii).

HORDY Barbarzyńców



A SZKOCJA

- 1, 2 Otrzymujesz 1 🍷.
- 3, 4 Usuń 1 🧠, tracisz dowolny 1 Surowiec i jeżeli na Anglii jest co najmniej 1 🧠, tracisz 1 dodatkowy Surowiec. Dodatkowo wtasuj 1 🟩 WB ze Stosu Odrzuconych z powrotem do talii.
- 5 Usuń 2 🧠 i dobierz 5 🟩 WB, połóż wszystkie w jednym wybranym typie na Stosie Odrzuconych, a pozostałe wtasuj z powrotem do talii.

WALIA

- 1, 2 Otrzymujesz 1 🍷.
- 3, 4 Usuń 1 🧠 i tracisz wszystkie Surowce wybranego typu (min. 1). Dodatkowo wtasuj 1 🟩 WB ze Stosu Odrzuconych z powrotem do talii.
- 5 Usuń 2 🧠 i natychmiast Splądruj dowolną Pobliską Wyspę za darmo.

A ANGLIA

- 1, 2 Otrzymujesz 1 🍷.
- 3, 4 Usuń 1 🧠 i jedną losową 🟩 z ręki - jeżeli jest to 🟩 wsparcia, dodatkowo wtasuj 2 🟩 WB ze Stosu Odrzuconych z powrotem do talii.
- 5 Usuń 2 🧠 i otrzymaj 2 🍷 i 1 🍷.