

PIERWSZA MIŁOŚĆ

SEZON 1/3
FC NEWBIE
LIGA 1/2/3



Odkąd drogi twoje i FC Newbie rozeszły się wiele lat temu, klub popadł w problemy finansowe. W końcu zarząd musiał sprzedać stadion miejscowym władzom. Niestety po ostatnich wyborach władze się zmieniły i teraz chcą odsprzedać obiekt bogatemu inwestorowi, który zamierza zrównać go z ziemią i postawić w jego miejsce nowoczesne apartamentowce. To oznaczałoby koniec FC Newbie. Po długiej i owocnej karierze jako menedżer wielu różnych klubów, decydujesz się na powrót do swojej pierwszej sympatii. Wiesz, że musisz uratować klub. Podpisujesz trzyletni kontrakt. Kto wie, co z tego wyniknie?

CELE SEZONU



Władze klubu wyznaczają ci następujące Cele:

- » Osiągnij Rangę **Menedżera Amatora**.
- » Zakończ Scenariusz na 4. lub wyższym miejscu w Tabeli Ligowej.

Zaimponujesz władzom klubu, jeśli zrealizujesz następujące Cele dodatkowe:

- » Zakończ Scenariusz na 2 lub wyższym miejscu w Tabeli Ligowej (zdobywasz wtedy 3 🏆).
- » Posiadaj 🏆 na 5. poziomie i co najmniej jeden znacznik innego toru (💰, 🚦 lub 🚶) na 4. lub 5. poziomie (zdobywasz wtedy 5 🏆).

ZMIANY W PRZYGOTOWANIU



Przygotuj grę zgodnie z normalnymi zasadami, wprowadzając następujące zmiany:

- » Rozpocznij grę z 💰-1.
- » Umieść nieużywany znacznik Biura na polu 0 na **TORZE OSZCZĘDNOŚCI** na dole tego Scenariusza.

CELE DŁUGOTERMINOWE



Ten Cel musi zostać spełniony podczas Scenariusza 2:

- » Odkup Stadion.

ZASADY SPECJALNE

- » **Oszczędzaj na Stadion** - W następnym Sezonie, po 3. tygodniu, Stadion zostanie sprzedany. Musisz zaproponować za niego większą kwotę niż inwestor. Krząć pogłoski, że wyłoży on od 10 💰 do 13 💰. Zarząd pozwala ci odkładać do 2 💰 tygodniowo. Podczas każdego Końca Tygodnia możesz wydać do 2 💰, aby przesunąć znacznik Biura na **TORZE OSZCZĘDNOŚCI** o 1 pole za każdy wydany 💰.
- » **Test na Członka Zarządu** - Zarząd ma wobec ciebie poważne plany - chcą wcielić cię w swoje grono. Ale czy nadajesz się na to stanowisko? Na Koniec Gry, jeśli 🏆 jest na 5. poziomie, a co najmniej 1 z pozostałych 3 znaczników Statystyki jest na 4. lub 5. poziomie, stajesz się Członkiem Zarządu. Od tego momentu możesz mieć wpływ na decyzje podejmowane podczas Spotkań Zarządu. Im więcej torów osiągnie 4 lub 5 poziom, tym większa będzie twoja władza. Na Koniec Gry zanotuj pozycje znaczników Statystyki.

WYNIK SCENARIUSZA

Jeśli nie zdobędziesz 4. lub wyższego miejsca w Tabeli Ligowej lub nie osiągniesz rangi **Menedżera Amatora**, przegrywasz Scenariusz i wylatujesz!

Jeśli zakończysz Sezon na 1 lub 2 miejscu, następny Scenariusz rozegraj w wyższej Lidze, jeśli to możliwe. W przeciwnym razie graj w tej samej Lidze. Możesz przygotować się do kolejnego Scenariusza.

AWANS

TOR OSZCZĘDNOŚCI 💰-2 MAX





Rozpoczyna się nowy sezon. Ale czy FC Newbie może z nadzieją spoglądać w przyszłość? Podczas wakacji dociera do was kolejna druzgocząca informacja - podobno wasi rywale zamierzają dołączyć do walki o stadion! Cały klub aż kipi z wściekłości! To brzmi jak spełnienie waszych najgorszych koszmarów...

CELE SEZONU



Władze klubu wyznaczają ci następujące Cele:

- » Osiągnij Rangę **Zawodowego Menedżera**.
- » Zakończ Scenariusz na 3 lub wyższym miejscu w Tabeli Ligowej.
- » Odkup Stadion.

Zaimponujesz władzom klubu, jeśli zrealizujesz następujące Cele dodatkowe:

- » Wygraj Ligę, zdobywając pierwsze miejsce w Tabeli Ligowej (3).
- » Wygraj przeciwko swoim rywalom (2).
- » Wygraj przeciwko swoim rywalom z różnicą 3 goli (dodatkowe 2).

ZMIANY W PRZYGOTOWANIU



Przygotuj grę zgodnie z normalnymi zasadami, wprowadzając następujące zmiany:

- » Zatrzymaj wszystkich Piłkarzy, Personel, Dyrektorów i połowę Infrastruktury Stadionowej (zaokrąglając w dół) z ostatniego Scenariusza.
- » Odrzuć wszystkie zasoby, , , i .
- » Odrzuć wszystkie karty Taktyki, poza 1 dowolnie wybraną.
- » Cofnij znaczniki na torach Biura i Zasobów na początkowe pola (uwzględniając premie kart Dyrektora).
- » Usuń wszystkie karty Sponsora z pól Koszulki Meczowej i Bandy Reklamowej.
- » Odrzuć wszystkie karty Piłkarza poza 2 (możesz odrzucić więcej, jeśli chcesz).
- » Odrzuć wszystkie karty Personelu poza 2 (możesz odrzucić więcej, jeśli chcesz).
- » Otrzymujesz 1 za każdą odrzuconą kartę Piłkarza i kartę Personelu. Jeśli w ostatnim Sezonie udało ci się awansować, otrzymujesz zamiast tego 2 .
- » Rozpocznij grę z -1.
- » Umieść nieużywany znacznik Biura na **TORZE OSZCZĘDNOŚCI**, na polu, na którym znajdował się podczas zakończenia poprzedniego Scenariusza.
- » Wybierz losowy Klub grający w twojej Lidze - staje się on twoim rywalem. Upewnij się, że masz jego kartę w swojej talii Przeciwnika.

- » **Oszczędzaj na Stadion** - Podczas każdego Końca Tygodnia możesz wydać do 2 , aby przesunąć znacznik Biura na **TORZE OSZCZĘDNOŚCI** o 1 pole za każdy wydany .
- » **Sprzedaż Stadionu** - Podczas 4. tygodnia, w Poniedziałek (tuż przed Produkcją), Stadion zostanie sprzedany. Rzuć 2 razy sześcienną kością, aby sprawdzić, ile chcą za niego zapłacić inwestorzy i twoi rywale.

Jeśli znacznik na **TORZE OSZCZĘDNOŚCI** jest na polu z wyższym numerem niż najwyższa wyrzucona oferta, Stadion pozostaje w twoich rękach! Otrzymujesz 1 .

Oferta Inwestora	1-2: 10	3-4: 11	5-6: 12
Oferta Rywala	1-2: 11.5	3-4: 12.5	5-6: 13

W przeciwnym razie nic się nie dzieje, ale wiesz już, że przyszłość nie maluje się kolorowo...

- » **Członek Zarządu** - Dotyczy tylko, jeśli w poprzednim Sezonie udało ci się zostać Członkiem Zarządu. Podczas Spotkań Zarządu, po rzucie kością, możesz zmienić decyzję jednego z Dyrektorów na dowolny kolor odpowiadający torowi, na którym w poprzednim Sezonie udało ci się dotrzeć co najmniej do 4. pola.

WYNIK SCENARIUSZA

Jeśli nie udało ci się odkupić Stadionu, zapisujesz się na kartach historii jako ostatni menedżer FC Newbie. Ty wylatujesz, a Newbie popada w zapomnienie.

Jeśli udało ci się odkupić Stadion i osiągnąć Rangę Zawodowego Menedżera, ratujesz FC Newbie i wygrywasz Scenariusz! Przejdź do kolejnego Sezonu.

AWANS

Jeśli zakończysz Sezon na 1. lub 2. miejscu, następny Scenariusz będziesz rozgrywać o jedną Ligę wyżej, jeśli to możliwe. W przeciwnym razie graj w tej samej Lidze. Możesz przygotować się do kolejnego Scenariusza.

TOR OSZCZĘDNOŚCI -2 MAX





Fani są ci wdzięczni! Dzięki tobie klub nie tylko uniknął odejścia w zapomnienie, ale i dostał się do wyższej ligi. Wkrocz z zapałem w nowy sezon i daj wszystkim jeszcze więcej powodów do dumy.

CELE SEZONU



Władze klubu wyznaczają ci następujące Cele:

- » Pokaż im, na co cię stać! Osiągnij jak najwyższą Rangę!

ZASADY SPECJALNE



- » **Członek Zarządu** - Dotyczy tylko, jeśli w poprzednim Sezonie udało ci się zostać Członkiem Zarządu. Podczas Spotkań Zarządu, po rzucie kością, możesz zmienić decyzję jednego z Dyrektorów na dowolny kolor odpowiadający torowi, na którym w poprzednim Sezonie udało ci się dotrzeć do 4. pola.

ZMIANY W PRZYGOTOWANIU



Przygotuj grę zgodnie z normalnymi zasadami, wprowadzając następujące zmiany:

- » Zatrzymaj wszystkich Piłkarzy, Personel, Dyrektorów i połowę Infrastruktury Stadionowej (zaokrąglając w dół) z ostatniego Scenariusza.
- » Odrzuć wszystkie zasoby, , ,  i .
- » Odrzuć wszystkie karty Taktyki, poza 1 dowolnie wybraną.
- » Cofnij znaczniki na torach Biura i Zasobów na początkowe pola (uwzględniając premie kart Dyrektora).
- » Usuń wszystkie karty Sponsora z pól Koszulki Meczowej i Bandy Reklamowej.
- » Odrzuć wszystkie karty Piłkarza poza 2 (możesz odrzucić więcej, jeśli chcesz).
- » Odrzuć wszystkie karty Personelu poza 2 (możesz odrzucić więcej, jeśli chcesz).
- » Otrzymujesz 1  za każdą odrzuconą kartę Piłkarza i kartę Personelu. Jeśli w ostatnim Sezonie udało ci się awansować, otrzymujesz zamiast tego 2 .

Twórcy:

Projekt gry: Thomas Jansen

Projekt graficzny/skład: Mateusz Kopacz

Project Manager: Jan Maurycy

Podobała ci się ta
mini-kampania?

Wypróbuj wszystkie
rozszerzenia!

