



EINE SPIELERWEITERUNG VON
THOMAS LENZKE

ELEVEN

ÜBERRASCHENDE EREIGNISSE
ERWEITERUNG

Eine gute Planung und harte Arbeit sind der Schlüssel zum Erfolg. Aber nicht alles lässt sich planen, Überraschungen warten überall. Jeder Fußballspieler und jeder Mitarbeiter ist anders. Manchmal kommt es dadurch zu Reibereien und Konflikten. Egal, wie gut du vorbereitet bist – der Stress und Nervenkitzel am Spieltag sind unberechenbar. In welche Schwierigkeiten wirst du geraten, wenn dein mustergültiger Verein sich überraschenden Ereignissen stellen muss?

SPIELMATERIAL

★ SPIELMATERIAL ★



4 SPIELER-
RUFPLÄTTCHEN



5 GEGNER-
RUFPLÄTTCHEN



1 RUFTABLEAU



14 VORSTANDSSITZUNGSKARTEN



36 "ÜBERRASCHENDE
EREIGNISSE"-KARTEN



1 SPIELANLEITUNG

SPIELAUFBAU

★ SPIELAUFBAU ★

Mische die Vorstandssitzungskarten zu einem Vorstandsstapel zusammen.

Mische die „Überraschende Ereignisse“-Karten und lege sie als „Überraschende Ereignisse“-Stapel zum Transferbereich.

Lege das Ruftableau unter die Ligatablelle. Lege dann, dem folgenden Beispiel entsprechend, die Rufplättchen darauf ab.

Die restlichen Rufplättchen kommen zurück in die Schachtel.

Beispiel:



4 SPIELER



3 SPIELER



2 SPIELER



1 SPIELER



RUFLEISTE

EFFEKTE DER RUFLEISTE



1. Verpflichtest du SPIELER oder Mitarbeiter, oder schließt du Sponsorenverträge ab, darfst du statt wie gewohnt aus 3 Karten nur aus den 2 Karten ganz rechts wählen.
2. Würfelst du für die SPIELfolgen, darfst du nicht neu würfeln.
3. Nichts geschieht.
4. Nichts geschieht.
5. Würfelst du für die SPIELfolgen, darfst du 1× kostenlos neu würfeln.
6. Verpflichtest du SPIELER oder Mitarbeiter, oder schließt du Sponsorenverträge ab, darfst du statt wie gewohnt aus 3 Karten aus den 4 Karten ganz rechts wählen.

★ RUFLEISTE ★

Deine Position auf der Rufleiste zeigt deinen aktuellen Ruf bei den SPIELERN, Mitarbeitern und Sponsoren. Sobald du durch einen Effekt 1 ★, erhältst oder verlierst, tauschst du, dem Effekt entsprechend, die Positionen deines Rufplättchens und des benachbarten Plättchens. Die Position deines Plättchens auf der Rufleiste zeigt an, welchen Bonus (oder welche Strafe) du anwenden musst.

VORSTANDSSITZUNGSKARTEN

★ RUF ERHALTEN ★

Du darfst als Aktion 2  ausgeben, um 1  zu erhalten.

★ AUSGABEN ★

Hast du nicht genug , um die Ausgaben zu begleichen, verlierst du zusätzlich 1 . Verlieren mehrere von euch gleichzeitig 1 , führt ihr dies in Spielerreihenfolge aus. Du musst wie gewohnt 1  auf deine Mitarbeiterkarten legen.



★ ENDE DES SPIELS ★

Bei dieser Erweiterung gelten andere Regeln für einen Gleichstand: Wessen Verein auf der Rufleiste eine höhere Zahl hat, gewinnt.

★ VORSTANDSSITZUNGSKARTEN ★

Mit den Vorstandssitzungskarten aus dieser Erweiterung erhältst oder verlierst du Ruf, du kannst sie aber beliebig mit den Vorstandssitzungskarten aus dem Grundspiel oder einer anderen Erweiterung mischen.



„ÜBERRASCHENDE EREIGNISSE“-KARTEN

★ „ÜBERRASCHENDE EREIGNISSE“-KARTEN ★

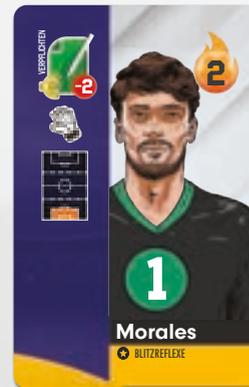
Jede „Überraschende Ereignisse“-Karte enthält Folgendes:

- Ereignisname
- Kurze Ereignisbeschreibung
- 3 Effekte

Auf dieser neuen Art von Karten sind verschiedene überraschende Ereignisse beschrieben, die vor oder während dem SPIEL auftreten können. Nach dem Aufdecken der Gegnerkarten zieht ihr alle jeweils so lange Karten vom „Überraschende Ereignisse“-Stapel, bis ihr eine Karte mit einem Merkmal zieht, das zu einer eurer dem SPIEL zugeteilten SPIELERkarten passt.

Habt ihr alle eine entsprechende Karte gezogen, müsst ihr alle eure jeweilige Karte von oben nach unten ausführen. Nachdem alle Effekte angewendet wurden, werft ihr eure Karten auf den „Überraschende Ereignisse“-Abwurfstapel ab und fahrt wie gewohnt mit der Ausführung des SPIELS fort. Kommt es beim Ausführen Überraschender Ereignisse zu Konflikten (z. B. beim Ändern der Positionen auf dem Ruftableau), führt ihr die Karten in Spielerreihenfolge aus.

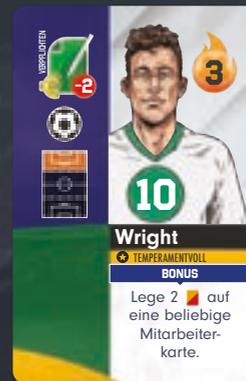
In dem seltenen Fall, dass du dem SPIEL gar keine SPIELERkarten oder nur untrainierte Jugendspielerkarten zugeteilt hast, überspringst du diesen Schritt.



BEISPIEL



Beispiel: Du hast 1 **BLITZREFLEXE-SPIELER** und 2 **TEMPERAMENTVOLL-SPIELER**. Zuerst musst du 1 auf einen beliebigen eigenen **TEMPERAMENTVOLL-SPIELER** legen. Da dieser **SPIELER** bereits zugeteilt ist, wird er wie gewohnt behandelt, wird jedoch das nächste **SPIEL** verpassen.



Danach legst du 1 auf deinen **BLITZREFLEXE-SPIELER**. Die Stärke dieses **SPIELERS** ist in diesem **SPIEL** um 1 verringert.

Den untersten Effekt ignorierst du, da du keinen zugeteilten **SCHWALBEN-SPIELER** hast.

Falls der „Überraschende Ereignisse“-Stapel leer ist, bilde wie gewohnt einen neuen, indem du den Abwurfstapel mischst.

ANDERE ERWEITERUNGEN, IMPRESSUM

★ ÜBERRASCHENDE EREIGNISSE UND ANDERE ERWEITERUNGEN ★

Du kannst diese Erweiterung mit allen anderen Erweiterungen kombinieren. Sämtliches Spielmaterial aus dieser Erweiterung hat das Symbol: , um die Erweiterungen leicht unterscheiden zu können.

Spielst du mit der Erweiterung „Weltklassenspieler“, hat deine Position auf der Rufleiste keinen Einfluss auf das Verpflichten von SPIELERN, aber weiterhin auf das Einstellen von Mitarbeitern und Abschließen von Sponsorenverträgen.



Spielst du mit der Erweiterung „International Cup“, ziehst du „Überraschende Ereignisse“-Karten sowohl in Ligaspielen als auch Pokalspielen.

Bei SPIELEN gegen andere Spieler ignorierst du die „Überraschende Ereignisse“-Karten.



SPIELDESIGN: Thomas Jansen

SPIELENTWICKLUNG: Jan Maurycy, Ignacy Trzewiczek

GRAFIKEN: Mateusz Kopacz, Rafał Szyma

COVERGESTALTUNG: Hanna Kuik

ILLUSTRATIONEN: Hanna Kuik, Maciej Simiński

SPIELANLEITUNG: Jan Maurycy

PRODUZENTEN: Grzegorz Polewka, Damian Mazur

PROJEKTMANAGEMENT: Marek Dąbrowski

DEUTSCHE ÜBERSETZUNG: Zuzanna Zalewska

DEUTSCHES LEKTORAT: Frank Thuro (Board Game Circus)

Die Autoren danken allen Spieltestern und Lektoren für ihre Hilfe bei der Entwicklung des Spiels.

Unser besonderer Dank geht an: Joanna Kijanka, Kuba Jarosz, Joanna Wareluk, Chevee, Kajtek, Alicja Świącicka, Szymon, Jędrzej, Karol, Dorsz, GDM, Janik, Filip, Wojtek, Sławek, Karol und alle anderen, die dabei geholfen haben, dieses Spiel zu testen.

Lieber Kunde, unsere Spiele werden mit der größtmöglichen Sorgfalt zusammengestellt. Sollte jedoch in Ihrem Exemplar etwas fehlen, entschuldigen wir uns. Wenden Sie sich über unser Kontaktformular an uns: portalgames.pl/en/customer-service



Portal Games Sp. z o.o.

ul. H. Sienkiewicza 13, 44-190 Knurów, Polen.

© 2022 PORTAL GAMES Sp. z o.o.

Alle Rechte vorbehalten.